

# GUIDE D'UTILISATION

## TABLE DES MATIERES

WRobot .....	1
Introduction .....	3
TÉLÉCHARGEMENT et installation.....	3
PRÉPARER votre ordinateur .....	3
TÉLÉCHARGER WROBOT .....	4
Installer ou mettre À jour WRobot .....	4
Lancer WRobot et utiliser la version gratuite ou payante .....	5
PREMIÈRE utilisation .....	6
Description de la FENÊTRE PRINCIPALE .....	6
Onglet Main.....	6
Onglet In Game .....	7
Onglet General Settings .....	8
Onglet Product Settings .....	9
Onglet log.....	9
Onglet Chat .....	10
Onglet Tools .....	11
Onglet Map .....	13
Premier lancement d'un bot .....	14
Installer/Ajouter une FightClass.....	14
Changer la langue de WRobot .....	14
Les produits (bot) .....	15
Informations de base .....	15
Plus de DÉTAILS.....	15
Ajouter/installer un nouveau produit TÉLÉCHARGE sur le site.....	15
Les profils .....	15
Un profil c'est quoi ? .....	15
Comment installer un nouveau profil .....	15
Description des configurations Produit par Produit.....	15
Archaeologist .....	15

Automaton .....	16
Battleground .....	17
Custom Profile.....	19
Fisherbot .....	20
Gatherer .....	21
Grinder .....	22
Milling.....	22
Party .....	23
Pet Battle.....	24
Profiles Converters.....	26
Prospecting.....	26
Quester.....	27
Schedule .....	27
Tracker .....	28
WRotation .....	29
General Settings advanced (Enter advance settings...) .....	30
Introduction .....	30
Advance settings .....	30
Class / Fights Class.....	30
Mount options .....	32
Food / Drink .....	33
Looting and Farming options .....	34
Relogger .....	37
Vendor (Setting or Buying).....	38
Mail (Send items to alts) .....	40
Stop game / bot / Security .....	41
My Macros .....	42
Plugins.....	43
Other options .....	44
Outils .....	45
Introduction .....	46
Development Tools .....	46
Black list editor.....	47
NPC DB .....	48
Translate.....	49
Profile Creator – créer un profil .....	51
Introduction .....	51

Sauvegarder et Modifier un profil (tous) .....	51
Enregistrer le chemin (tous).....	51
Théorie .....	51
Pratique.....	51
Astuce.....	53
Ajouter les cibles à attaquer (Grinder).....	54
Blacklist – Liste noire (Fisher, Gatherer, Grinder, Pet Battle) .....	55
Npc – Liste des PNJ (Gatherer, Grinder, Pet Battle):.....	55
Définition des différentes colonnes du tableau .....	56
Others – Autres options du profil (Gatherer, Grinder, Pet Battle):.....	56
Profil multizone (Grinder, Pet Battle).....	57
Créer un Custom Profile .....	58
Créer un FightClass.....	59
Introduction .....	59
L'ÉDITEUR de FightClass .....	59
Description de la fenêtre du créateur de FightClass .....	59
General Settings – FightClass .....	60
Spell Settings – FightClass .....	61
Spell Conditions – FightClass.....	62
Conseils et informations supplémentaires – FightClass.....	65
Exemple simple de FightClass – FightClass .....	65

## INTRODUCTION

Bonjour à tous.

WRobot est un [bot](#) pour le jeu vidéo World of Warcraft. Ce programme est développé en C#.net, je travaille sur des logiciels similaires depuis quelques années déjà.

Dans cette documentation je vais vous montrer tout ce que vous devez savoir pour utiliser correctement WRobot, je vais expliquer chaque option disponible, comment et dans quel cas les utiliser.

## TÉLÉCHARGEMENT ET INSTALLATION

### PRÉPARER VOTRE ORDINATEUR

Avant toute utilisation de Wrobot, il vous faut installer ces deux logiciels Microsoft:

Framework 4: <http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=24872>

VC++ 2010 (X86): <http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=5555>

SlimDX (.NET 4.0 X86) : <http://slimdx.org/download.php> (pas obligatoire, à installer que si WRobot ne fonctionne pas correctement)

Téléchargez et installez c'est deux fichiers (prenez dans tous les cas la version X86 de VC++ pas la version X64).

---

## TÉLÉCHARGER WROBOT

Vous pouvez trouver WRobot sur le [site officiel](#). Pour aller plus vite, je vous donne le lien direct : <http://mmorobot.com/files/download/2-wrobot-official/>

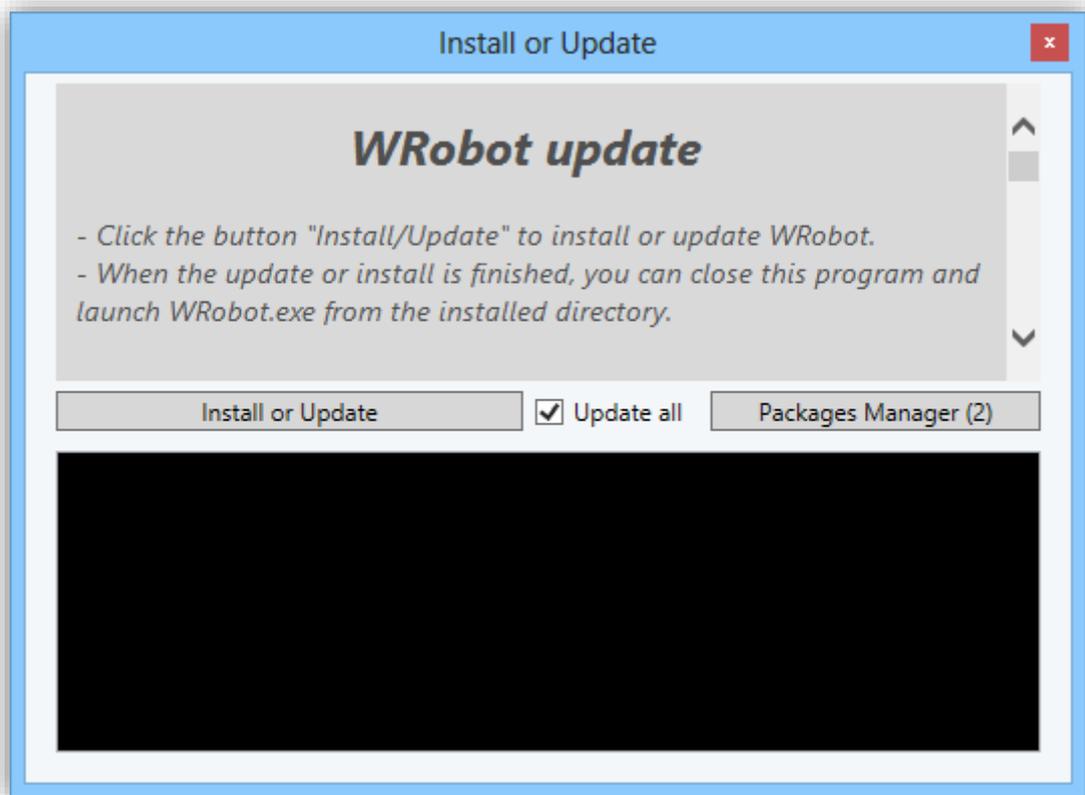
Une fois le fichier téléchargé il faut l'[extraire](#) (ou vous voulez sur votre ordinateur, je vous conseille de l'extraire sur le bureau pour un accès simple et rapide).

---

## INSTALLER OU METTRE À JOUR WROBOT

J'ai ajouté dans le titre *ou mettre à jour*, car l'installation et la mise à jour ce passe de la même façon.

- Allez dans le dossier WRobot (que vous avez extrait du fichier téléchargé à l'étape précédente).
- Lancez le programme *Update.exe*.
- Cette fenêtre apparait :



- Cliquez sur le bouton *Install or Update*.
- Patientez quelques secondes/minutes, à la fin de l'installation / mises à jour vous pouvez voir le message *00:00:00 - Update has finished*. Et le bouton ou vous avez cliqué juste avant deviedra vert avec le texte *FINISH – Click to ...*, cliquez dessus pour fermer cette fenêtre et lancer WRobot.

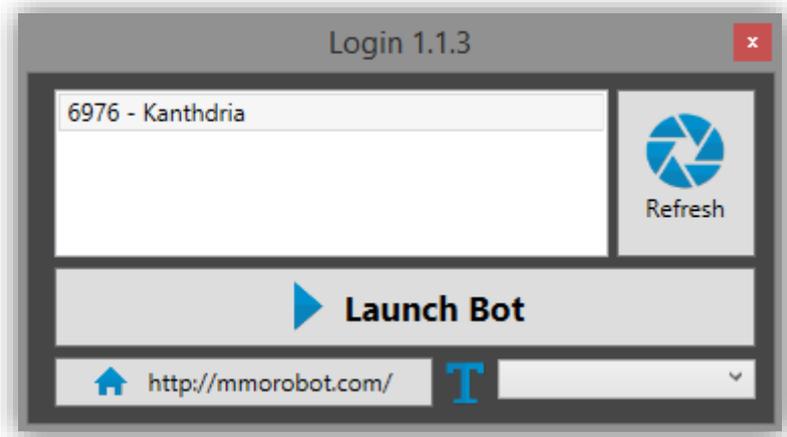
En cas de problème pendant l'installation (ou à la fin, au lancement de WRobot), désactivez votre antivirus et pare-feu. Vérifiez également que vous avez bien installé Framework et VC++ (comme indiqué dans

Télécharger WRobot) sinon Update et WRobot ne fonctionneront pas du tout.

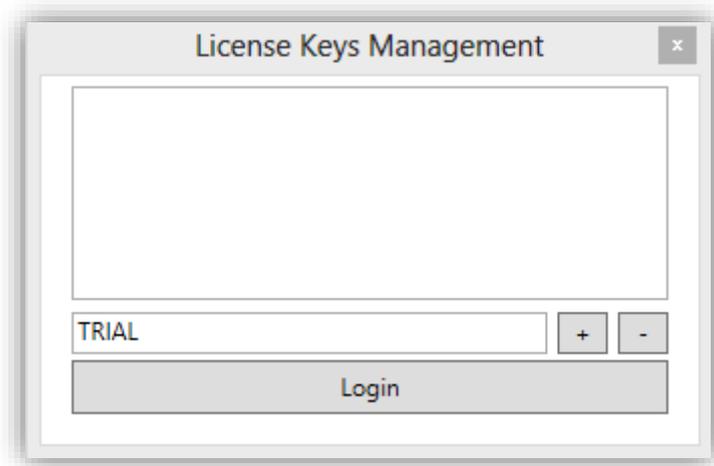
#### LANCER WROBOT ET UTILISER LA VERSION GRATUITE OU PAYANTE

Vous devez lancer Wow en mode 32 bits (sinon le bot ne fonctionne pas du tout), rien de compliqué, suivez cette vidéo : [http://www.youtube.com/watch?v=xEAKWEoN5VQ&feature=player\\_embedded](http://www.youtube.com/watch?v=xEAKWEoN5VQ&feature=player_embedded)

Une fois World of Warcraft lancé en 32 bits, connectez-vous à votre personnage, une fois le chargement terminé et votre personnage en jeux, lancez WRobot. Pour cela allez dans le dossier *WRobot* et double clic sur *WRobot.exe* (si vous venez juste d'installer ou de mettre à jour le programme il est lancé automatiquement).



Sélectionnez la session wow par rapport au nom de votre personnage (dans mon cas 5652 – *Aprigh*) (si vous ne voyez pas votre wow cliquez sur le bouton *Refresh* (rafraichir)) puis cliquez sur le bouton *Launch Bot*.



Si vous voulez utiliser la version gratuite laissez *TRIAL*.

Si vous avez acheté WRobot remplacez le texte TRIAL par votre clé de licence (que vous trouvez [ici](#)) (vous pouvez cliquer sur le bouton + pour sauvegarder votre clé et ne pas avoir besoin de la rentrer à chaque lancement).

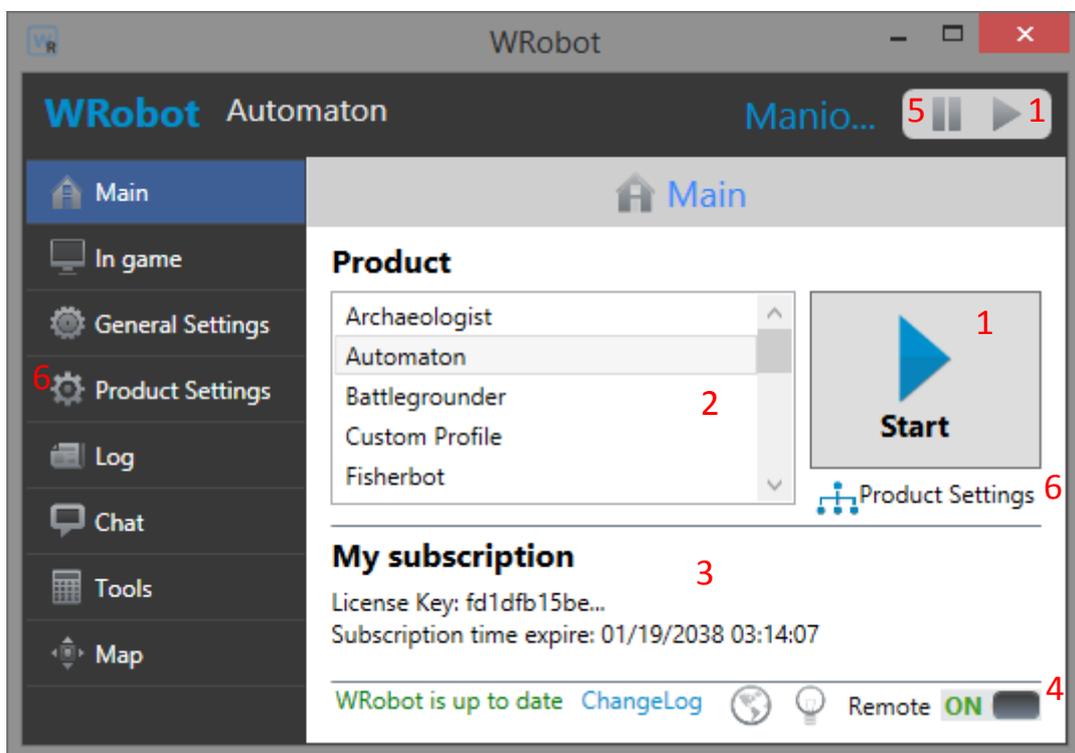
Dans les deux cas (version gratuite ou payante), cliquez sur le bouton *Login* pour vous connecter au serveur, attacher WRobot à Wow et accéder à la fenêtre principale de WRobot.

## PREMIÈRE UTILISATION

WRobot est maintenant lancé.

## DESCRIPTION DE LA FENÊTRE PRINCIPALE

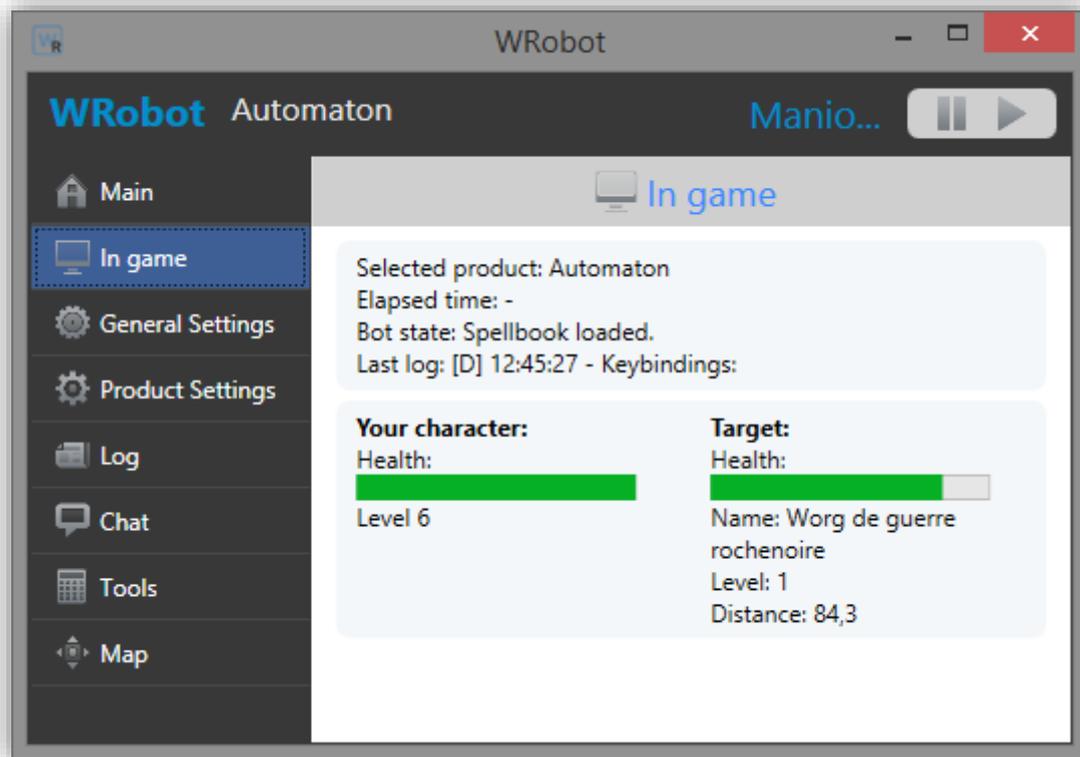
### ONGLET MAIN



1. Bouton pour démarrer/arrêter le bot (vous pouvez voir que ce bouton se trouve en haut à droite et au milieu à droite) (Raccourci clavier > ALT-C).
2. Liste des produits (bots), vous devez sélectionner le bot que vous souhaitez utiliser (description des produits un peu plus bas).
3. Information sur votre abonnement à WRobot (date de fin...).
4. Activer/désactiver l'option Remote (Contrôle à distance), quand cette option est activée vous pouvez suivre votre bot de n'importe où de cette page internet : <http://mmorobot.com/page/remote.html> (vous devez vous connecter au site pour avoir y avoir accès).
5. Permet de mettre en pause quand un Bot est lancé. (Raccourci clavier > ALT-X).
6. Accéder à l'onglet qui permet de configurer le bot (produit) sélectionné.

- Description des produits (bots) :

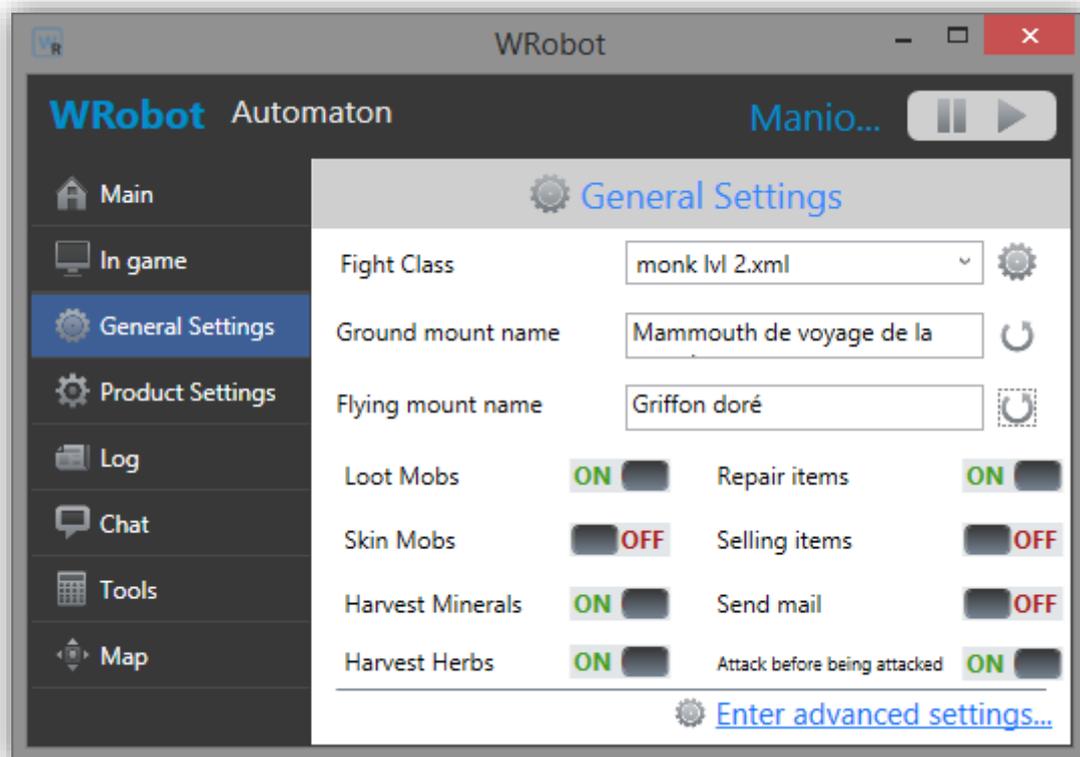
<b>Archaeologist</b>	Archéologie
<b>Automaton</b>	Ce bot fonctionne sans profil, elle permet de monter de niveau ou ramasser des butins en tuent des monstres, de récolter des mines, herbes, de faire des combats de mascottes, idéal si vous ne trouvez pas de profil pour votre zone actuelle sur le site et que vous ne voulez pas en faire un.
<b>Battlegrounder</b>	Champs de Bataille.
<b>Custom Profile</b>	Profil personnalisé (profil ayant accès à l'api de WRobot, donc beaucoup de possibilités, en c#).
<b>Fisherbot</b>	Bot pêche.
<b>Gatherer</b>	Bot pour la récolte de mines et herbes avec monture volante.
<b>Grinder</b>	Bot pour monter de niveau ou ramasser des butins en tuent des monstres.
<b>Milling</b>	Bot Mouture (Calligraphie).
<b>Party</b>	Bot groupe (suis le chef du groupe et l'aide à combattre, heal possible).
<b>Pet Battle</b>	Bot combat de mascottes.
<b>Profiles Converters</b>	Convertisseur de profils pour les rendre compatibles avec WRobot.
<b>Prospecting</b>	Bot Prospection (Joaillerie).
<b>Quester</b>	Bot quêtes.
<b>Schedule</b>	Calendrier, permet de configurer le changement de produit automatique, par exemple lancer le bot Grinder pendant 50 minutes, plus le bot Gatherer pendant 30 minutes, ...
<b>Tracker</b>	Permet de pister les objets et monstres sur la mini carte de wow.
<b>WRotation</b>	Bot qui vous aide à combattre, vous dirigez votre personnage mais le combat est géré par WRobot.



Cet onglet vous donne les informations sur votre personnage, votre cible et les statistiques de votre session de WRobot.

---

#### ONGLET GENERAL SETTINGS



Cet onglet contient les configurations les plus utiles. Je vais faire une petite description :

<b>Fight Class</b>	Votre classe de combat (permet à WRobot d'utiliser les sorts de votre personnage, sans ça le bot est en Auto attaque), beaucoup de fightclass sont livrés avec le bot mais vous pouvez en télécharger d'autres à cette adresse : <a href="http://mmorobot.com/files/category/9-fight-class/">http://mmorobot.com/files/category/9-fight-class/</a> (le petit bouton sur la droite permet de configurer la Fightclass sélectionné).
<b>Ground mount name</b>	Le nom de votre monture terrestre, vide si vous n'en avez pas où vous ne voulez pas en utiliser (le petit bouton sur la droite permet de choisir une monture au hasard) (sensible au majuscule/minuscule).
<b>Flying mount name</b>	Le nom de votre monture volante, vide si vous n'en avez pas ou si vous ne voulez pas en utiliser (le petit bouton sur la droite permet de choisir une monture au hasard) (sensible au majuscule/minuscule).
<b>Loot Mobs</b>	Active ou désactive le ramassage des butins sur les monstres tués.
<b>Skin Mobs</b>	Active ou désactive le dépeçage des monstres (dans advanced settings vous pouvez trouver l'option Skin ninja qui permet de dépecer également les monstres pas tués par votre personnage).
<b>Harvest Minerals</b>	Active ou désactive la collecte des minerais.
<b>Harvest Herbs</b>	Active ou désactive la collecte des herbes.
<b>Repair items</b>	Réparer votre équipement quand il est abimé (le profil utilisé doit contenir un réparateur).
<b>Selling items</b>	Vendre les objets de votre sac quand il est plein (le profil utilisé doit contenir un vendeur ou réparateur) (plus d'options sur la vente dans advanced settings).
<b>Send mail</b>	Permet d'envoyer un courrier à un autre personnage avec les objets quand votre sac est plein (le profil utilisé doit contenir une boîte aux lettres) (plus d'options sur l'envoi de message dans advanced settings).
<b>Attack before being attacked</b>	Permet d'attaquer les monstres quand ils sont sur notre chemin avant qu'ils nous aggro (ça fait gagner du temps et ça fait plus humain).
<b>Enter advanced settings...</b>	Allez dans les paramètres avancés (on va voir ça dans une <a href="#">autre partie du guide</a> ).

---

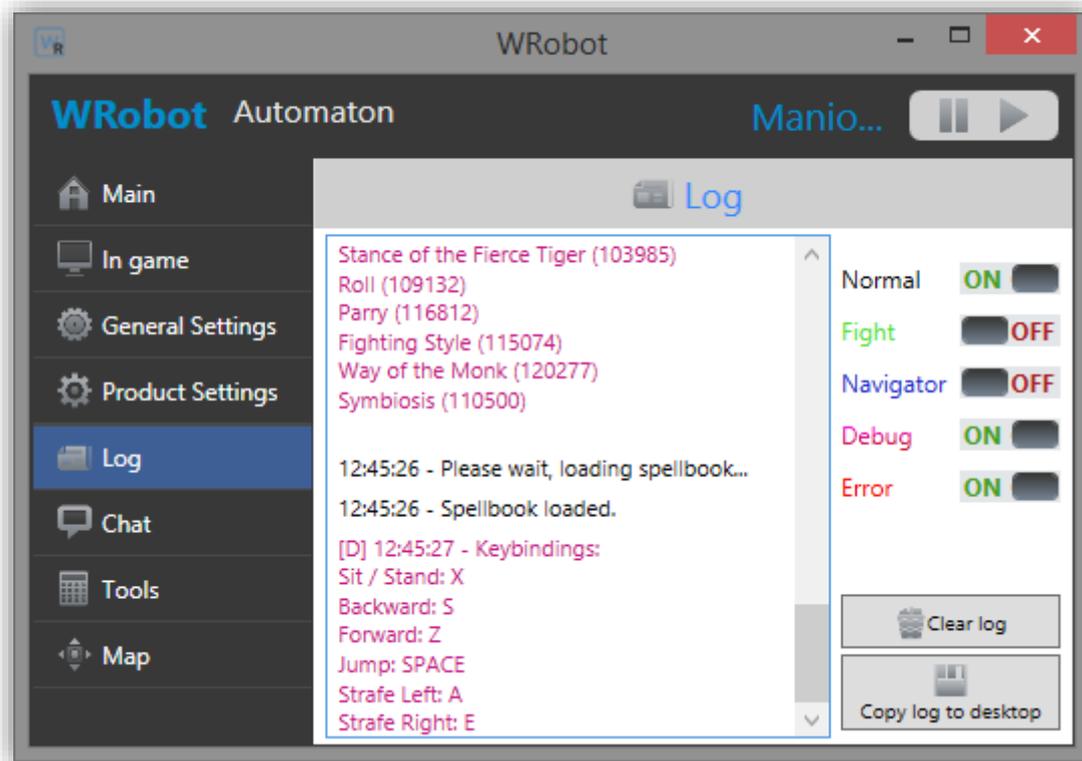
## ONGLET PRODUCT SETTINGS

Configuration du bot (produit) sélectionné (sélection du profil à utiliser, des options du bot, ...)

Vous trouverez la documentation des paramètres de chaque produit un par un dans un autre chapitre de cette documentation.

---

## ONGLET LOG



Cet onglet contient le journal de votre session WRobot, les actions faites par le bot, les sorts lancés, les destinations, le nom des monstres combattu, les erreurs, ...

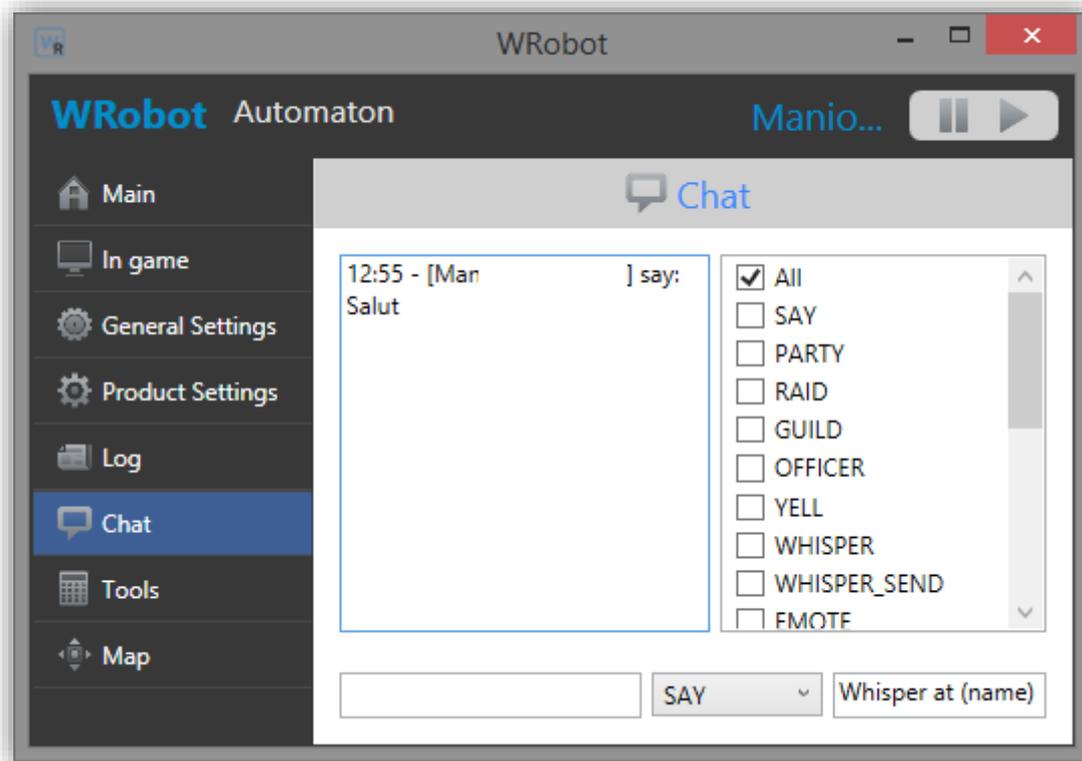
Petite traduction des types :

- Normal > Normal
- Fight > Combat
- Navigator > Navigation
- Debug > Débogage
- Error > Erreur

Vous pouvez voir en bas à droite le bouton *Copy log to desktop* qui se traduit *copier le journal sur le bureau*, quand vous faites une demande d'aide ou signalez un bug merci de partager votre journal, pour cela lancer le bot, attendez que le bug se produise, cliquez sur le bouton Copy log to desktop (votre journal est maintenant sur votre bureau Windows) et vous pouvez ensuite partager ce fichier sur le forum de MMORobot avec la description du problème, même si votre journal n'affiche pas d'erreur il m'aidera grandement à trouver la source du problème

---

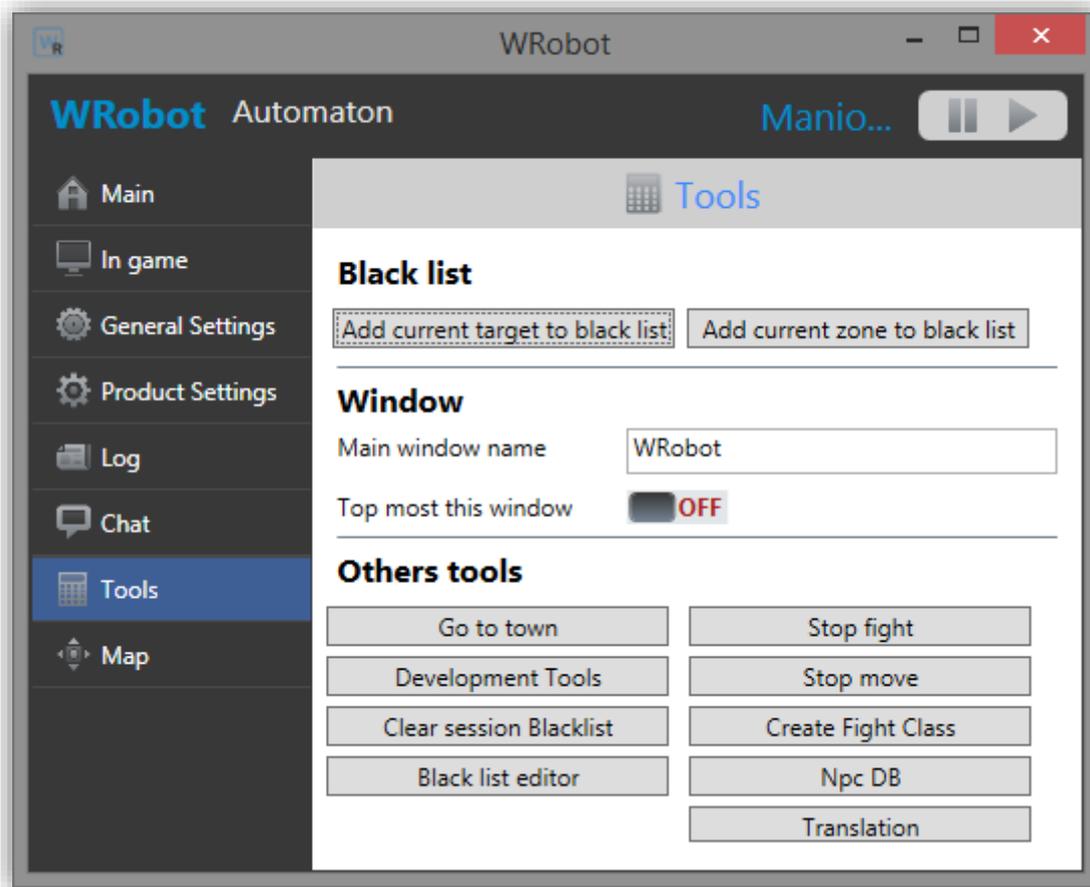
[ONGLET CHAT](#)



Cet onglet permet de lire et envoyer des messages dans le chat de votre session de jeu. Sur la gauche se trouve la liste des messages reçus, sur la droite la liste des canaux que vous voulez afficher. En bas à gauche le message à envoyer, suivi du type de message (Say pour « Dire », Whisper pour « Chuchoter ») et en bas à droite la personne à qui est destiné le message en cas de chuchotement, appuyer sur la touche du clavier « Entrer » pour envoyer le message.

---

#### ONGLET TOOLS



Cet onglet contient des outils et options utiles (ses options ne sont pas toute pour les débutants).

<b>Add current target to black list</b>	Ajouter la cible actuelle à la liste noire de WRobot (WRobot ignorera ensuite ce monstre).
<b>Add current zone to black list</b>	Ajoute dans la liste noire la zone où se trouve votre personnage (dans un rayon de 20 yards) (tous les monstres, mines, herbes qui se trouve dans cette zone seront ignoré).
<b>Main window name</b>	Nom de la fenêtre principale de WRobot (vide si par défaut).
<b>Top most this window</b>	Affiche les fenêtres de WRobot au premier plan même si elles ne sont pas sélectionnées.
<b>Go to town</b>	Force le bot à aller à la ville (vendre/réparer/envoyé du courrier).
<b>Stop fight</b>	Arrêter le combat en cour.
<a href="#">Development Tools</a>	Outils utiles pour les utilisateurs confirmés (pour la création de profils de quête, custom profile et Fightclass)
<b>Stop move</b>	Arrêter le mouvement/destination en cour.
<b>Clear session Blacklist</b>	Supprime les zones et montres de la liste noire (WRobot ajoute des monstres que semble bloqué ou ajoute dans la liste noire certaine zone, cette option vide cette liste mais ne vide pas la liste noire créée par l'utilisateur).
<a href="#">Create Fight Class</a>	Outil de création de Fightclass (classe de combat comme vu dans Onglet General Settings).

[Black list editor](#)

Outils permettant de modifier la liste noire de l'utilisateur, quand vous cliquez sur le bouton *Add current target/zone to black list* vu plus haut vous ajouter à la liste noire de l'utilisateur que vous pouvez donc modifier avec cet outil.

[Npc DB](#)

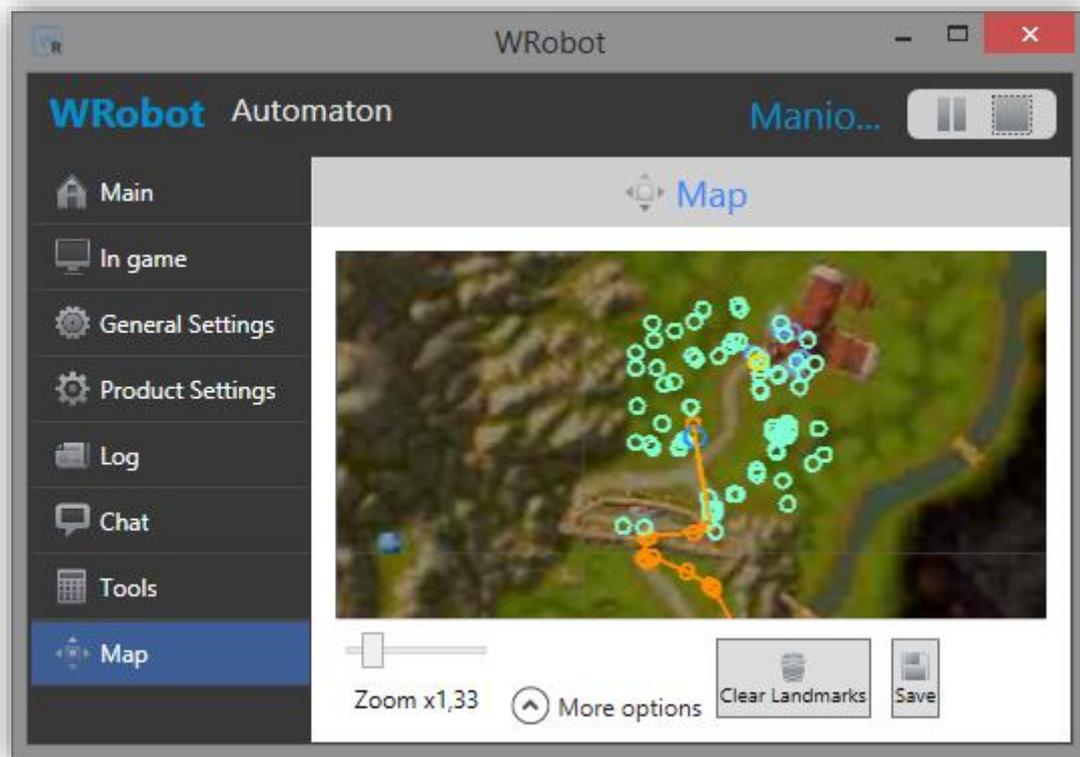
Liste des PNJ (vendeurs, réparateurs, maitres de métier, boîte aux lettres) que vous avez utilisés, à chaque fois que vous utilisé un profil avec un PNJ il est ajouté à cette liste (et donc peut être utilisé par d'autre profil), avec cet outil vous pouvez modifier cette liste.

[Translation](#)

Outils permettant de traduire WRobot.

---

ONGLET MAP



Cet onglet vous permet d'avoir un aperçu visuel de ce que WRobot fait, des objets, monstres, joueurs qui se trouve autour de votre personnage, du trajet de votre profil, du trajet en cour, le chemin du profil en cour de création...

Vous pouvez télécharger le pack d'images de la mini 30carte ici :

<http://download.mmorobot.com/wrobot/minimaps.zip> (pour l'installer, il vous suffit d'extraire le fichier téléchargé dans le dossier WRobot).

**Zoom**

**Permet un affichage de plus ou moins loin de la carte.**

**More options**

Quand vous cliquez dessus vous avez accès à ce que vous voulez afficher ou non, traduction :

- Me > Votre personnage
- Target > Votre Cible
- Path > Chemin
- Blacklist > Liste noire

- Npc > Pnj
  - Players > Joueurs
  - Objects > Objets
  - Low FPS > Nombre faible d'images par secondes (pour éviter ralentissement)
  - Low Quality > Basse qualité (pour éviter ralentissement)
- (la couleur du texte est la couleur du repère sur la carte).

**Clear Landmarks** Supprime les repères de la carte que peuvent laisser certain bot ou plug-in.

**Save** Enregistre l'image de la carte actuelle ou vous le souhaitez (idéal quand vous partagez votre profil pour montrer le chemin emprunté).

## PREMIER LANCEMENT D'UN BOT

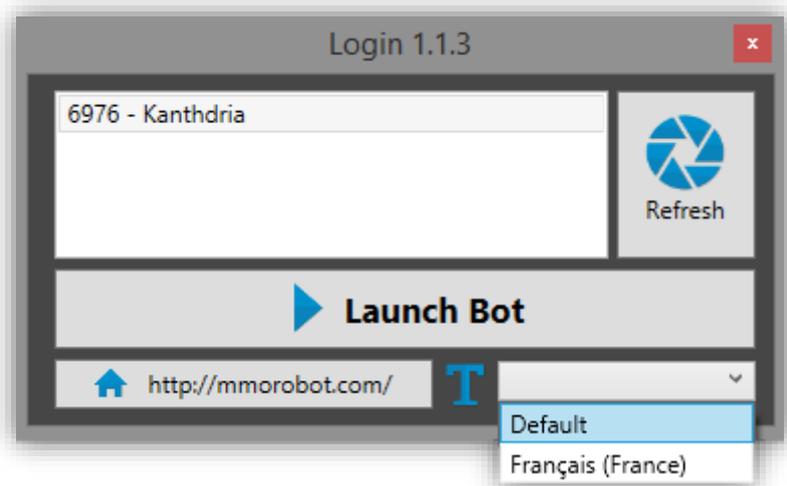
Dans la fenêtre principale allez sur l'onglet « Main », sélectionnez le produit correspondant à vous besoin. Il faut ensuite choisir une FightClass (classes de combat, pour la gestion des sorts sinon votre personnage est en mode auto attaque), allez sur l'onglet « General Settings » et sélectionnez une Fight Class, pour finir allez dans l'onglet « Product Settings » et vérifiez si les options sont correctes, si le produit sélectionné requiert un profil merci de sélectionner un (pour avoir plus d'informations sur la configuration des produits lisez [la suite de ce guide](#), pour toutes les options qui se trouvent sur la fenêtre principale vous trouverez les informations [au début de ce guide](#)). Vous pouvez maintenant lancer le bot (produit) dans l'onglet « Main » avec le bouton « Start ».

## INSTALLER/AJOUTER UNE FIGHTCLASS

Vous pouvez trouver de nouvelles FightClass (classes de combat) à télécharger [ici](#).

Déplacer le fichier téléchargé dans le dossier « FightClass » (qui se trouve à la base du bot) (pensez à extraire le fichier téléchargé s'il est compressé). Vous pouvez maintenant voir apparaître votre FightClass dans les paramètres de WRobot.

## CHANGER LA LANGUE DE WROBOT



Il est possible de changer la langue de WRobot, sur la première fenêtre (qui se nomme « Login ... », là où vous sélectionnez votre session WRobot cliquez en bas à droite et sélectionnez la langue qui vous convient (Default c'est la langue anglaise). Vous pouvez télécharger sur le site d'autres traductions [ici](http://mmorobot.com/files/category/1-translations/) : <http://mmorobot.com/files/category/1-translations/> il vous suffit de (d'extraire si compressé et de) déplacer le

fichier XML télécharger dans le dossier « WRobot\Data\Lang\ ». Il est également possible de traduire soit même WRobot, les explications sont dans la [suite de ce guide](#).

## LES PRODUITS (BOT)

---

### INFORMATIONS DE BASE

Les produits (bot) sont des plugins de WRobot, chaque produit à son objectif (monter de niveau, récolter, convertir, ...) (vous pouvez lire la description des produits en [début de guide](#)).

---

### PLUS DE DÉTAILS

Pour rentrer dans les détails les produits sont écrits en .NET, sont aux formats .dll et utilise api de WRobot (robotManager.dll et wManager.dll), vous pouvez créer votre propre produit, pour plus d'information rendez-vous sur le forum de MMORobot). Vous pouvez trouver les produits dans le dossier « Produits » qui se trouvent dans le dossier de base de WRobot.

---

### AJOUTER/INSTALLER UN NOUVEAU PRODUIT TÉLÉCHARGÉ SUR LE SITE

Pour installer un nouveau produit il suffit de copier le fichier téléchargé (pensez à l'extraire si le fichier est compressé) dans le dossier « Products » et de redémarrer WRobot.

---

## LES PROFILS

---

### UN PROFIL C'EST QUOI ?

Un profil contient la route à prendre (une liste de position que votre personnage va emprunter dans l'ordre), une fois arriver à la fin de ce fichier il reprend dès le début (il est important que la dernière position du profil soit proche de la première, de faire une boucle). Pour certains produits comme le Grinder dans le profil est ajoutée la liste des monstres à attaquer, ou des objets à ramasser... Les profils sont généralement au format XML, vous pouvez les éditer manuellement avec le bloc-notes mais une interface graphique est disponible dans les configurations de chaque produit.

---

### COMMENT INSTALLER UN NOUVEAU PROFIL

Déplacé le fichier télécharger dans le dossier « Profiles » (qui se trouve à la base du bot) puis le dossier qui porte le nom du produit correspondant au profil, par exemple si vous voulez installer un profil pour le bot Quester déplacez le fichier dans « Profiles\Quester » (pensez à extraire le fichier télécharger s'il est compressé, vous pouvez télécharger les profils partager par la communauté allez [ici](#)).

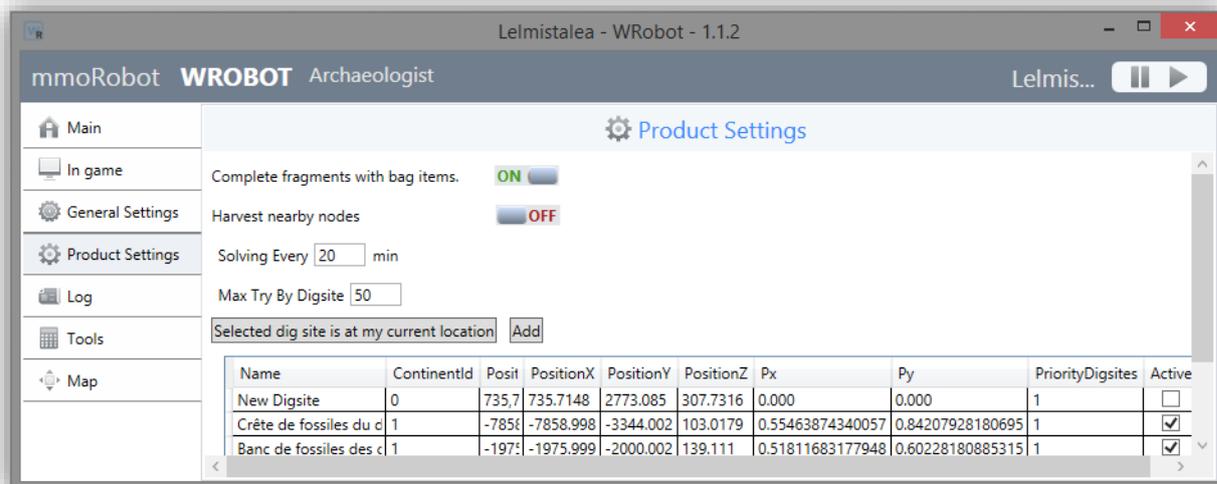
---

### DESCRIPTION DES CONFIGURATIONS PRODUIT PAR PRODUIT

Cette partie traitera la description des options disponibles pour chaque produit (bot), pour avoir la description du produit merci de lire le [début de ce guide](#).

---

### ARCHAEOLOGIST



**Complete fragments with bag items**

Permet de compléter des artefacts d'archéologie avec des fragments manquants en utilisant les objets adaptés de votre sac (comme cet item : <http://www.wowhead.com/item=63128> ).

**Harvest nearby nodes**

Permet de ramasser les mines/herbes qui se trouvent à proximité.

**Solving Every**

Temps en minute entre chaque reconstitution des fragments.

**Max Try By Digsite**

Nombre maximum de fois que WRobot lance le sort « Levée » dans le même site de fouille, si ce nombre est dépassé WRobot met en liste noire le site et passe au prochain.

**Selected dig site is at my current location**

Permet d'entre la position actuelle de votre personnage dans la ligne sélectionnée du tableau ce trouvent en dessous du bouton. Ceci modifie la position d'arrivée de votre personnage quand il ira au site de fouille sélectionné (il peut arriver que certaines positions trouvées automatiquement par le bot posent problèmes).

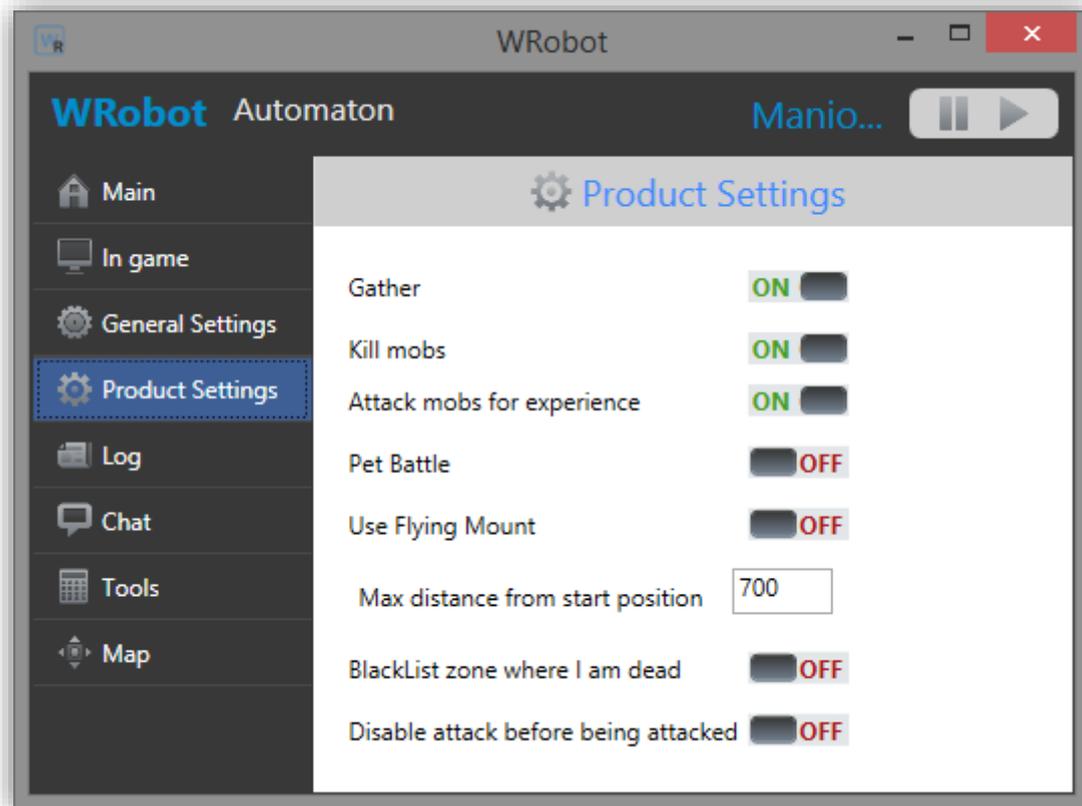
**Add**

Permet d'ajouter un nouveau site de fouille que vous devrez compléter manuellement.

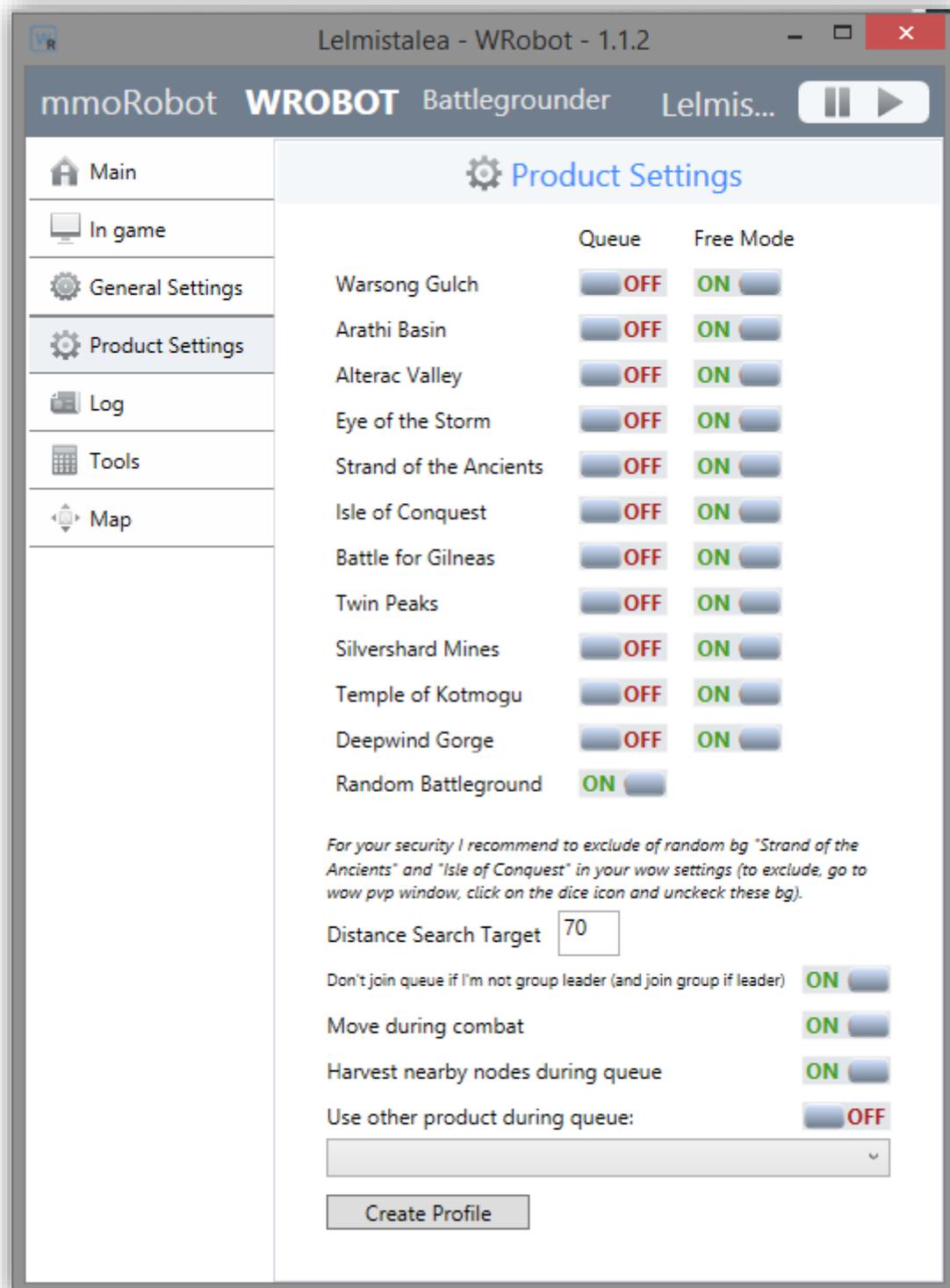
**Le tableau du bas**

Ce tableau contient tous les sites de fouille livrée avec WRobot et les sites inconnus que vous avez visités, vous pouvez par exemple désactiver une zone en décochant la case « Active », modifier la position d'arriver dans la zone ou changer la priorité (plus le chiffre et élevé plus il sera prioritaire). Vous pouvez également supprimer la ligne sélectionnée à l'aide de la touche clavier « Suppr ». Cette liste est enregistrée dans le fichier XML « Digsites.xml » qui se trouve dans le dossier « WRobot\Data\ ».

**AUTOMATON**



<b>Gather</b>	Permet de récolter les mines, herbes, ... qui se trouvent dans la zone.
<b>Kill mobs</b>	Permet d'attaquer les monstres qui se trouvent dans la zone.
<b>Attack mobs for experience</b>	Attaquer les monstres pour l'expérience (attaque uniquement les monstres proches du niveau de votre joueur).
<b>Pet Battle</b>	Activer le combat de familiers.
<b>Use Flying mount</b>	Utiliser la monture volante lors des déplacements (vol en hauteur)
<b>Max distance form start position</b>	Rayon (distance maximum) de la zone de travail par rapport à la position de départ.
<b>BlackList zone where I am dead</b>	Si activé, met la zone ou votre personnage est mort en liste noire pour ne plus provoquer de combat dans cette zone.
<b>Disable attack before being attacked</b>	Si activé, permet de désactiver l'option "Attack before being attacked" (qui se trouve dans "General Settings").



### Queue

Entrer dans la file d'attente pour le champ de bataille se trouvant sur la gauche de ce bouton. Vous pouvez soit activer le mode aléatoire (Random Battleground), soit trois champs de bataille au choix.

### Free mode

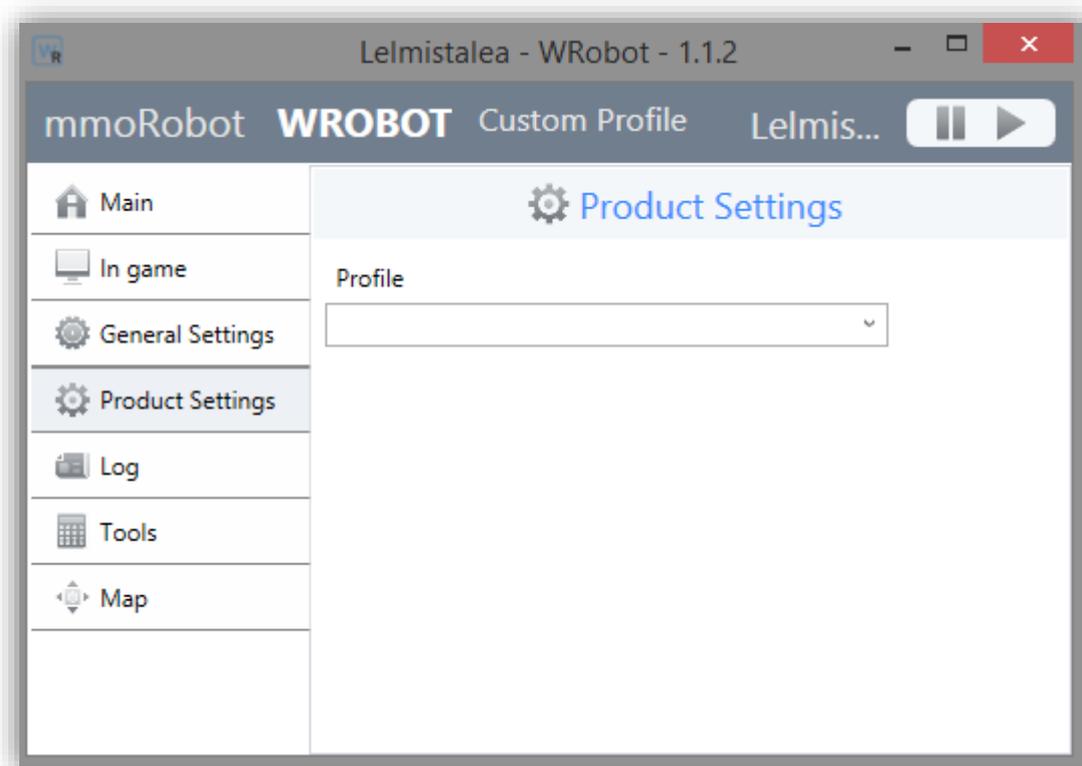
Ce mode n'utilise pas de profil, il suit intelligemment les jours de votre équipe. Si ce mode est désactivé, vous utilisez des profils faits en C# (intégré au produit) qui dirigent votre personnage vers les points d'intérêts de la map (si un profil (non vide) existe dans le dossier Profiles de ce produit le bot utilisera le profil plutôt que le code C# intégré au produit).

<b>Distance Search Target</b>	Distance maximum de recherche des joueurs à attaquer.
<b>Don't join queue if I'm not group leader (and join group if leader)</b>	Cette option permet, si vous êtes dans un groupe, de ne pas rentrer dans la file d'attente si vous n'êtes pas le chef, et de faire rentrer tous les membres de votre groupe dans la file d'attente si vous êtes le chef.
<b>Move during combat</b>	Permet de rendre les combats au corps à corps un peu dynamique (bouge en avant/gauche/droite pendant combat).
<b>Harvest nearby nodes during queue</b>	Permet de ramasser les mines/herbes qui se trouvent à proximité pendant la file d'attente.
<b>Use other product during queue</b>	Permet d'utiliser un autre produit (bot) pendant la file d'attente (vous pouvez pêcher, utiliser le bot quête ou autre quand votre personnage est hors champs de bataille), vous devez sélectionner un produit dans le menu juste en dessous de cette option. Les configurations du produit sélectionné seront les dernières utilisées (pour configurer le produit sélectionné rendez-vous dans l'onglet « Main » sélectionné le produit, allez dans « Product Settings » configurez-le puis revenez dans « Main » pour re sélectionner le produit « Battleground »).
<b>Create Profile</b>	Permet d'accéder au créateur de profil du produit Battleground

Je vous conseille de ne pas trop toucher à la configuration de base. N'oubliez pas de désactiver dans wow les champs de bataille « Île des Conquérants » et « Rivage des Anciens » des champs de bataille aléatoire (comme expliqué sur le message ce trouvent dans les configurations du produit « Battleground »).

---

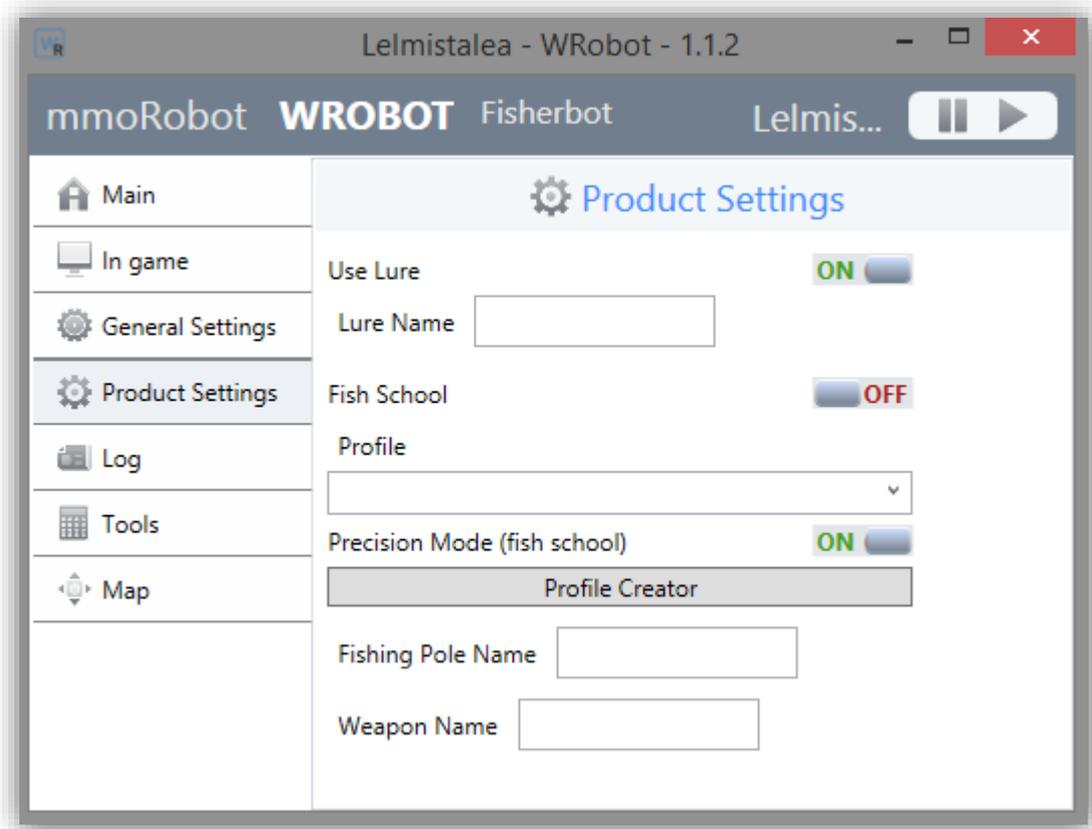
#### CUSTOM PROFILE



Vous devez juste sélectionner le profil que vous souhaitez utiliser dans « Profile ».

## FISHERBOT

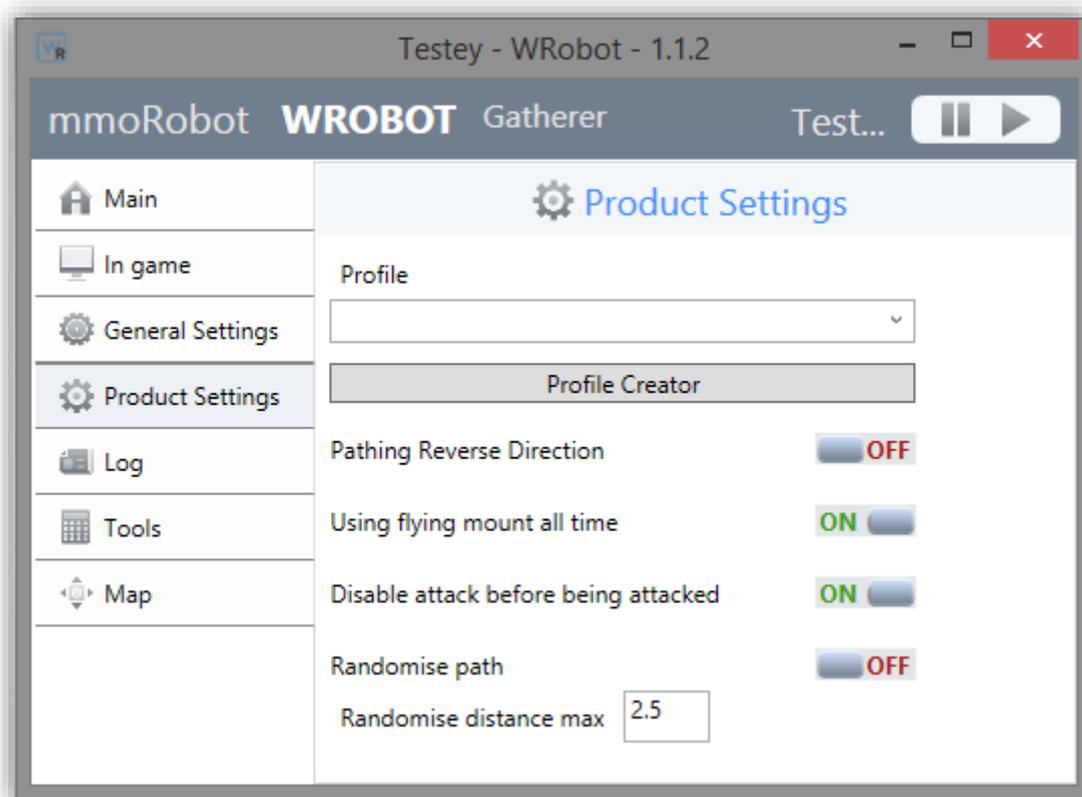
Le bot pêche possède deux modes, celui par défaut (quand l'option « Fish School » est désactivée) permet de pêcher à l'endroit exact où se trouve votre personnage quand vous avez lancé le bot, le second mode (quand l'option « Fish School » est activée) vous permet en suivant un profil de pêcher uniquement dans les bancs de poissons.



<b>Use Lure</b>	Activer l'utilisation d'appâts.
<b>Lure Name</b>	Nom de l'appât (comme il apparaît dans le jeu, n'oubliez pas les majuscules/minuscules/accents) (vous devez activer l'option du dessus, si la case est vide WRobot utilise les appâts les plus connus de wow automatiquement).
<b>Fish School</b>	Activer la pêche de banc de poissons (si l'option est désactivée WRobot pêche où se trouve le personnage au démarrage de ce produit), n'oubliez pas de sélectionner un profil (sans quoi cette option ne fonctionnera pas).
<b>Profile</b>	Sélectionner le profil (uniquement si l'option « Fish School » est activée, dans le cas contraire le bot n'utilise pas de profil).
<b>Precision Mode (fish school)</b>	Cette option est prise en compte uniquement quand l'option « Fish School » est activée, elle permet si activée de relancer le bouchon s'il se trouve trop loin du banc de poissons.
<b>Fishing Pole Name</b>	(optionnel) Nom de votre canne à pêche (comme il apparaît dans le jeu).
<b>Weapon Name</b>	(optionnel) Nom de votre arme (comme il apparaît dans le jeu).

Pour la création de profils pour la pêche de bancs de poissons je vous conseille de longer l'eau (et bien sûr de faire une boucle), quand WRobot détecte un banc de poissons il se rend à la position du profile la plus proche de ce banc (si vous ne longer pas l'eau la position risque d'être trop loin).

## GATHERER



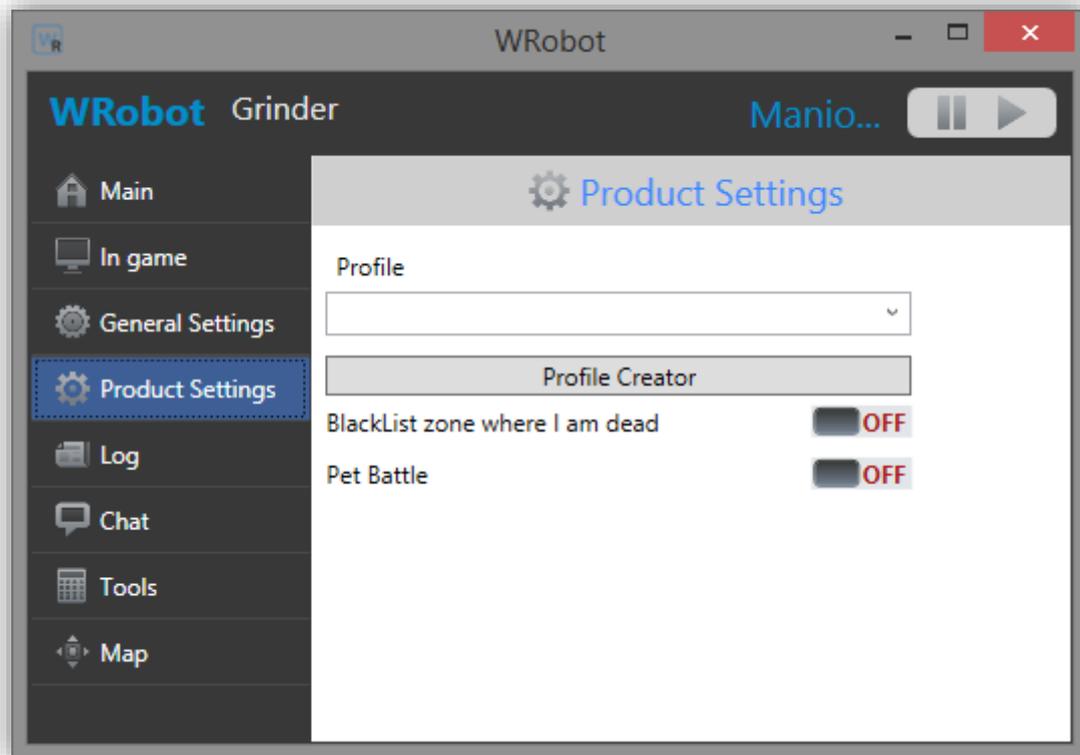
<b>Profile</b>	Sélectionnez le profil que vous souhaitez utiliser
<b>Pathing Reverse Direction</b>	Quand activé permet d'inverser le sens du profil (WRobot parcourra le profil en sens inverse) (option de sécurité, à utiliser sur les profils qui risque d'être connus par les MJ)
<b>Using flying mount all time</b>	Si activé WRobot utilisera la monture volante après avoir ramassé un objet dans tous les cas, si désactivé et qu'un autre objet à ramasser et proche du premier WRobot ira à pied.
<b>Disable attack before being attacked</b>	Si activé, permet de désactiver l'option "Attack before being attacked" (qui se trouve dans "General Settings") quand vous utilisez le Gatherer.
<b>Randomise path</b>	Si activé, permet de créer un chemin aléatoire basé sur le profil sélectionné, ce chemin est régénéré plusieurs fois dans la même session (si vous utilisez un profil qui par défaut rase les murs je vous conseille de ne pas activer cette option, vous risquez d'avoir des problèmes de coinçages) (option de sécurité, à utiliser sur les profils qui risque d'être connus par les MJ).
<b>Randomise distance max</b>	Si l'option « Randomise path » est activée, cette option configure la distance maximum de la nouvelle position par rapport à celle d'origine (plus la distance est grande, plus vous risquez d'avoir des problèmes de blocage en jeu, si vous

utilisez un profil qui par défaut rase les murs je vous conseille de ne pas activer cette option)

---

## GRINDER

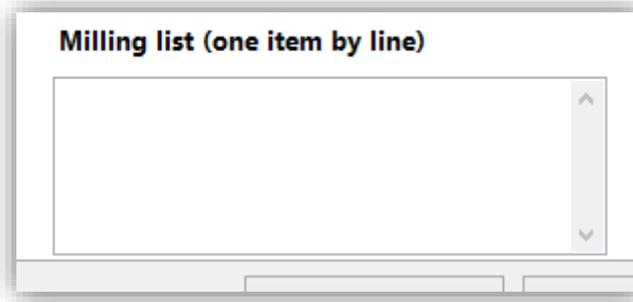
Juste une petite explication sur les profils, vous pouvez ajouter plusieurs zones dans votre profil, WRobot sélectionnera la zone par rapport au niveau de votre personnage (dans le créateur de profil vous pouvez mettre un niveau minimum et maximum par zone).



<b>Profile</b>	Sélectionnez le profil que vous souhaitez utiliser
<b>Profile Creator</b>	Outil de création de profils.
<b>Blacklist zone where I am dead</b>	Si activé, met la zone ou votre personnage est mort en liste noire pour ne plus provoquer de combat dans cette zone.
<b>Pet Battle</b>	Activer le combat de familiers.

---

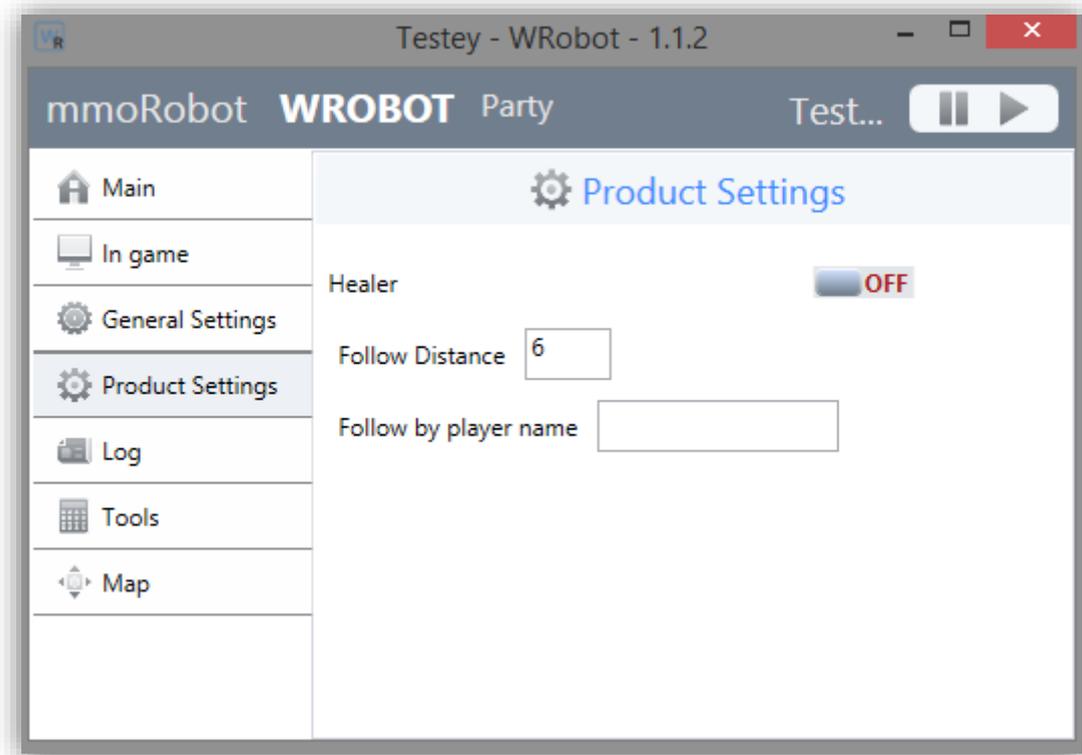
## MILLING



Pas de configuration pour ce produit dans « Product Settings », vous devez aller dans : « **General Settings** > **Enter advanced settings...** > **Looting and Farming options** > **Milling list (one item by line)** », entrez dans cette zone de texte les objets à moulin (un nom d'objet par ligne, attention aux majuscules, minuscules et accents, écrivez le nom de l'objet comme il apparaît en jeu).

---

## PARTY



### Healer

Activé cette option uniquement si votre personnage est un heal et si vous utilisez un FightClass heal adapté.

### Follow Distance

Distance de suivi, votre personnage va vers la personne qui suit si la distance est supérieure à celle configurée.

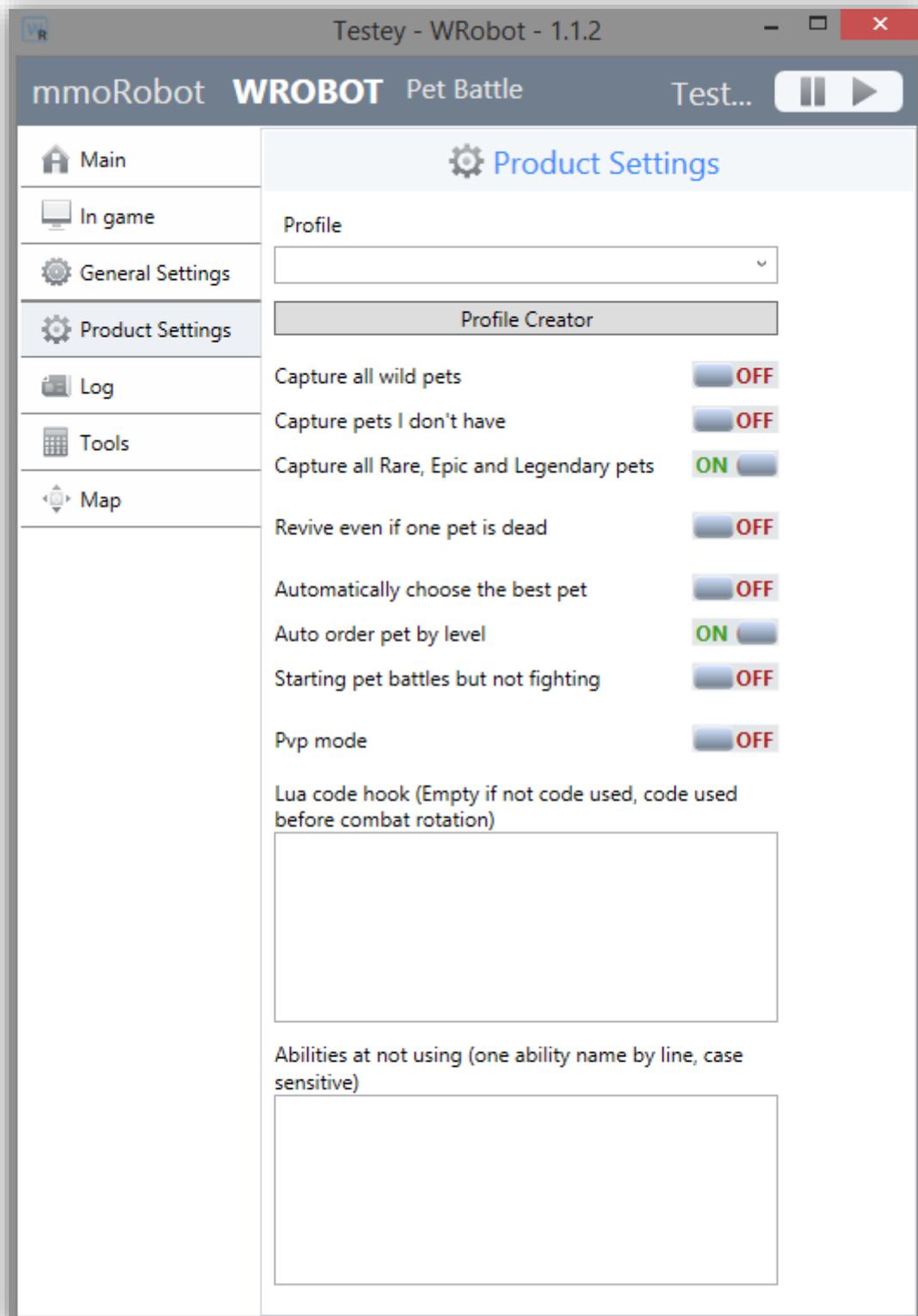
### Follow by player name

Si cette option est vide vous suivez le chef de votre groupe, si vous voulez suivre un personnage précis entrez son nom (vous pouvez aller dans l'onglet « In game » et sélectionner le personnage à suivre en jeu pour voir le nom que WRobot détecte afin de ne pas faire d'erreurs).

---

## PET BATTLE

Ce produit est basé sur le grinder, sauf qu'il attaque lance uniquement le combat d'animaux. Dans la création de profil vous pouvez créer plusieurs zones de travaux (wrobot sélectionnera la zone par rapport au niveau moyen de vau animaux). Pour la gestion des sorts des animaux, il n'y a pas de Fightclass, tout est automatisé (vous pouvez mettre en liste noire certains sorts ou utiliser un addon pour la gestion des sorts si le system automatisé de WRobot ne vous convient pas).



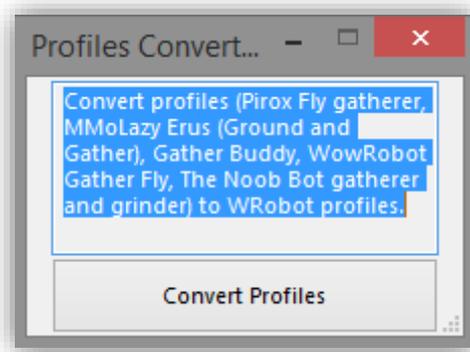
**Profile** Sélectionnez le profil que vous souhaitez utiliser

**Profile Creator** Outil de création de profils.

**Capture all wild pets** Si cette option est activée, WRobot essayera de capturer tous les animaux rencontrés.

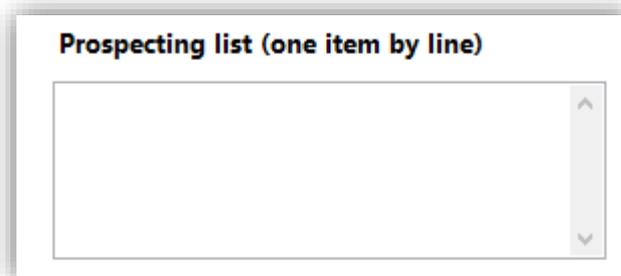
<b>Capture pets I don't have</b>	Si cette option est activée, WRobot essayera de capturer tous les animaux rencontrés que vous ne possédez pas (si vous activez cette option, pensez à désactiver l'option « Capture all wild pets »).
<b>Capture all Rare, Epic and Legendary pets</b>	Si cette option est activée, WRobot essayera de capturer tous les animaux rares, épiques et légendaires rencontrés (si vous activez cette option, pensez à désactiver l'option « Capture all wild pets »).
<b>Revive even if one pet is dead</b>	Fais revivre et restaure la santé des animaux dès que l'un d'entre eux est mort (si cette option est désactivée, WRobot le fait uniquement quand tous les animaux sont morts). Pour restaurer les animaux WRobot utilise par défaut le sort, si le sort n'est pas prêt il va voir un PNJ (s'il se trouve dans votre profil).
<b>Automatically choose the best pet</b>	Si activé WRobot change votre animal en combat si son point faible et le type de votre cible.
<b>Auto order pet by level</b>	Si activé, après chaque combat WRobot range vos animaux par ordre croissant par rapport à leurs niveaux (pour que le plus bas niveau soit le premier)
<b>Starting pet battles but not fighting</b>	Si active, WRobot vous trouve les cibles, lance le combat mais ne lance pas les sorts, cette option est utile si vous utilisez un addon ou programme tiers pour la gestion des sorts de vaux animaux.
<b>Pvp mode</b>	Activer le mode Joueur contre Joueur (WRobot parcourra votre profil pendant la file d'attente).
<b>Lua code hook (...)</b>	Vide si vous ne voulez pas utiliser cette fonction, ce code est lancé avant chaque sort (exemple de code ici : <a href="http://mmorobot.com/topic/445-swapping-pets/">http://mmorobot.com/topic/445-swapping-pets/</a> et <a href="http://mmorobot.com/topic/734-request-power-leveling-battle-pets-bug-found/?p=4173">http://mmorobot.com/topic/734-request-power-leveling-battle-pets-bug-found/?p=4173</a> ).
<b>Abilities at not using (...)</b>	Liste des capacités (sort) à ne pas utiliser, un nom de sort par ligne tel qu'il apparait en jeu.

## PROFILES CONVERTERS



Pas de configuration dans « Product Settings » pour ce produit, quand vous le lancez une nouvelle fenêtre apparait, cliquez sur le bouton « Convert Profiles » et sélectionnez le profil que vous souhaitez convertir pour l'utiliser dans WRobot (vous pouvez convertir plusieurs profils en même temps). En cas d'erreur merci de partager le profil qui pose problème sur le forum de mmorobot. Si la convention du profil a réussi votre profil converti est automatiquement déplacé dans dossier « Profile » du produit de WRobot (ce produit ne convertit pas les profils de quêtes).

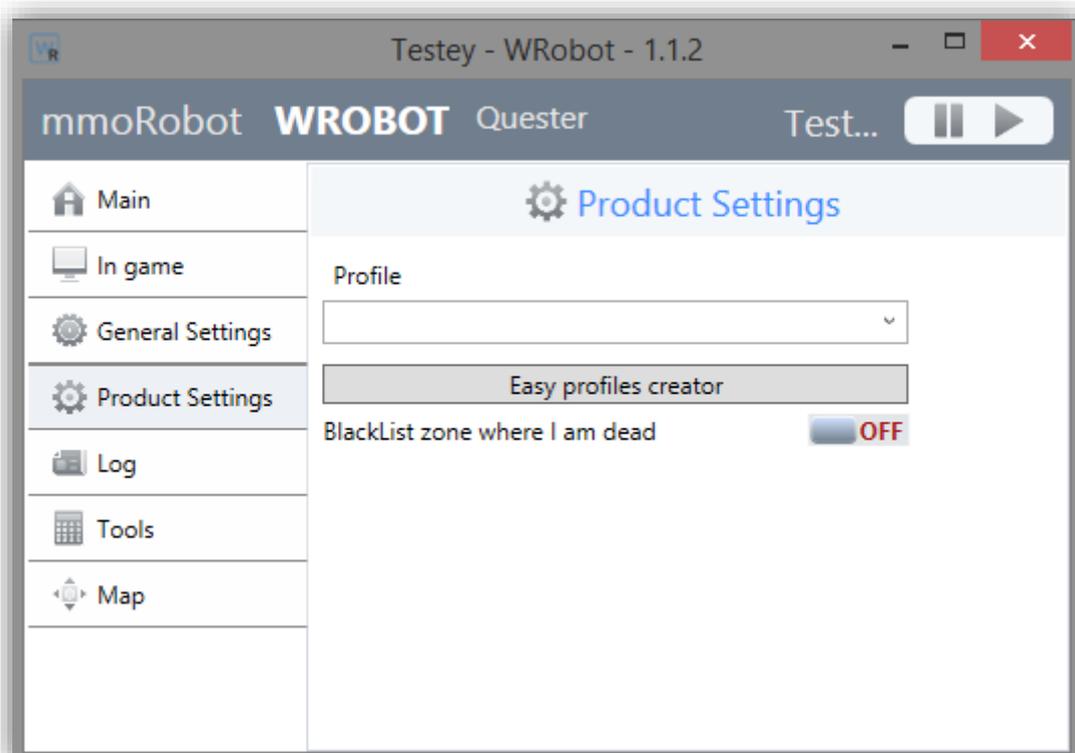
## PROSPECTING



Pas de configuration pour ce produit dans « Product Settings », vous devez aller dans : « **General Settings** > **Enter advanced settings...** > **Looting and Farming options** > **Prospecting list (one item by line)** », entrez dans cette zone de texte les objets à prospecter (un nom d'objet par ligne, attention aux majuscules, minuscules et accents, écrivez le nom de l'objet comme il apparaît en jeu).

---

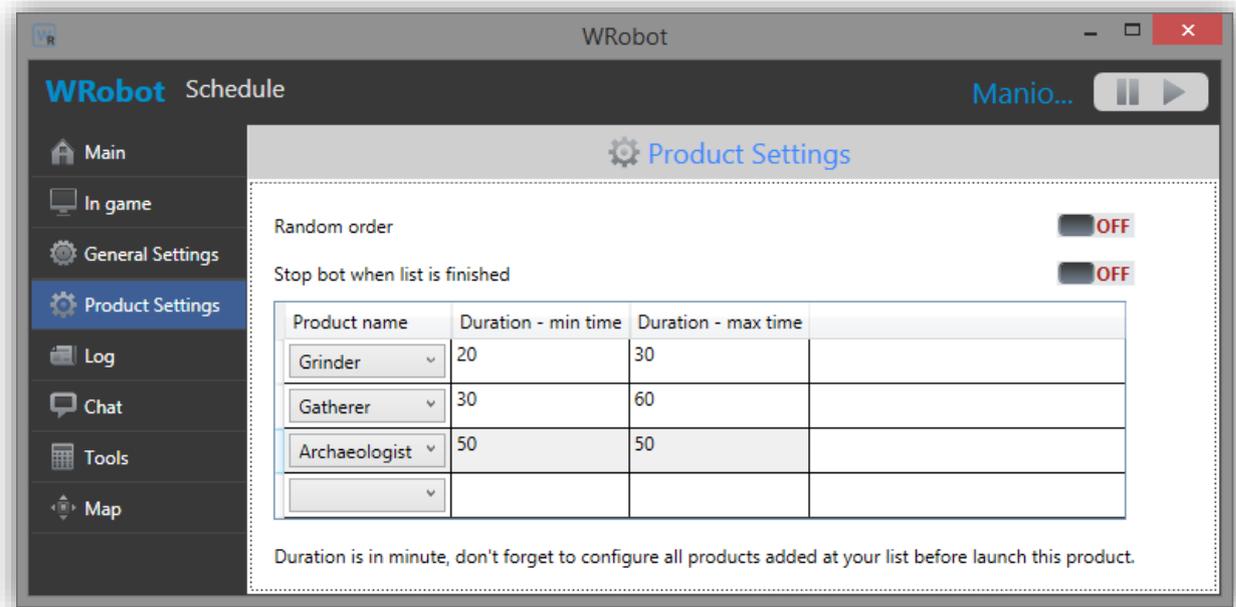
## QUESTER



<b>Profile</b>	Sélectionnez le profil que vous souhaitez utiliser
<b>Easy profiles creator</b>	Outils de créations de profils.
<b>Blacklist zone where I am dead</b>	Si activé, met la zone ou votre personnage est mort en liste noire pour ne plus provoquer de combat dans cette zone.

---

## SCHEDULE



**Random order**

Lancer les produits dans un ordre aléatoire.

**Stop bot when list finished**

Arrêter le bot lorsque la liste est finie, si cette option est désactivée, le bot reviens au début de la liste quand il arrive à la fin de celle-ci.

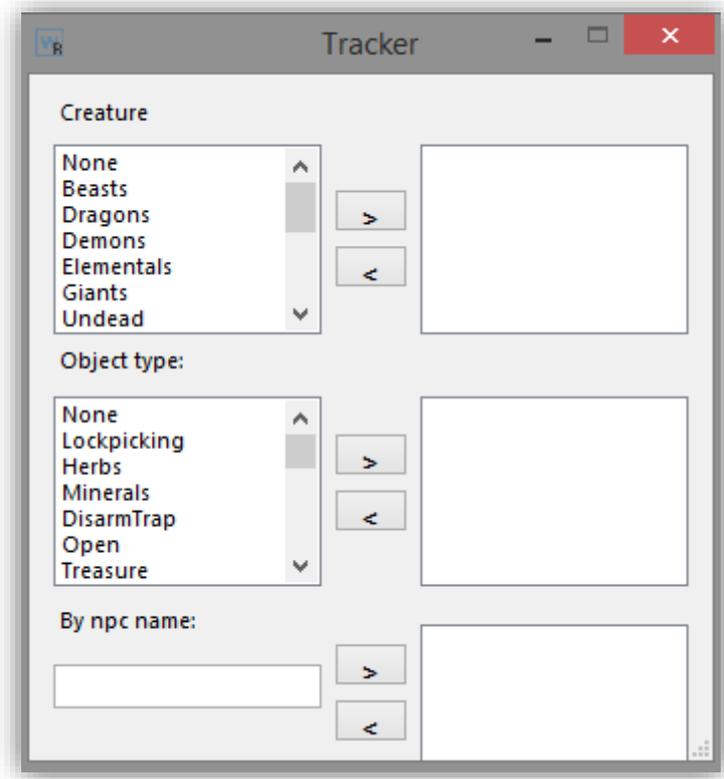
**Le tableau**

La liste des produits à lancer.

- **Product name** : Le nom du produit
- **Duration – min time** : Temps minimal en minute pendant lequel le produit est lancé
- **Duration – max time** : Temps maximal en minute pendant lequel le produit est lancé, mettez un temps égal ou supérieur à celui de la colonne « min time ».

---

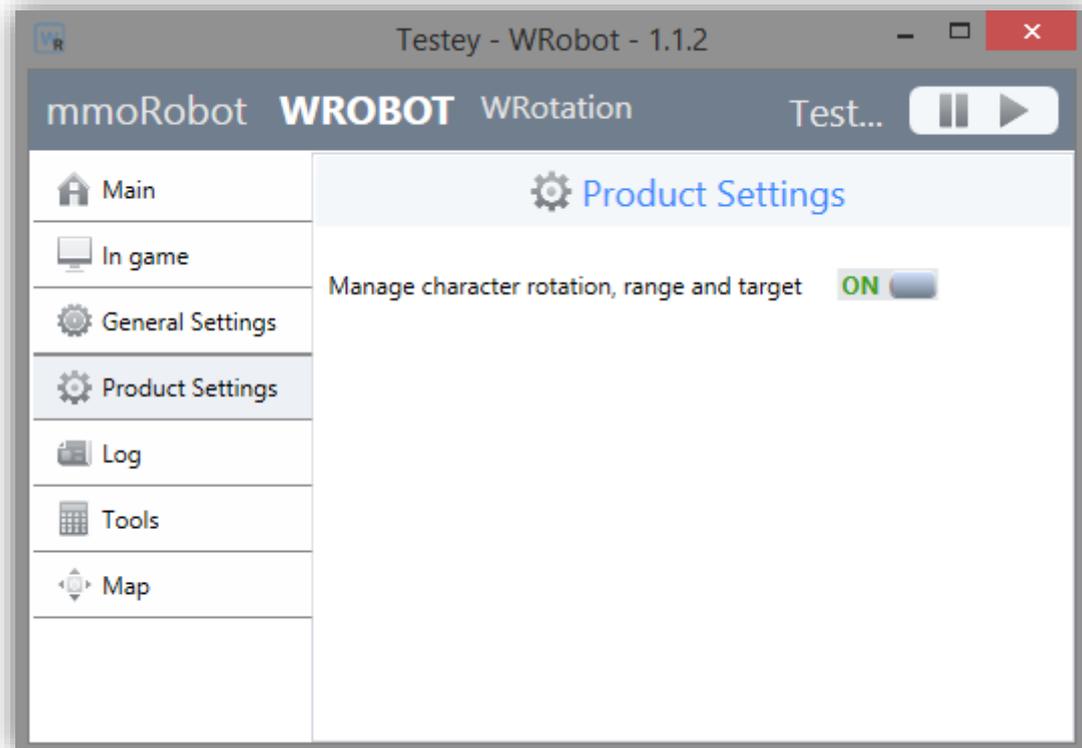
TRACKER



Pas de configuration pour ce produit dans « Product Settings », il vous suffit de le lancer, sur la gauche se trouve la liste d'objets/monstres qu'il est possible de suivre sur votre mini carte en jeu, à droite la liste des objets/monstres suivit (utilisez le bouton « < » et « > » pour faire passer l'objet/monstre sélectionné de gauche à droite ou droite à gauche).

---

WROTATION



**Manage character rotation, range and target**

Si désactivé WRobot gère uniquement le lancement des sorts, vous devez bouger manuellement vers la cible (vous pouvez également changer de cible facilement), si activée une fois que vous avez sélectionné une cible en jeu, WRobot bouge seul vers la cible, verrouille le ciblage jusqu'à ce que la cible soit morte.

GENERAL SETTINGS ADVANCED (ENTER ADVANCE SETTINGS...)

INTRODUCTION

Ce sont les configurations générales de WRobot, ses configurations (contrairement aux « Product Settings ») interagissent sur l'ensemble des produits. On va voir chaque configuration en détail.

Pour se rendre dans les configurations avancées, rendez-vous dans l'onglet « General Settings » > « Enter advanced settings... ». Sur la fenêtre qui apparaît (General Settings) vous avez trois boutons en bas, qui sont :

**Close without save** Ferme la fenêtre sans sauvegarder les modifications effectuées.

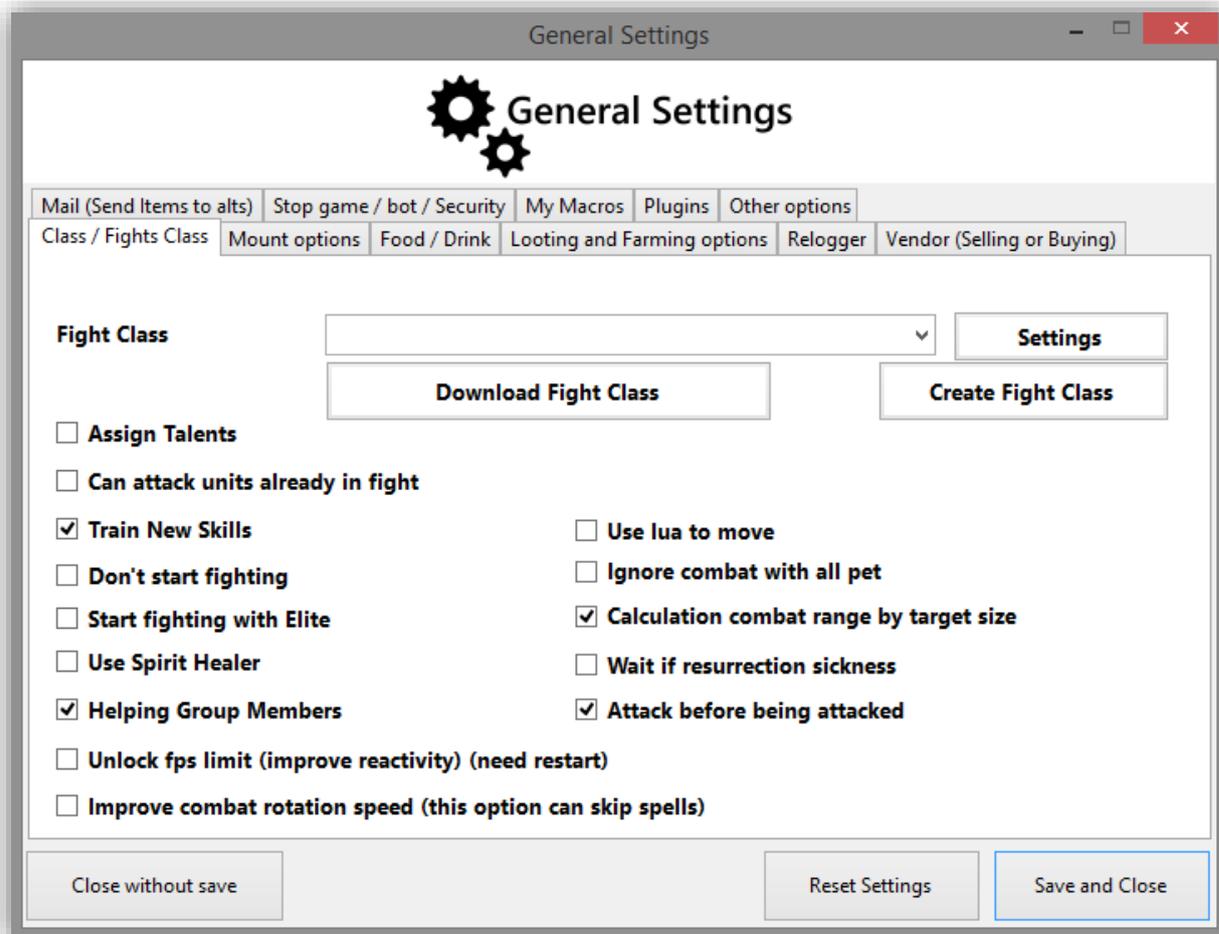
**Reset Settings** Remets les configurations par défaut (la configuration de tous les onglets).

**Save and Close** Sauvegarde les changements effectués et ferme la fenêtre.

ADVANCE SETTINGS

CLASS / FIGHTS CLASS

Dans cet onglet ce trouve tout ce qui touche plus au moins à votre classe et à la gestion des combats.



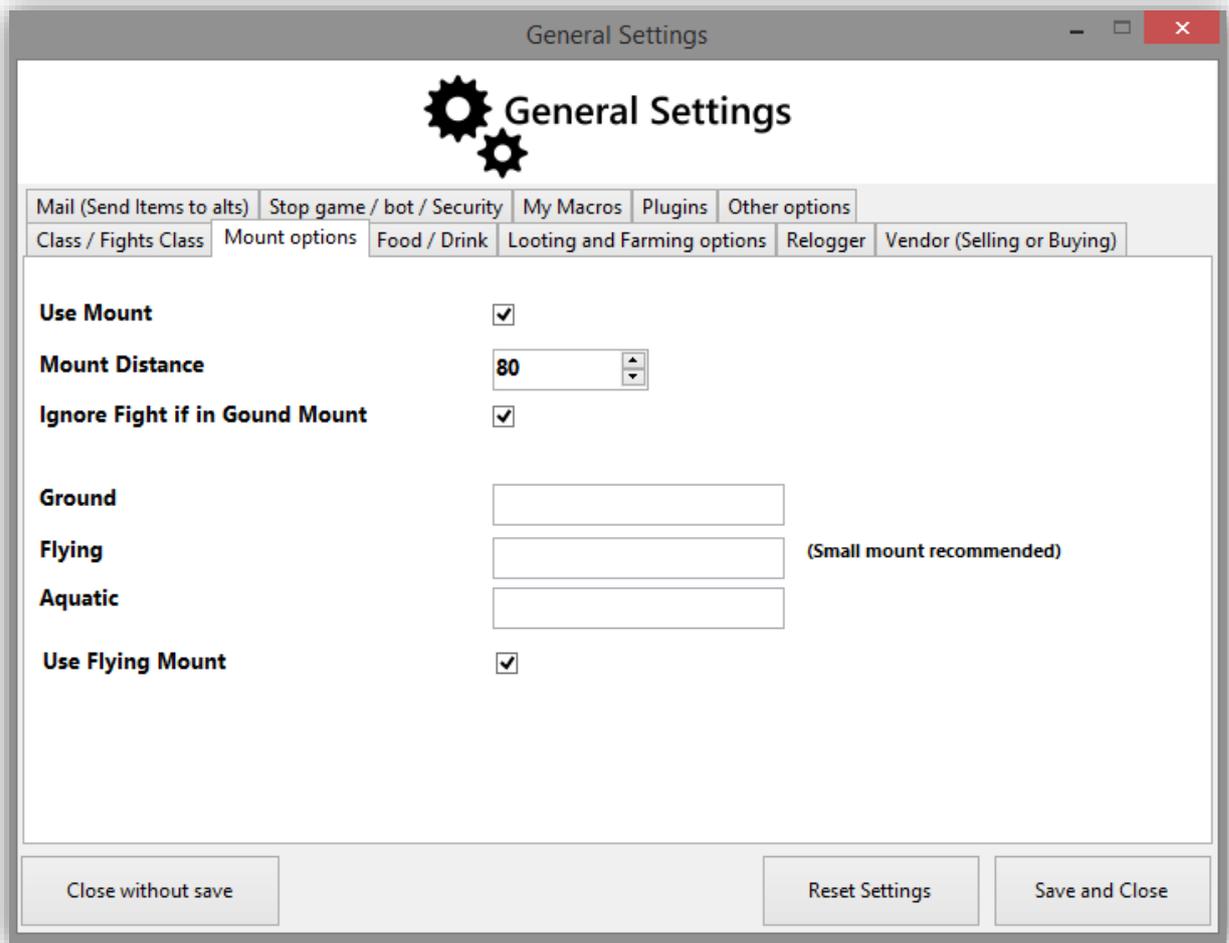
<b>Fight Class</b>	Votre classe de combat (permet à WRobot d'utiliser les sorts de votre personnage, sans ça le bot est en Auto attaque), beaucoup de fightclass sont livrés avec le bot, mais vous pouvez en télécharger d'autres à cette adresse : <a href="http://mrobot.com/files/category/9-fight-class/">http://mrobot.com/files/category/9-fight-class/</a> .
<b>Settings</b>	Ce bouton permet de configurer la Fightclass sélectionnée
<b>Download Fight Class</b>	Ce bouton vous permet d'accéder directement sur la page de téléchargement de Fightclass du site.
<b>Assign Talents</b>	Cette option permet d'assigner les talents de votre personnage (si activé, dès qu'un talent est assignable WRobot lance le script lua contenue dans le fichier portant le nom de votre classe qui se trouve dans le dossier « WRobot\FightClass\Talents\ »
<b>Don't start fighting</b>	Ne pas provoquer de combat (cette option prend le dessus sur les profiles, donc si elle est activé WRobot ne commencera pas un combat même si l'unité est dans le profil) (si votre personnage ce fait attaquer il se défendra dans tous les cas).
<b>Can attack units Already in fight</b>	Cette option, si activé permet de lancer un combat avec un monstre déjà en combat (si désactivé WRobot ignorera les PNJ en combat même s'ils sont dans votre profil).
<b>Start fighting with Elite</b>	Si activé WRobot lancera le combat avec des monstres élites (si désactivé WRobot ignorera les PNJ élites même s'ils sont dans votre profil) (si votre personnage ce fait attaquer il se défendra dans tous les cas).

<b>Use Spirit Healer</b>	Si activé, WRobot utilisera quand il est mort le Gardien des âmes plutôt que d'aller ce ressuscité à son corps.
<b>Helping Group Members</b>	Si active, et que vous êtes en groupe WRobot aidera les membres du groupe en combat (utile aussi pour les fightclass de heal).
<b>Unlock fps limit (improve reactivity) (need restart)</b>	Permet de désactiver dans les configurations de Wow la limitation d'IPS (images par seconde) (ce qui améliore la réactivité du bot, mais le processus wow utilise d'avantage de RAM/CPU/GPU) (vous devez redémarrer WRobot pour activer cette option)
<b>Improve combat rotation speed</b>	Permet d'améliorer la rapidité de lancement des sorts. Si cette option est activée WRobot lancera le prochain sort quelques ms avant qu'il soit fini de lancer celui en cours ce qui fait qu'il n'y a pas de temps inoccupé (cette option peut sauter des sorts).
<b>Use lua to move</b>	Cette option si activée permet de résoudre les problèmes de certains utilisateurs qui ont un programme (ou pilote) nom compatible avec l'accès au clavier à partir de WRobot. En cas de problème WRobot active normalement automatiquement cette option.
<b>Ignore combat with all pet</b>	Si active permet d'ignorer les combats avec les familiers (pour attaquer directement la personne/pnj qui le contrôle).
<b>Calculation combat range by target size</b>	Quand active calcul la distance de combat au corps à corps par rapport à la taille de la cible (si désactivé la distance de combat est celle configurée dans la FightClass).
<b>Wait if resurrection sickness</b>	Si activer WRobot attend de ne plus avoir le « Mal de la résurrection » (suite à l'utilisation du Gardien des âmes).
<b>Attack before being attacked</b>	Permet d'attaquer avant d'être attaqué (si désactivé quand une unité hostile est sur votre chemin, WRobot passe devant et continue sa route jusqu'à recevoir des dégâts, si activé WRobot l'attaque en premier avant même que le combat est réellement commencé (gain de temps et de chance de gagner le combat)).

---

## MOUNT OPTIONS

Cet onglet permet de configurer vos montures et leurs utilisations.

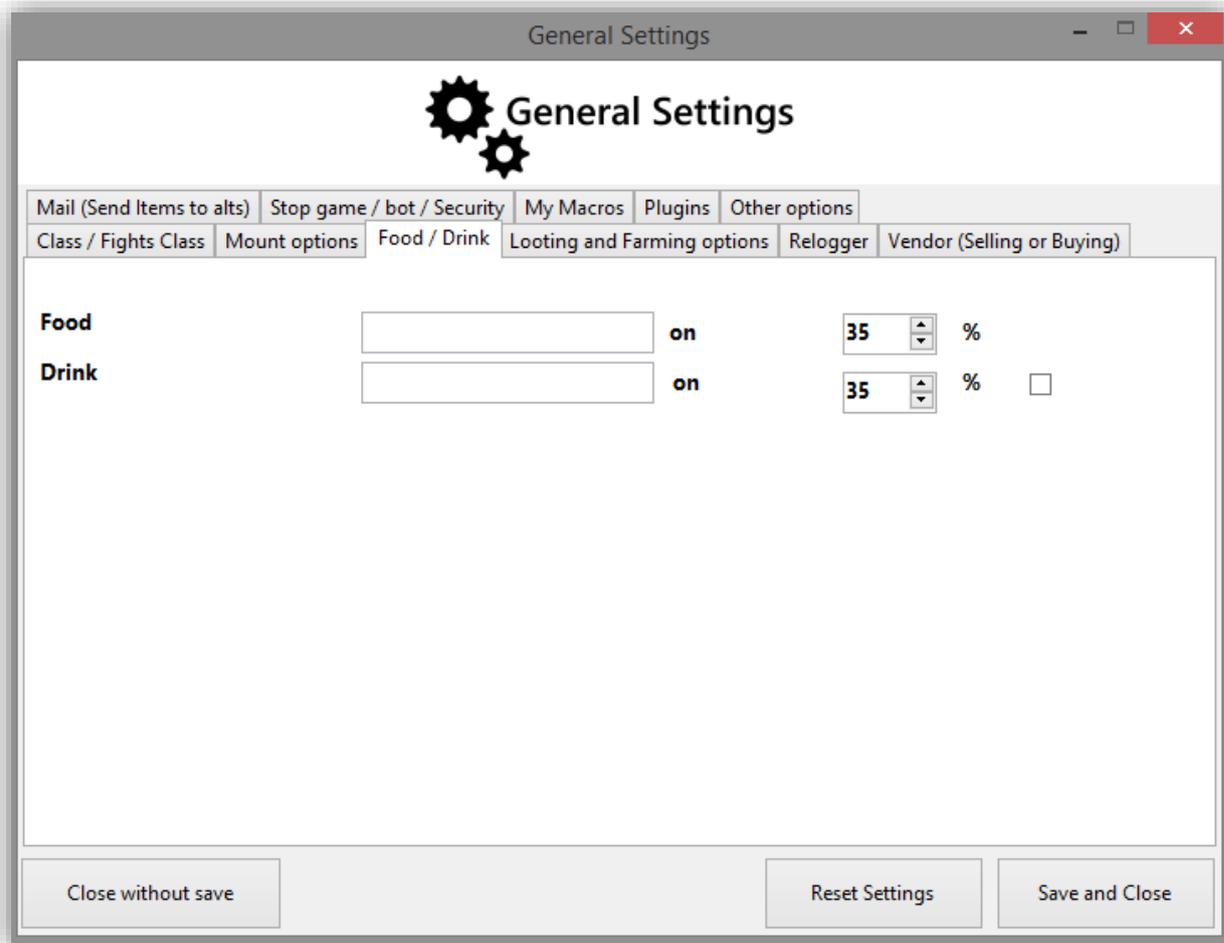


<b>Use Mount</b>	Si activé, autorise l'utilisation de montures.
<b>Mount Distance</b>	La distance à parcourir à partir de laquelle WRobot utilise la monture.
<b>Ignore Fight if in Gound Mount</b>	Si activé, vous ignorez les monstres qui vous attaquent quand vous êtes sur une monture terrestre (sur monture volante ils sont ignorés dans tous les cas).
<b>Ground</b>	Le nom de votre monture terrestre, vide si vous n'en avez pas où vous ne voulez pas en utiliser (sensible au majuscule/minuscule).
<b>Flying</b>	Le nom de votre monture volante, vide si vous n'en avez pas où vous ne voulez pas en utiliser (sensible au majuscule/minuscule) (il est préférable pour éviter les blocages d'utiliser une monture de petit gabarit).
<b>Aquatic</b>	Le nom de votre monture aquatique, vide si vous n'en avez pas où vous ne voulez pas en utiliser (sensible au majuscule/minuscule).
<b>Use Flying Mount</b>	Si activé, autorise l'utilisation de la monture volante.

---

## FOOD / DRINK

Cet onglet contient des réglages pour restaurer votre vie et mana (nourriture et eau)

**Food**

La nourriture. Dans la zone de texte entrez le nom de votre nourriture (le nom écrit en jeu avec les majuscules/minuscules), le % (par défaut 35%) permet de régler à quel moment utiliser la nourriture (par défaut WRobot utilise la nourriture sur vous avez moins de 35% de vie).

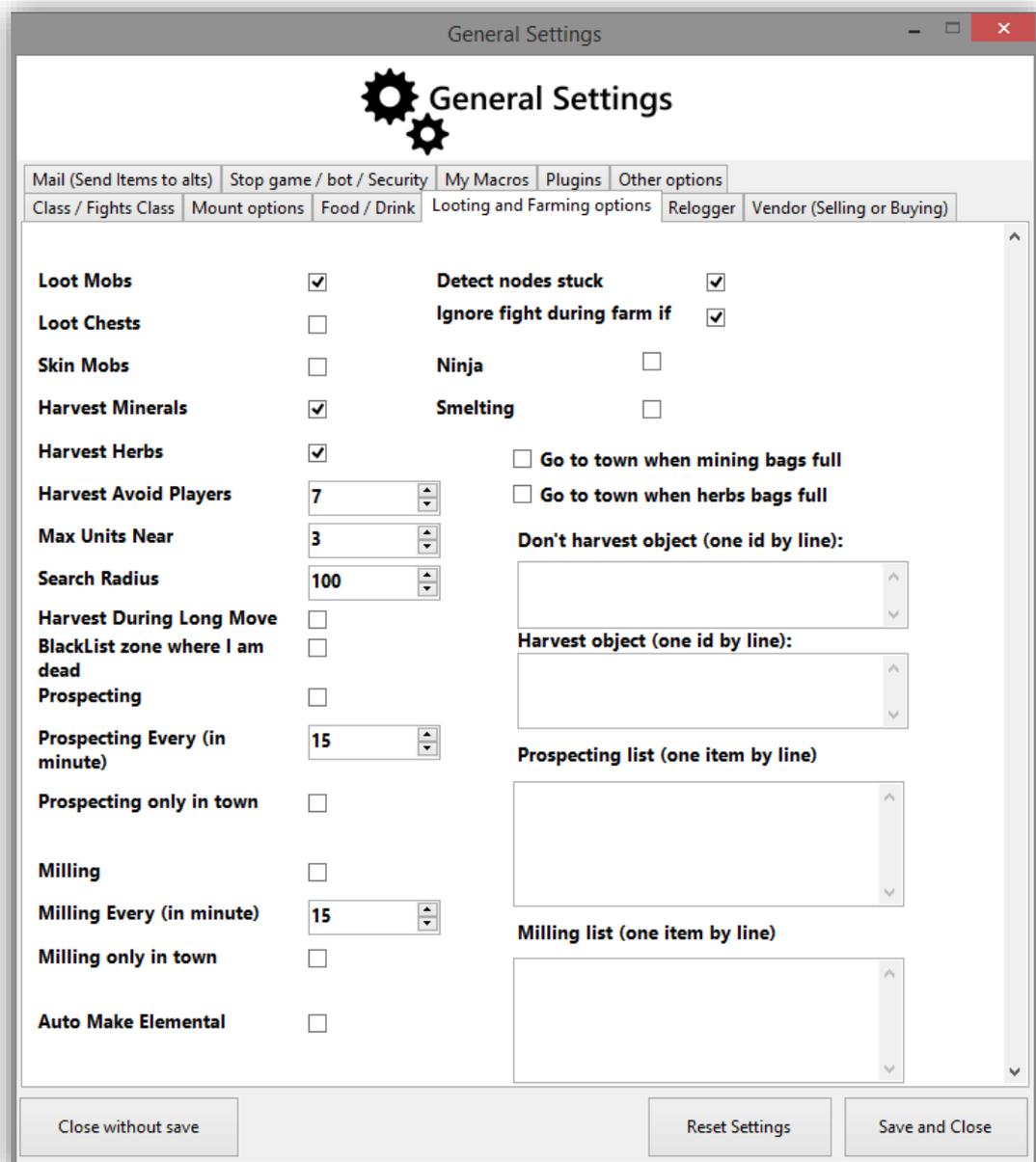
**Drink**

L'eau. Dans la zone de texte entrez le nom de votre eau (objet qui restaure le mana) (le nom écrit en jeu avec les majuscules/minuscules), le % (par défaut 35%) permet de régler à quel moment utiliser l'eau (par défaut WRobot utilise la nourriture sur vous avez moins de 35% de mana). Pour activer l'utilisation de l'eau, pensez à cocher la boîte qui se trouve sur la droite de %.

---

## LOOTING AND FARMING OPTIONS

Cet onglet permet le réglage du ramassage (loot), de la récolte (minage et herboriste), configurer le métier calligraphie et joaillerie, le dépeçage, la recherche de PNJ.



**Loot Mobs** Permet de ramasser les objets sur les PNJ tués.

**Loot Chests** Permet de ramasser le contenu des coffres.

**Skin Mobs** Permet de dépecer les PNJ que vous avez tués.

**Ninja** Si « Skin Mobs » est activé également, cette option en plus de dépecer les PNJ que vous avez tués permet également de dépecer les PNJ tués par d'autres joueurs.

**Harvest Minerals** Ramasser les mines

**Harvest Herbs** Ramasser les herbes

**Harvest Avoid Players** Si un joueur se trouve dans le rayon (distance) réglé par cette option, WRobot ne ramassera pas l'objet (le message Player near sera écrit dans le journal du bot).

<b>Max Units Near</b>	Nombre maximum d'unités hostile proche de l'objet (ou PNJ), si le nombre est égal ou supérieur WRobot ignorera l'objet (un message sera écrit dans le journal du bot).
<b>Search Radius</b>	Distance de recherche des objets (mines, herbes, coffre, ...), mais également des PNJ à combattre (grinder, quester, ...).
<b>Harvest During Long Move</b>	Permet de ramasser les objets se trouvant sur la route pendant les longs déplacements (pendant un changement de zone).
<b>BlackList zone where I am dead</b>	Liste noire des zones (distance de 15) où votre personnage trouve la mort.
<b>Prospecting</b>	Activer ou désactiver la prospection d'objets
<b>Prospecting Every (in minute)</b>	Temps entre chaque activité de prospection (en minute) (vous devez activer l'option « Prospecting » pour rendre cette option active).
<b>Prospecting only in town</b>	Prospecter les objets uniquement quand je suis en ville (si activé l'option "Prospection Every" n'est pas utilisé) (vous devez activer l'option « Prospecting » pour rendre cette option active).
<b>Milling</b>	Activer ou désactiver la mouture d'objets
<b>Milling Every (in minute)</b>	Temps entre chaque activité de mouture (en minute) (vous devez activer l'option « Milling » pour rendre cette option active).
<b>Milling only in town</b>	Mouture des objets uniquement quand je suis en ville (si active l'option "Milling Every" n'est pas utilisé) (vous devez activer l'option « Milling » pour rendre cette option active).
<b>Auto Make Elemental</b>	Transforme les objets comme celui-ci: <a href="http://wowhead.com/item=22578">http://wowhead.com/item=22578</a> (vous pouvez éditer la liste des objets dans le fichier « WRobot\Data\autoMakeElementalMacro.txt »)
<b>Detect nodes stuck</b>	Détection des mines/herbes/objets bloquées (sous l'eau, dans une grotte, sous-terre... ) (un message est ajouté au journal quand WRobot rencontre un objet coincé).
<b>Ignore fight during farm if druid form</b>	Ignorer les combats quand votre personnage est en forme vol de druide.
<b>Smelting</b>	Permet de fondre les minerais ramassés (vous devez ajouter dans votre profil la position ou fondre les minerais (dans les NPC)).
<b>Go to town when mining bag full</b>	Permet d'aller au vendeur si le(s) sac(s) de mines est plein (ignore s'il reste de la place dans les autres) (pensez à activer les options dans l'onglet « Vendor... » et « Mail... » pour rendre cette option efficace).
<b>Go to town when herbs bag full</b>	Permet d'aller au vendeur si le(s) sac(s) d'herbes est plein (ignore s'il reste de la place dans les autres) (pensez à activer les options dans l'onglet « Vendor... » et « Mail... » pour rendre cette option efficace).
<b>Don't harvest object (one id by line)</b>	Liste des objets à ne pas ramasser (permet par exemple de ne pas ramasser une herbe ou une mine), attention, cette option ne trie pas les loot, mais uniquement les objets du jeu (mine, herbes, coffres...). Vous devez mettre une ID par ligne, vous pouvez trouver l'id de l'objet sur wowhead.com ou avec l'outil WRobot Dev tools. Si vous utilisez wowhead attention de ne pas mettre l'id de l'item, mais de mettre l'id de l'objet, l'url wowhead doit contenir object=ID (par exemple <a href="http://wowhead.com/object=206783">http://wowhead.com/object=206783</a> a pour id 206783).

Si vous voulez filtrer vos loot je vous conseille d'utiliser un addon wow.

Vous pouvez trouver la liste des objets wow ici :  
<http://.wowhead.com/objects>

**Harvest object (one id by line)**

Liste des objets à ramasser (permet par exemple de ramasser une herbe, coffre ou une mine), attention, cette option ne trie pas les loot, mais uniquement les objets du jeu (mine, herbes, coffres...). Vous devez mettre une ID par ligne, vous pouvez trouver l'id de l'objet sur wowhead.com ou avec l'outil WRobot Dev tools. Si vous utilisé wowhead attention de ne pas mettre l'id de l'item, mais de mettre l'id de l'objet, l'url wowhead doit contenir object=ID (par exemple <http://wowhead.com/object=206783> a pour id 206783).

Si vous voulez filtrer vos loot je vous conseille d'utiliser un addon wow.

Vous pouvez trouver la liste des objets wow ici :  
<http://wowhead.com/objects>

**Prospecting list(one id by line)**

Entrez une id par ligne, vous pouvez l'id dans l'url de wowhead, par exemple pour cet item <http://wowhead.com/item=72103> l'id est 72103.

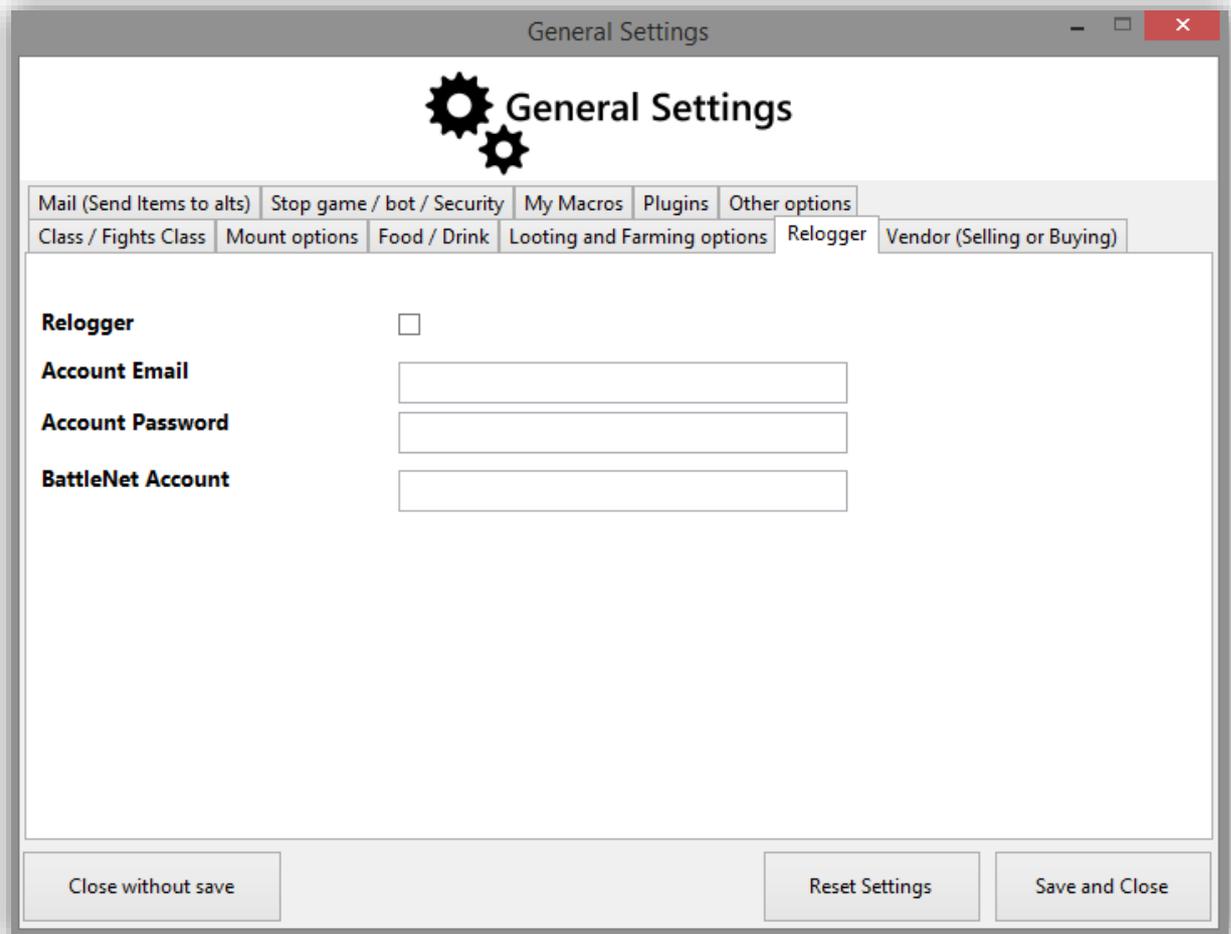
**Milling list (one id by line)**

Entrez une id par ligne, vous pouvez l'id dans l'url de wowhead, par exemple pour cet item <http://wowhead.com/item=79010> l'id est 79010.

---

**RELOGGER**

Cet onglet permet de configurer la reconnexion automatique avec votre compte wow en cas de déconnexion.



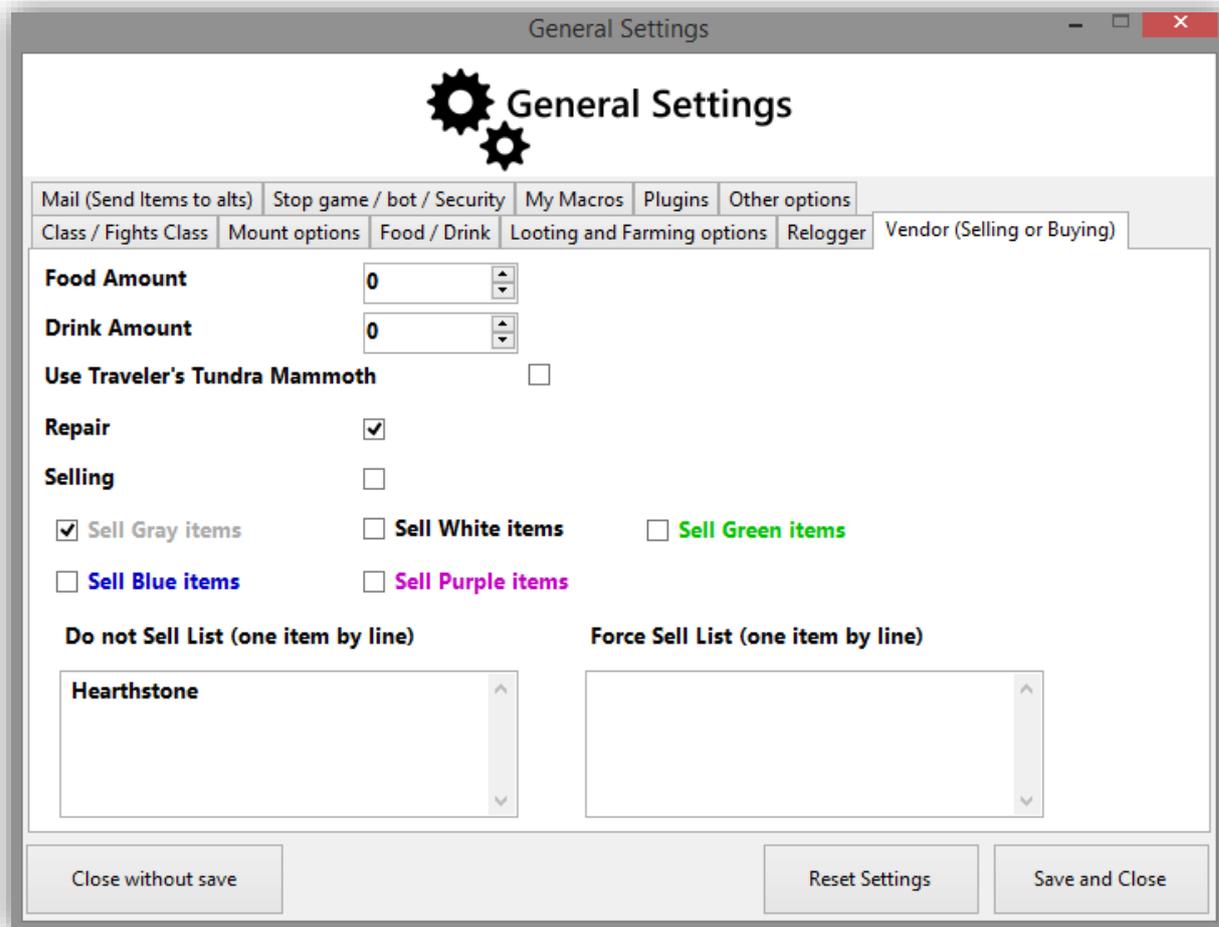
<b>Relogger</b>	Permet d'activer la reconnexion automatique à votre compte wow. (vous devez compléter les trois options du dessous pour que cette option fonctionne).
<b>Account Email</b>	Entrez l'adresse de votre compte battlenet.
<b>Account Password</b>	Entrez votre mot de passe.
<b>BattleNet Account</b>	Entrez le nom de votre compte wow (par exemple WoW1)

PS : Je tiens a signalé que les informations que vous entrez reste sur votre ordinateur et son crypté (décryptable uniquement sur votre ordinateur, si vous déplacé votre dossier WRobot sur un autre pc les informations rentrées seront obsolètes). Malgré cela une personne mal intentionnée peut tenter de vous prendre vos informations, dans ce cas l'équipe de MMOROBOT ne sera pas responsable.

---

#### [VENDOR \(SETTING OR BUYING\)](#)

Cet onglet permet de configurer la vente, l'achat et la réparation.

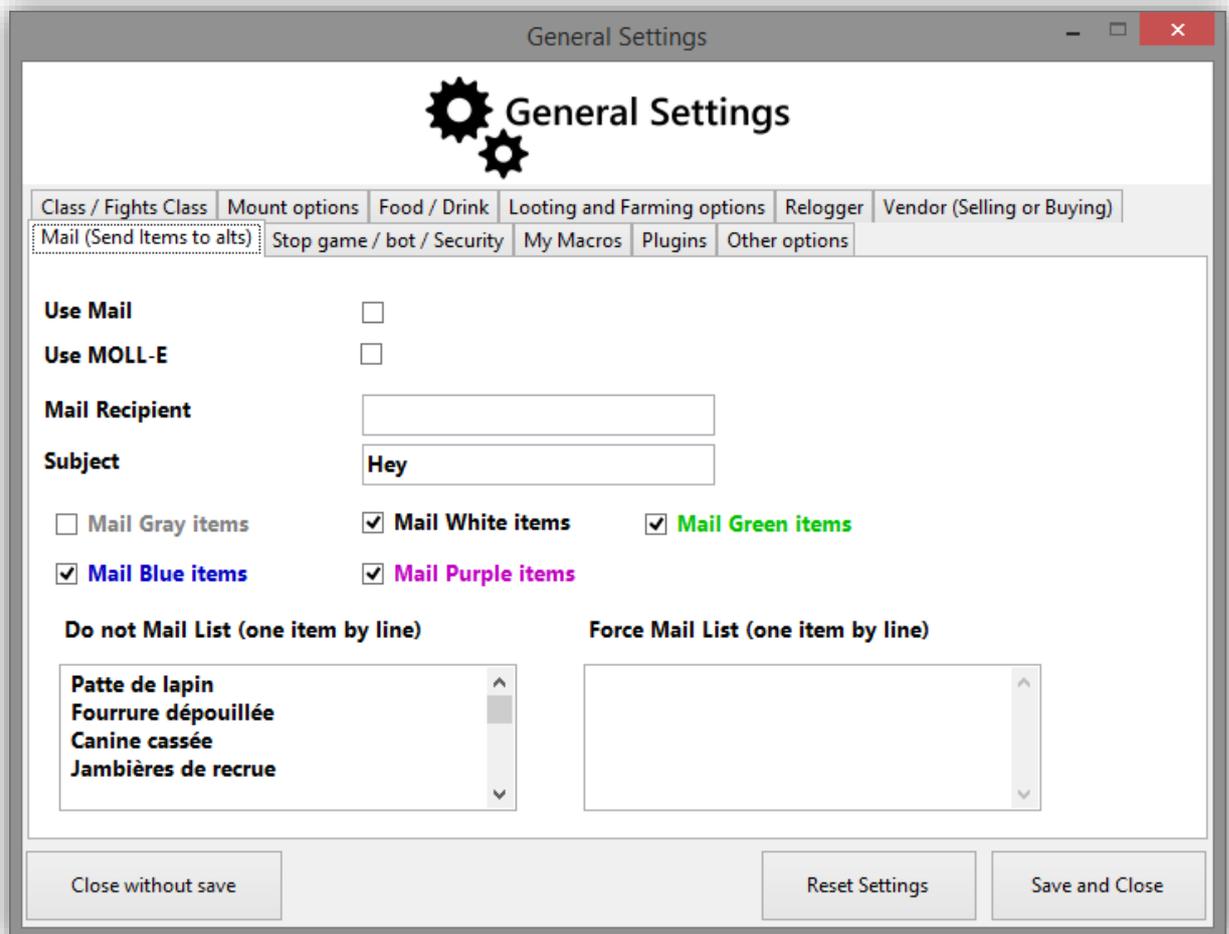


<b>Food Amount</b>	Nombre de nourriture à avoir dans son sac (le nom de la nourriture se configure dans l'onglet « Food/Drink »).
<b>Drink Amount</b>	Nombre de boisson à avoir dans son sac (le nom de l'eau se configure dans l'onglet « Food/Drink »).
<b>Use Traveler's Tundra Mammoth</b>	Permet d'utiliser le vendeur/réparateur qui se trouve sur la monture « Mammouth de voyage de la toundra ».
<b>Repair</b>	Activer cette option pour réparer votre équipement automatiquement (vous devez avoir un réparateur dans le profil utilisé).
<b>Selling</b>	Activer cette option pour vendre les items choisis (configuration suivante) automatiquement (vous devez avoir un réparateur ou vendeur dans le profil utilisé).
<b>Sell ... items</b>	Cochez les objets (items) que vous souhaitez vendre par rapport à leurs qualités (regardez la couleur du texte pour voir la qualité).
<b>Do not Sell List(...)</b>	Liste des objets à ne pas vendre (un nom objet par ligne, le nom doit être écrit tel qu'il est écrit en jeu (avec majuscules/minuscule). Par défaut tous les objets qui se trouvent dans votre sac lors du premier lancement de WRobot sont ajoutés à cette liste. Par exemple, si vous avez coché vendre les objets blanc (Sell White items), mais que vous ne voulez pas vendre votre « Pierre de foyer » qui est un objet blanc ajoutez le à cette liste.
<b>Force Sell List(...)</b>	Liste des objets à vendre (un nom objet par ligne, le nom doit être écrit tel qu'il est écrit en jeu (avec majuscules/minuscule). Par exemple, si vous n'avez pas

coché vendre les objets vert (Sell Green items), mais que vous voulez vendre votre « Vie éternelle » qui est un objet vert ajoutez le à cette liste.

## MAIL (SEND ITEMS TO ALTS)

Cet onglet permet de configurer l'envoi de lettre (mail) en jeu à un autre personnage.



<b>Use Mail</b>	Activer cette option par lettre les items choisis (configuration suivante) automatiquement (vous devez avoir une boîte aux lettres dans le profil utilisé).
<b>Use MOLL-E</b>	Utiliser la boîte aux lettres portable <a href="#">FAC-TEUR</a> .
<b>Mail Recipient</b>	Entrez ici le nom du personnage à qui est destinée la lettre.
<b>Subject</b>	Entrez ici le titre de la lettre.
<b>Mail ... items</b>	Cochez les objets (items) que vous souhaitez envoyer par rapport à leurs qualités (regardez la couleur du texte pour voir la qualité).
<b>Do not Mail List(...)</b>	Liste des objets à ne pas envoyer (un nom objet par ligne, le nom doit être écrit tel qu'il est écrit en jeu (avec majuscules/minuscule). Par défaut tous les objets qui se trouvent dans votre sac lors du premier lancement de WRobot sont ajoutés à cette liste. Par exemple, si vous avez coché envoyer les objets blanc (Mail White items), mais que vous ne voulez pas envoyer votre « Pierre de foyer » qui est un objet blanc ajoutez le à cette liste.

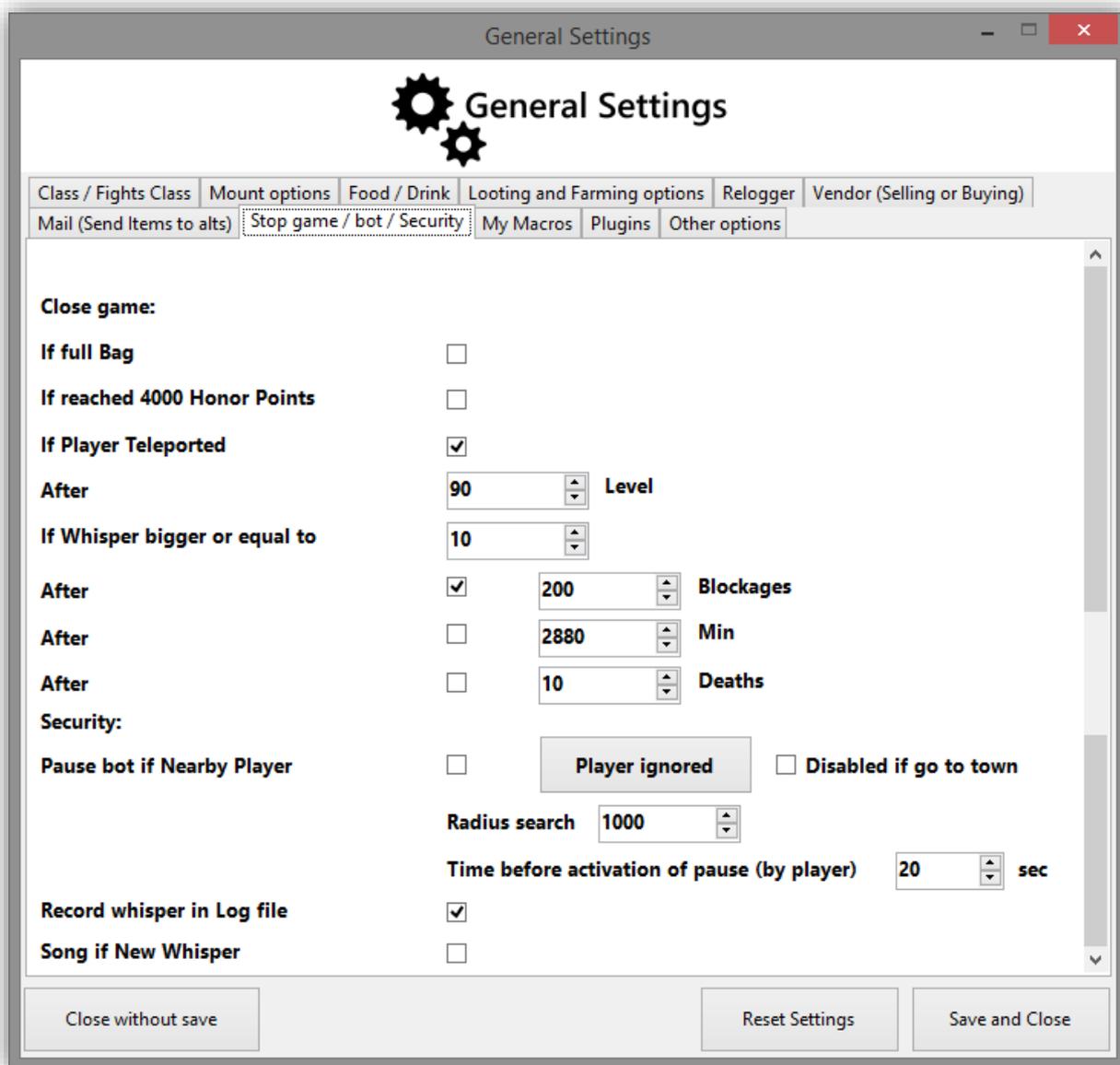
### Force Mail List(...)

Liste des objets à envoyer (un nom objet par ligne, le nom doit être écrit tel qu'il est écrit en jeu (avec majuscules/minuscule). Par exemple, si vous n'avez pas coché envoyer les objets vert (Mail Green items), mais que vous voulez envoyer votre « Vie éternelle » qui est un objet vert ajoutez le à cette liste.

---

### STOP GAME / BOT / SECURITY

Cet onglet contient quelques options pour utiliser WRobot avec plus de sécurité.



**If full Bag** Ferme wow si les sacs sont pleins.

**If reached 4000 Honor Points** Ferme wow si vous avez 4000 points d'honneur.

**If Player Teleported** Ferme wow si votre joueur est téléporté (les MJ vous téléportent dans des maisons fermées pour voir votre réaction et si vous utilisez un bot).

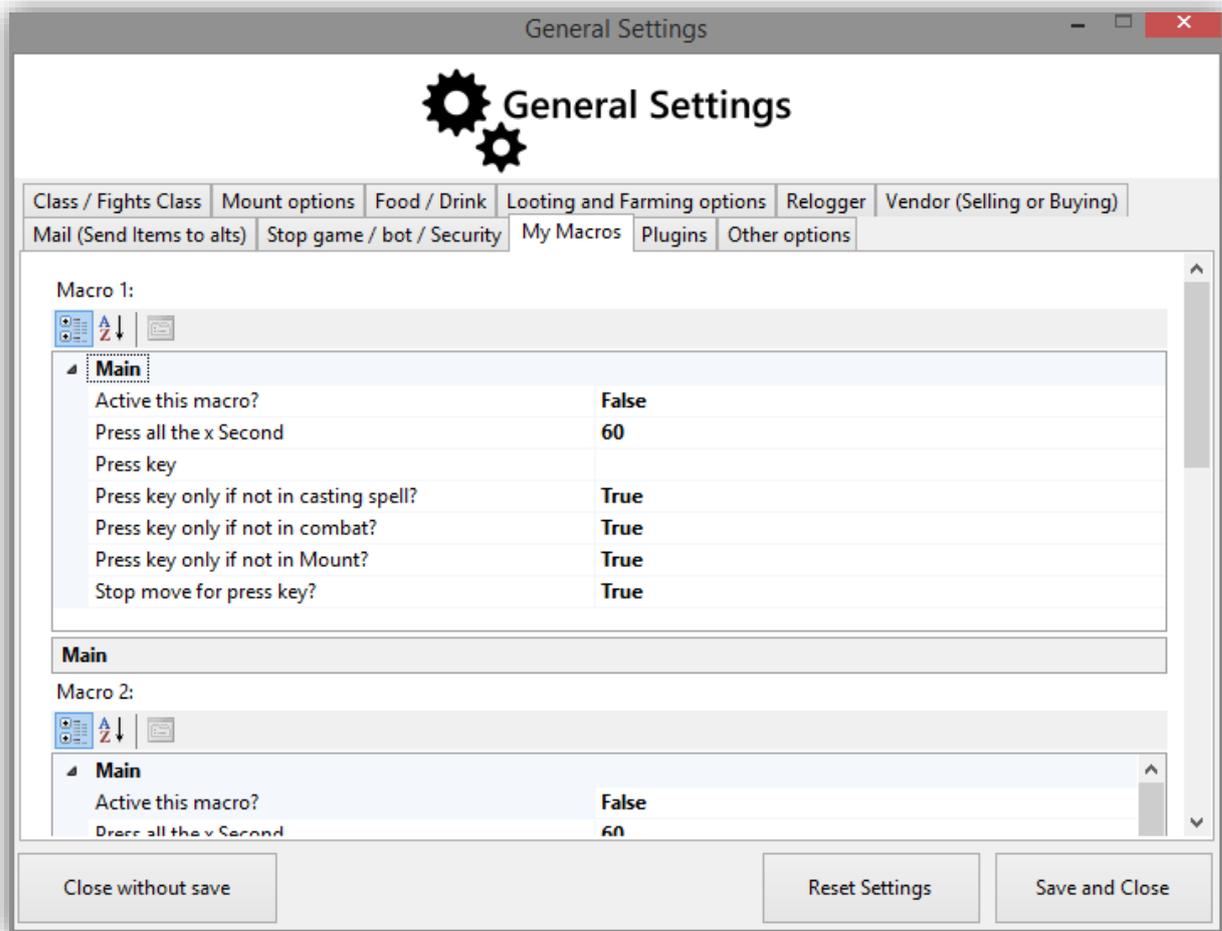
**After xxx Level** Ferme wow après avoir monté de X niveaux.

<b>If Whisper bigger or equal to xxx</b>	Ferme wow après avoir reçus X chuchotements.
<b>After xxx Blockages</b>	Ferme wow si votre personnage est bloqué X fois.
<b>After xxx min</b>	Ferme wow après X minutes.
<b>After xxx Deaths</b>	Ferme wow après êtres mort X fois.
<b>Pause bot if Nearby Player</b>	Mets le bot en pause si un joueur est proche. L'option « <b>Radius search</b> » permet de configurer la distance de recherche des joueurs, et l'option « <b>Time before activation of pause (by player)</b> » permet de choisir après combien de secondes déclencher la pause (temps par joueur).
<b>Player ignored</b>	Liste (par nom) des joueurs ignorés quand l'option « Pause bot if Nearby Player » est activée.
<b>Disabled if go to</b>	Désactivé l'option « Pause bot if Nearby Player » quand vous allez à la ville (voir un vendeur/réparateur ou boîte aux lettres).
<b>Record whisper in Log file</b>	Permet d'écrire dans votre journal (log) les chuchotements reçus.
<b>Song if New Whisper</b>	Jouer un son (alarme) quand vous recevez un chuchotement (par défaut le son est inclus dans le bot, pour le changer, il vous suffit de créer/copier le nouveau fichier son (au format *.wav) à cet emplacement : « WRobot\Data\newWhisper.wav »).

---

## MY MACROS

Cet onglet vous permet de configurer l'utilisation de vos macros Wow. Vous pouvez utiliser 4 macros différentes (Macro 1, Macro 2, Macro 3, Macro 4).



**Active this macro ?** Utilisez « True » pour activer l'utilisation de la macro, sinon sélectionnez « False ».

**Press all the x Second** Temps en seconde entre chaque utilisation.

**Press key** Raccourci clavier utilisé pour lancer votre macro dans wow (par exemple si vous appuyer sur la touche « & » pour lancer votre macro dans wow, entre comme paramètre à cette option « & » (sans les « ).

**Press key only if not in casting spell ?** Utilisez « True » pour ne pas utiliser la macro si un sort est en cour de lancement, sinon sélectionnez « False ».

**Press key only if not in combat ?** Utilisez « True » pour ne pas utiliser la macro si un combat est en cour, sinon sélectionnez « False ».

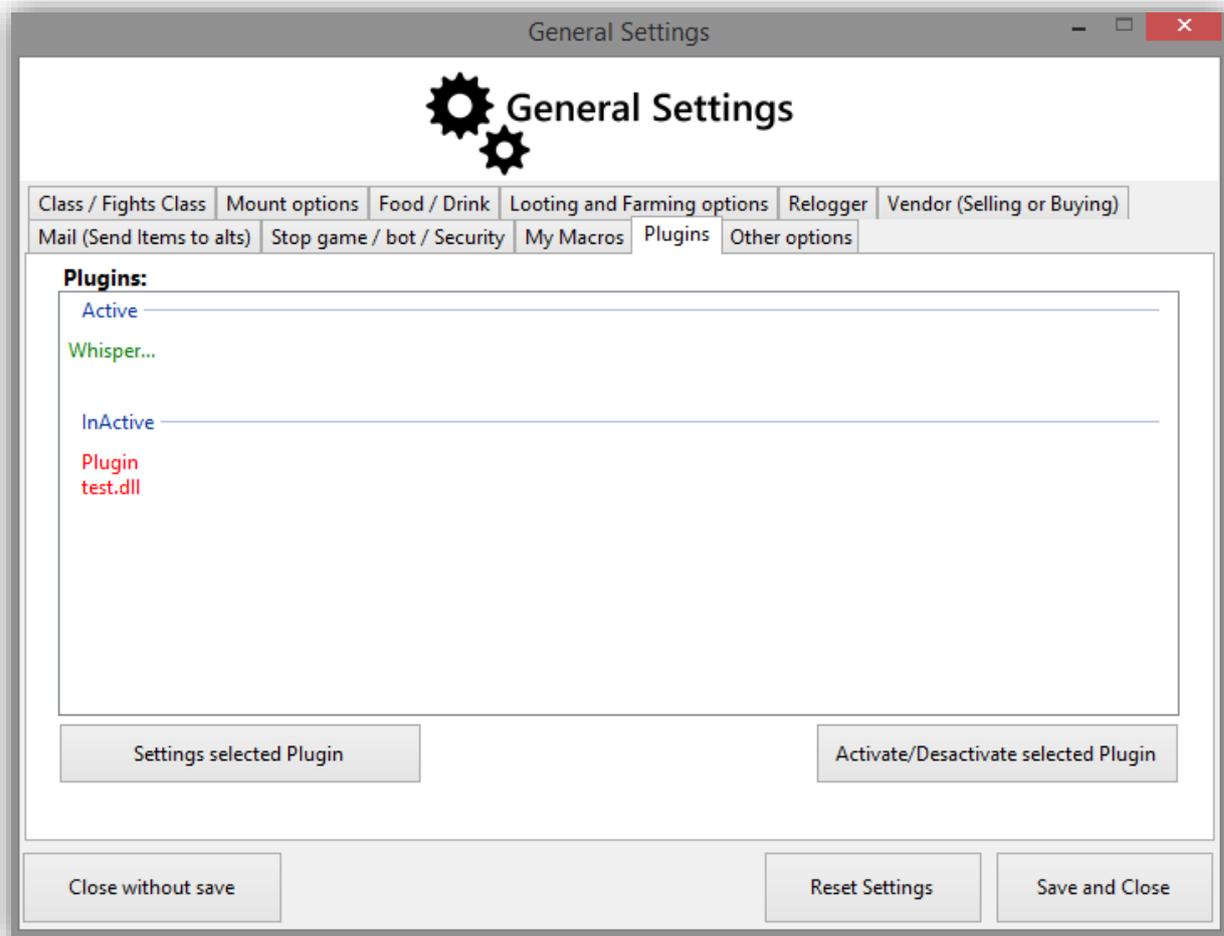
**Press key only if not in Mount?** Utilisez « True » pour ne pas utiliser la macro si vous êtes sur une monture, sinon sélectionnez « False ».

**Stop move for press key?** Utilisez « True » pour que le joueur arrête de bouger quand il utilise la macro, sinon sélectionnez « False ».

## PLUGINS

Cet onglet permet de gérer les plug-ins installés (vous pouvez télécharger des plug-ins [ici](#), il faut mettre les plug-ins dans le dossier « WRobot\Plugins\ », pour créer un plug-in rendez-vous [ici](#)).

Quand le nom du plug-in est en vert, il est activé, quand il est en rouge il est désactivé.

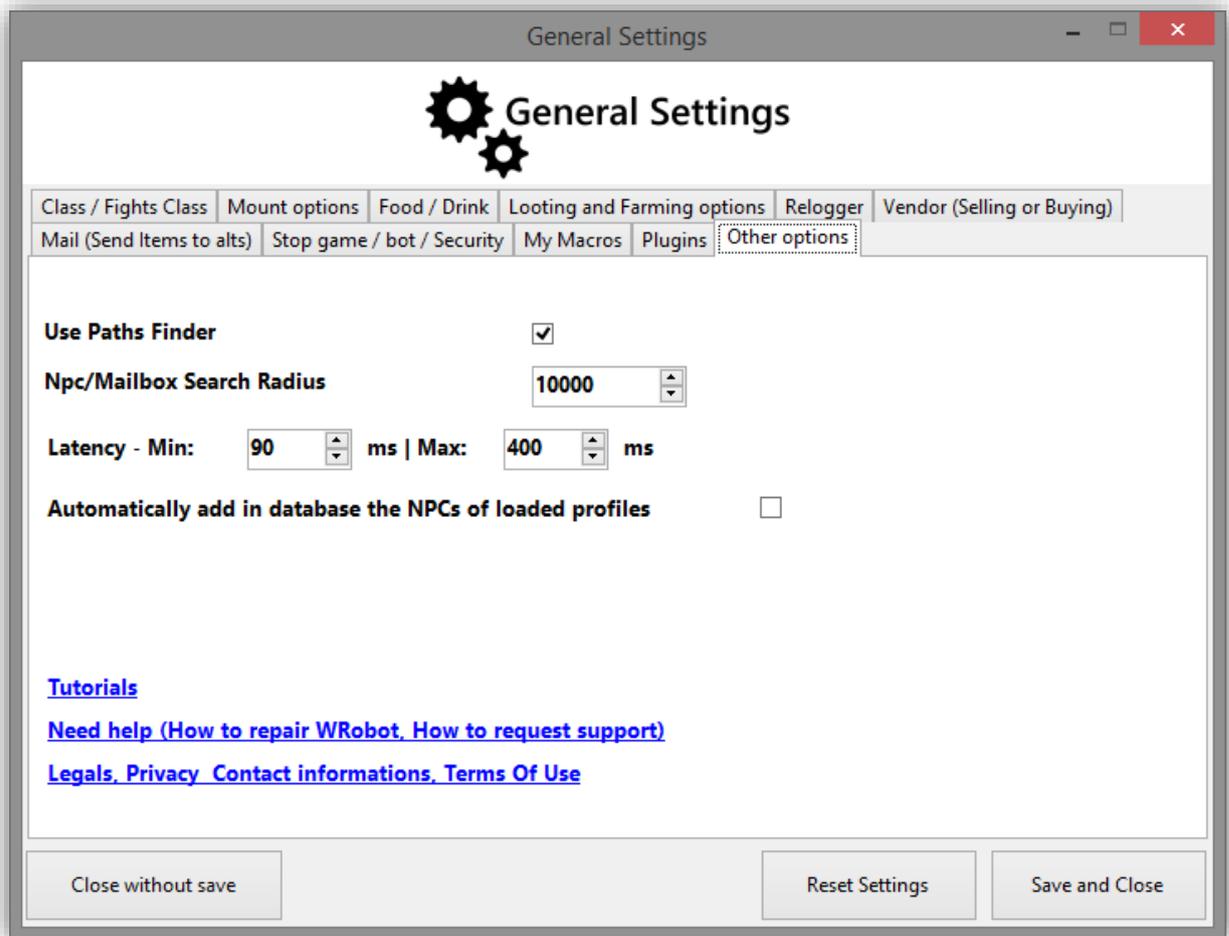


<b>Active</b>	Liste des plug-ins activés (leurs noms sont écrits en verts)
<b>InActive</b>	Liste des plug-ins désactivés (leurs noms sont écrits en rouges)
<b>Settings selected Plugin</b>	Permet de configurer le plug-in sélectionné.
<b>Activate/Desactivate selected Plugin</b>	Permet d'activer/désactiver le plug-in sélectionné.

---

## OTHER OPTIONS

Cet onglet contient des options diverses.



#### Use Paths Finder

Activé ou désactivé le générateur de chemin (si activé cet outil génère un chemin d'un point A à un point B en évitant les obstacles (maisons, arbres...), si désactivé WRobot va directement du point A au point B). (Paths Finder a besoin de télécharger des meshes depuis le serveur mrobot, elles sont téléchargées automatiquement quand vous arrivez dans une nouvelle zone et sont déplacé dans le dossier « WRobot\Meshes\ »).

#### Npc/Mailbox Search Radius

Distance de recherche des Vendeurs, Réparateurs, Boite aux lettres, ... (tous les PNJ contenus dans NPC DB).

#### Latency – Min x ms | Max: x ms

Permet de définir la latence minimum et maximum que vous avez en jeu retenu par WRobot, temps en millisecondes.

#### Automatically add in database the NPCs of loaded profiles

Si activé, les PNJ des profils utilisés seront ajoutés automatiquement à votre [base de données des PNJ](#).

#### Tutorials

Liens vers les pages importantes du site (tutoriaux, réparer WRobot, Conditions d'utilisation).

#### Need help...

#### Legals, Privacy...

---

## INTRODUCTION

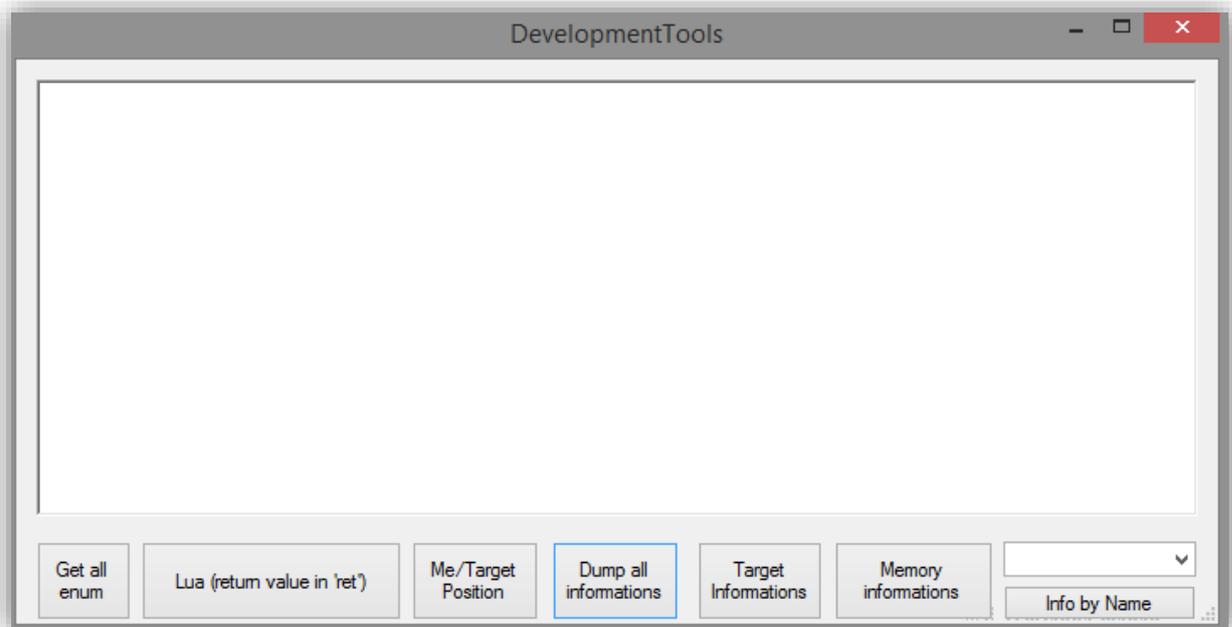
Vous pouvez trouver les outils dans l'onglet "Tools" de la fenêtre principale.

---

## DEVELOPMENT TOOLS

Cet outil est surtout destiné aux utilisateurs confirmés, il permet de récupérer des informations sur ce qui se passe en jeu, de tester du code lua et obtenir des informations sur le bot.

Vous pouvez trouver cet outil dans l'onglet « Tools » > bouton « Development Tools ».



### Get all enum

Permet d'obtenir la liste des [enum](#) utilisable avec l'API de WRobot (destiné aux développeurs de plug-ins, produits, custom profile ou fightclass codé en .net).

### Lua (return value in 'ret')

Permet de tester vos codes LUA. Entrez le code lua dans la zone de texte et cliquez sur ce bouton, il sera exécuté dans wow (active le débogage du code, en cas d'erreur de syntaxe vous aurez un message d'erreur dans Wow). Si vous voulez récupérer une valeur mettez la dans la variable nommée « ret », exemple : « ret = 3 + 4; » vous affichera comme résultat « // ret = 7 ».

### Me/Target Position

Permet de récupérer votre position et celle de votre cible, donne aussi la distance de la cible et le nom du continent (nom qui a dans le fichier [MPQ](#)).

### Dump all informations

Créer et extrait dans une page HTML tous les objets (les objets contiennent les joueurs, PNJ, ...) qui se trouve autour de vous en jeu. Vous pouvez obtenir par objet des informations comme ça position, ça distance, sont GUID, sont entry ID, le lien wowhead, ça faction, ...

### Target Information

Donne des informations sur votre cible actuelle, comme sont entry id, ça position, son nom, ...

### Memory informations

Extrait presque toutes les informations contenues dans la mémoire de wow que WRobot peut lire. Vous pouvez voir la vie, les points de mana, l'espace libre des sacs, des informations sur votre cible, la latence et beaucoup d'autre chose.

### Info by Name

Comme le bouton « Target informations », ça donne des informations comme sont entry id, ça position, son nom, ... mais la recherche se fait avec le nom de l'objet (écrivez le nom de l'objet juste au-dessus de ce bouton, attention aux

majuscules/minuscule), utilisez cette fonction si vous ne pouvez pas sélectionner l'objet dont vous voulez les informations (comme les boites aux lettres, mines, ...)

---

## BLACK LIST EDITOR

Outils permettant de modifier la liste noire statique. Ajouter une zone/monstre dans la liste noire permet de dire à WRobot de l'ignorer.

Pour accéder à cet outil, rendez-vous dans l'onglet « Tools » puis cliquez sur le bouton « Black list editor ».

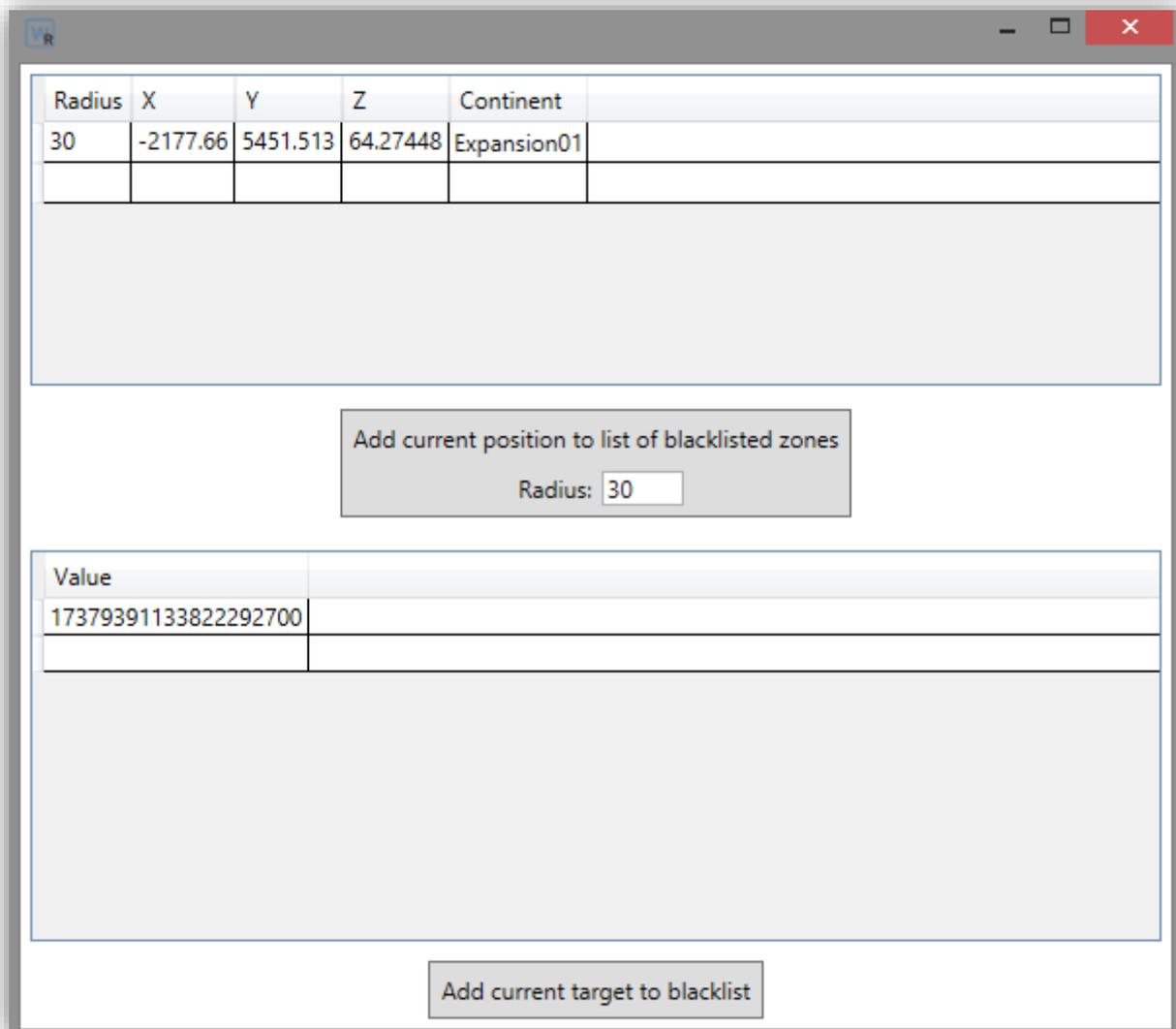
Il y a deux types de liste noire :

- Une liste noire par position (celle du haut de la fenêtre), elle vous permet d'ignorer ce que ce trouve à proximité de la position ajoutée, le « Radius » (qui veut dire rayon (le rayon d'un cercle)) permet de déterminer la distance jusqu'à laquelle WRobot ignorera les objets et PNJ de cette zone.
- Une liste noire par monstre/NPC (celle du bas de la fenêtre). Cette liste est utilisée pour ignorer un monstre/NPC en particulier.

Petite astuce, pour voir les zones et objets qui se trouvent dans la liste noire vous pouvez utiliser la carte (onglet « Map » de la fenêtre principale de WRobot, dans « More options » activez l'option « Blacklist » et vous verrez sur la carte en rouge les zones/NPC qui se trouve dans la liste noire).

Vous avez également dans l'onglet « Tools » de la fenêtre principal de WRobot le bouton « Clear session Blacklist » qui comme son nom l'indique permet de vider tous les objets/zones qui sont dans la liste noire (liste temporaire et statique), mais attention, cela efface que temporairement la liste noire, le contenu de votre liste noire sera ajouté de nouveau au prochain lancement.

Sachez également que WRobot ajoute lui-même automatiquement dans la liste noir temporaire des objets et zones, les profils peuvent également contenir une liste noire qui est ajoutée à la liste temporaire lors de son chargement.



**Add current position to list of blacklisted zone**

Permet d'ajouter à la liste noire statique la zone où se trouve votre personnage (réglez le Radius (rayon) qui est à 30 par défaut pour que la zone ajoutée à la liste noire soit plus ou moins grande).

**Add current target to blacklist**

Ajoute votre cible actuelle à la liste noire statique.

---

**NPC DB**

NPC DB qui peut être traduit « Base de donnée des PNJ » contient la liste des vendeurs, réparateurs, boîtes aux lettres, maitres de métiers, soigneur d'animaux de compagnie... la liste est longue.

Dès que vous utilisez un profil qui contient un PNJ, il est automatiquement ajouté à cette liste si l'option est activée.

Pour accéder à cet outil, rendez-vous dans l'onglet « Tools » puis cliquez sur le bouton « Npc DB ».

Entry	Name	GossipOption	Position	PosX	PosY	PosZ	CanFlyTo	Faction	Type	ContinentId
212159	Boîte aux lettres	-1	-892,2361 ; 99,72396 ; 13,07503 ; "Flying"	-892.2361	99.72396	13.07503	<input checked="" type="checkbox"/>	Horde	Mailbox	HawaiiMainLand
212159	Boîte aux lettres	-1	-892,2361 ; 99,72396 ; 13,07503 ; "Flying"	-892.2361	99.72396	13.07503	<input checked="" type="checkbox"/>	Horde	Mailbox	HawaiiMainLand
58184	Malaya Chasselaube	-1	-888,8195 ; 92,88889 ; 13,21993 ; "Flying"	-888.8195	92.88889	13.21993	<input checked="" type="checkbox"/>	Neutral	Vendor	HawaiiMainLand
39033	Sortura	-1	-1268,302 ; -5572,389 ; 20,85488 ; "Flying"	-1268.302	-5572.389	20.85488	<input checked="" type="checkbox"/>	Neutral	Repair	Kalimdor
39028		-1	-1294,651 ; -5565,743 ; 21,14697 ; "Flying"	-1294.651	-5565.743	21.14697	<input checked="" type="checkbox"/>	Neutral	Mailbox	Kalimdor
3588	Khardan Proudblade	-1	10437,01 ; 797,7621 ; 1322,706 ; ""	10437.01	797.7621	1322.706	<input type="checkbox"/>	Neutral	Repair	Kalimdor
6091	Dellylah	-1	10440,97 ; 773,0278 ; 1322,667 ; ""	10440.97	773.0278	1322.667	<input type="checkbox"/>	Neutral	Vendor	Kalimdor
11188	Эви Бурноварка	-1	6745,134 ; -4630,211 ; 721,5919 ; "Flying"	6745.134	-4630.211	721.5919	<input checked="" type="checkbox"/>	Neutral	Vendor	Kalimdor
11188	Эви Бурноварка	-1	6733,567 ; -4654,158 ; 721,132 ; "Flying"	6733.567	-4654.158	721.132	<input checked="" type="checkbox"/>	Neutral	Vendor	Kalimdor
58414	San Redscale	-1	1586,771 ; -2507,238 ; 152,2954 ; "None"	1586.771	-2507.238	152.2954	<input type="checkbox"/>	Alliance	Repair	HawaiiMainLand
74	Kurran Steele	-1	-9457 ; 99 ; 58 ; ""	-9457	99	58	<input type="checkbox"/>	Alliance	Repair	Azeroth
1213	Godric Rothgar	-1	-8898 ; -119 ; 81 ; "Flying"	-8898	-119	81	<input checked="" type="checkbox"/>	Alliance	Repair	Azeroth
465	Barkeep Dobbins	-1	-9459 ; 8 ; 56 ; ""	-9459	8	56	<input type="checkbox"/>	Neutral	Vendor	Azeroth
							<input type="checkbox"/>			

Type:

Add Target to Npc list

Name

*(Keep name empty if you want add by target)*

#### Définition des différentes colonnes du tableau :

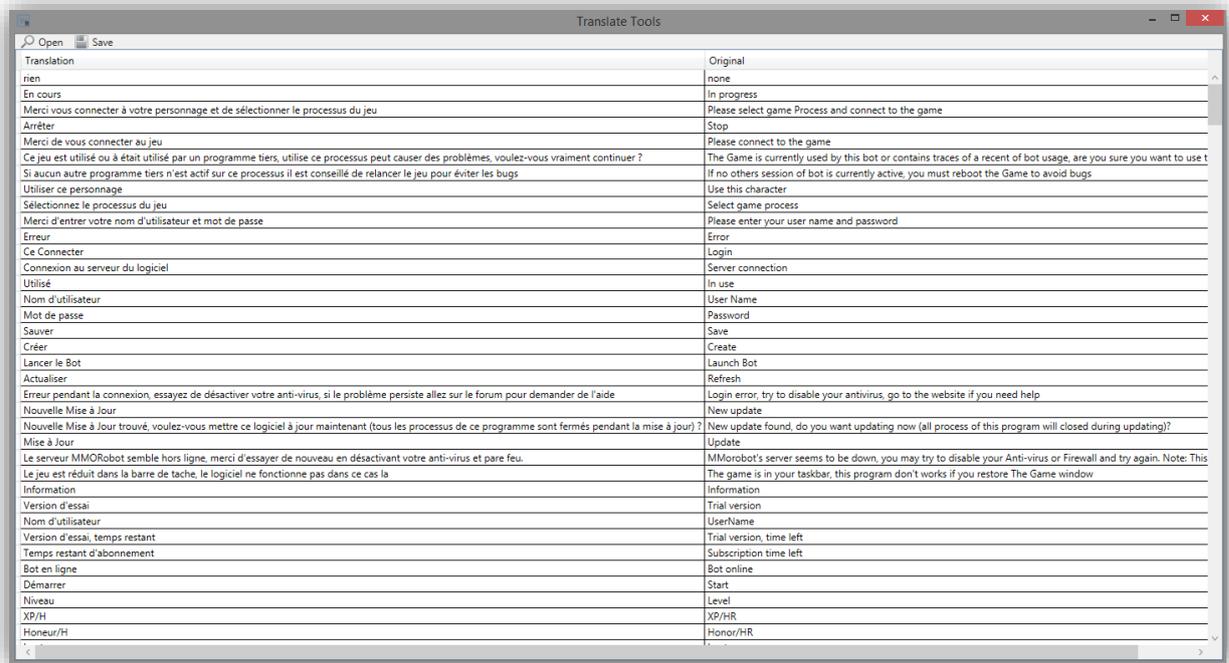
- **Entry** : Identifiant du PNJ.
- **Name** : Nom du PNJ.
- **GossipOption** : Option de conversation à choisir (il arrive qu'un PNJ soit multi tâches, par exemple quand vous parlez avec un aubergiste, vous avez souvent deux choix, soit faire de cette auberge votre foyer soit voir ce qu'il vend, dans ce cas-là vous prenez le choix 2 donc entrez 2 comme paramètre à GossipOption, laissez -1 s'il n'y a pas d'option de conversation).
- **Position (PosX, PosY, PosZ)** : La position où se trouve le PNJ.
- **CanFlyTo** : Cochez cette case s'il est possible de voler jusqu'au PNJ (s'il est à l'extérieur).
- **Faction** : Si c'est un vendeur de l'Alliance, de la Horde ou s'il est neutre.
- **Type** : Type de PNJ, par exemple sélectionnez Vendor si c'est un vendeur, Repair si c'est un réparateur, Mailbox si c'est une boîte aux lettres.
- **ContinentId** : Continent où se trouve le PNJ (le nom du continent est le nom qui lui est donné dans les fichiers MPQ).

**Type** Sélectionnez dans la liste le type du PNJ que vous voulez rajouter (Vendor pour vendeur, Repair pour réparateur...).

**Add Target to Npc list** Permet d'ajouter un PNJ à la liste des PNJ. Tout d'abord choisir le Type du PNJ (option du dessus). Si vous voulez ajouter un objet que vous pouvez cibler (sélectionné en jeu), il vous suffit de sélectionner le PNJ et d'appuyer sur le bouton. Si l'objet ne peut pas être sélectionné (comme les boîtes aux lettres) entrez dans la zone de texte que ce trouve dans le bouton (à droite de « Name ») le nom de l'objet tel qu'il apparaît en jeu (quand vous mettez le curseur de la souris dessus) puis cliquez sur le bouton.

Outil de traduction de WRobot. Les traductions sont enregistrées au format XML et se trouvent dans le dossier « WRobot\Data\Lang ».

Pour accéder à cet outil, rendez-vous dans l'onglet « Tools » puis cliquez sur le bouton « Translation ».



Il y a deux colonnes :

- **Translation** : Cette colonne contient le texte traduit.
- **Original** : Cette colonne contient le texte d'origine.

Pour traduire WRobot il vous suffit donc de traduire les textes de la colonne « Translation » puis, une fois finie cliquer sur « Save » pour sauvegarder la traduction. Ne modifiez pas les textes de la colonne « Original » sans savoir ce que vous faites.

Lors de la traduction, WRobot cherche le texte à traduire ligne par ligne dans la colonne Original, si le texte correspondant il le remplace par celui qui se trouve dans Translate, si WRobot ne trouve pas le texte il laisse le texte pas défaut, donc en Anglais.

Il arrive que certaine mise à jour de WRobot rajoute des lignes de texte à traduire, pour cela il vous suffit d'ouvrir votre fichier XML (avec « Open ») et de vous rendre à la fin du document pour voir les nouvelles lignes non traduites (n'oubliez pas de sauvegarder une fois la modification effectuée).

Il est possible de nommer le fichier de traduction pour qu'il soit chargé automatiquement selon la langue du système d'exploitation de l'ordinateur, regardez au début de l'un de vos fichiers journaux (log), vous devriez avoir une ligne au début de ce genre : « [D] 16:13:42 - Lang: Français (France) » donc, dans mon cas (pour un ordinateur en Français) je vais devoir nommer mon fichier de traduction « Français (France).xml » pour qu'il soit chargé automatiquement par tous les ordinateurs qui sont en Français.

Le nom de la langue sélectionné par l'utilisateur et sauvegardé dans le fichier de configuration « WRobot\Settings\ lang.txt ».

### INTRODUCTION

Cette partie traitera tous les produits qui utilisent un profil sauf ceux spéciaux (comme le Quester).

Attention, chaque produit (bot) à son propre créateur de profil.

Pour ouvrir le créateur de profil, sélectionnez le produit (bot) que vous voulez utiliser, cliquez sur le bouton nommé généralement « Profile Creator » que vous pouvez trouver dans « Product Settings ».

Il y a plusieurs sous-catégories dans ce chapitre, chaque sous-catégorie traite une partie du créateur de profil que vous pouvez retrouver dans un ou plusieurs produits.

Tous les profils sont en XML, donc les utilisateurs les plus confirmés pourront éditer manuellement les profils avec un éditeur de texte.

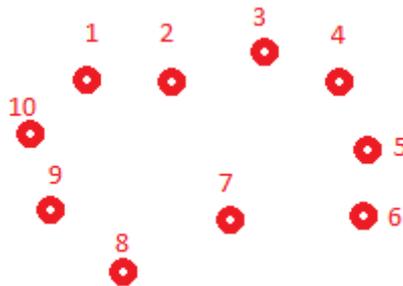
### SAUVEGARDER ET MODIFIER UN PROFIL (TOUS)

- Pour enregistrer un profil, cliquez sur le bouton « Save » qui se trouve en haut du créateur de profil.
- Pour charger un profil, cliquez sur le bouton « Load » qui se trouve en haut du créateur de profil.

### ENREGISTRER LE CHEMIN (TOUS)

#### THEORIE

Tous les profils possèdent un chemin, votre personnage empruntera ce chemin lors de l'utilisation du profil. Ce chemin doit faire une boucle, c'est-à-dire que la position de départ doit être très proche de la position finale (il ne faut pas d'obstacle en la position de départ/fin).



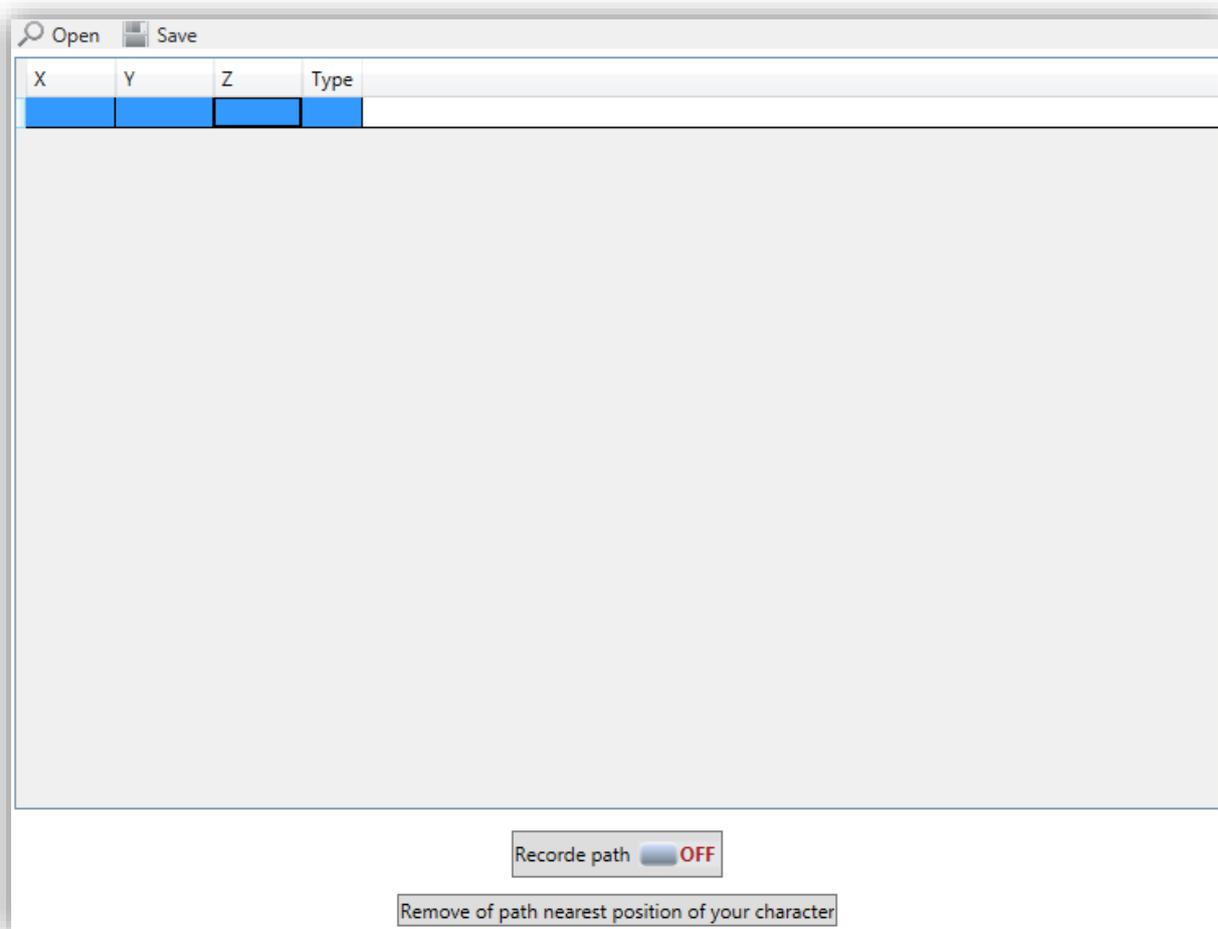
Voilà un exemple de chemin, WRobot va aller de 1 à 2, puis de 2 à 3, puis de 3 à 4... arrivé à la fin il va aller de 10 à 1 puis recommencer du début (1 à 2...).

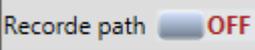
Je rajoute également (pas grave si vous ne comprenez pas) quand par exemple votre personnage est entre la position 3 et 4, il trouve un monstre (ou objet à ramasser), il le tue, il ramasse les objets et revient à la position du chemin la plus proche de lui (par exemple la 5), il ne revient pas forcément à la position d'où il est sorti. (Quand vous lancez le profil ou que vous revenez de chez un vendeur par exemple, WRobot ira également à la position du profil la plus proche de votre personnage).

#### PRATIQUE

Dans l'éditeur de profil, s'il y a plusieurs onglets allez dans l'onglet





Vous devriez avoir quelque chose de similaire à l'image de dessus, positionnez le personnage à l'endroit où vous souhaitez faire démarrer (et donc, finir aussi) votre profil et appuyer sur le bouton  (ou « ALT-B ») (qui devrait maintenant passer sur « ON » avec le texte vert).

Parcourez avec votre personnage en jeu le chemin que vous voulez enregistrer, revenez proche de votre position de départ et cliquer de nouveau sur le bouton « Recode path » (qui devrait maintenant passer de nouveau sur « OFF » avec le texte rouge).

Voilà le résultat :

X	Y	Z	Type
10145.03	-6227.394	16.43274	None
10142.18	-6219.911	16.9251	None
10139.73	-6213.3	16.6598	None
10137.32	-6206.781	15.74021	None
10134.7	-6200.234	14.63869	None
10130.8	-6194.38	13.92827	None
10125.47	-6189.839	13.67419	None
10119.36	-6186.504	14.13012	None

Recorde path  OFF

Remove of path nearest position of your character

Votre chemin est maintenant prêt, vous pouvez enregistrer votre profil et l'essayer, WRobot suivra le chemin enregistré.

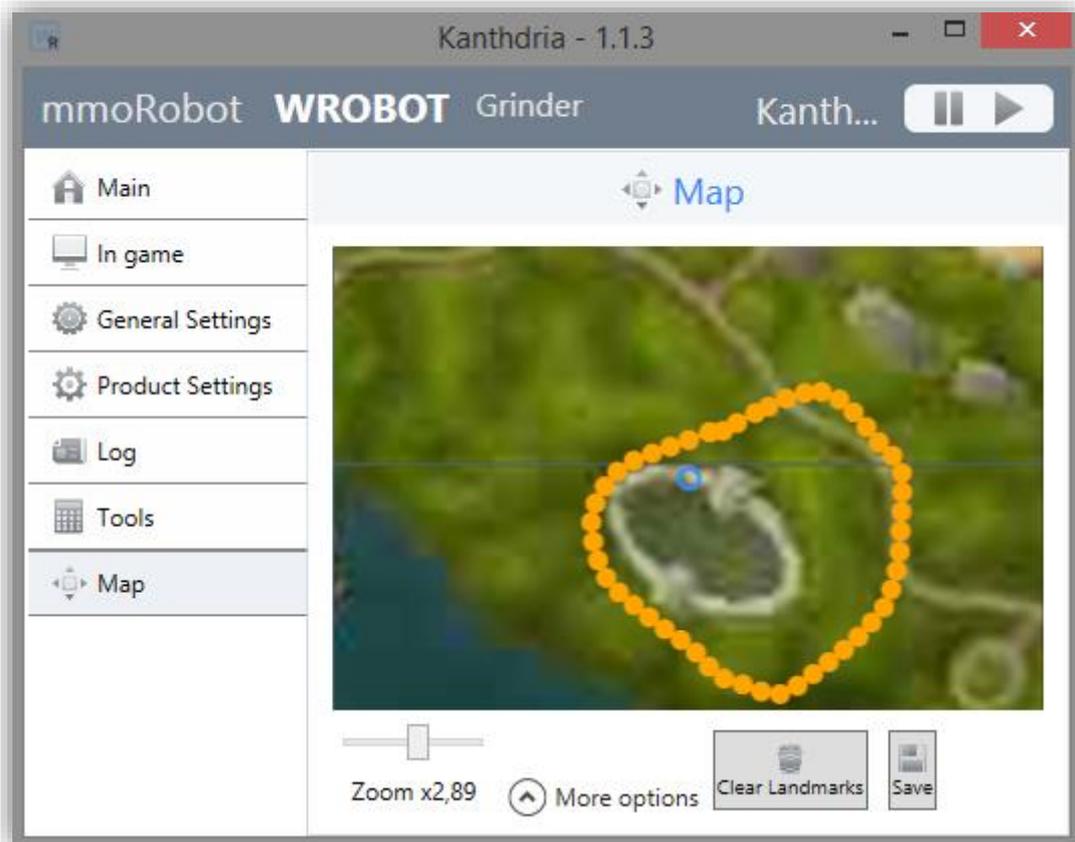
Vous pouvez supprimer des positions en sélectionnant la ligne et en appuyant sur la touche « SUPPR » du clavier. Vous pouvez également supprimer une position avec le bouton « Remove of path nearest position of your character » qui supprimera de votre chemin la position la plus proche de votre personnage.

Les utilisateurs confirmés pourront également modifier ou ajouter des positions manuellement avec l'éditeur de profil ou en modifiant le fichier XML directement avec un éditeur de texte.

---

#### ASTUCE

Vous pouvez vous aider de la carte (Fenêtre principale de WRobot onglet « Map ») pour voir visuellement le profil que vous enregistrez, ça peut vous aider à faire une boucle propre (qui finit ou elle démarre) :

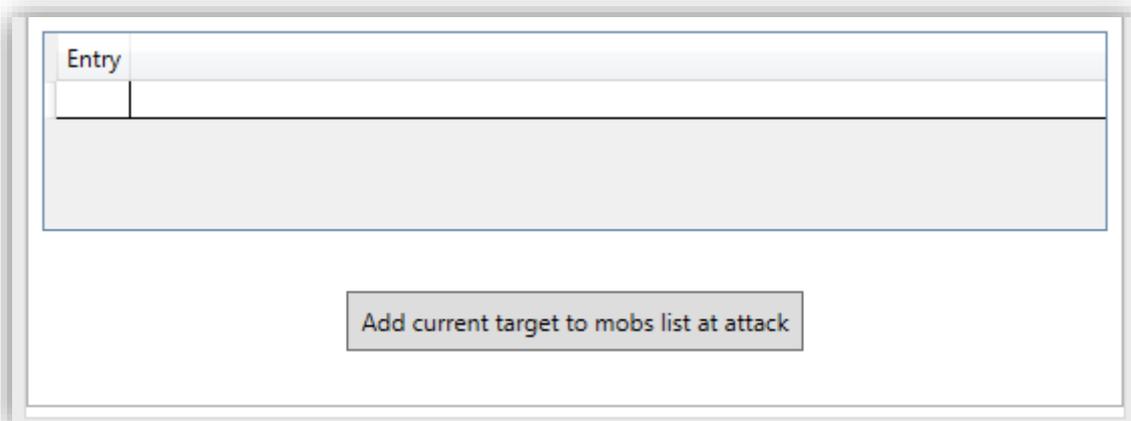


---

#### AJOUTER LES CIBLES A ATTAQUER (GRINDER)

Cette partie et pour la création de profils pour le produit Grinder, vous devez ajouter dans votre profil la liste des monstres/PNJ à attaquer.

Dans l'éditeur de profil, allez dans l'onglet  Path , en bas ce trouve vous trouverez :



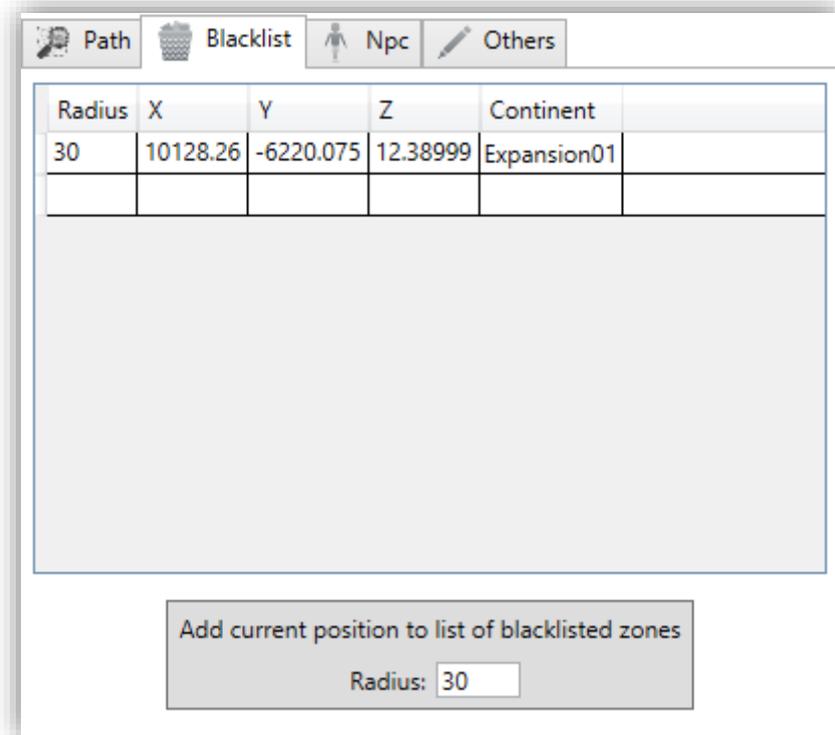
Sélectionnez en jeu avec votre personnage un monstre que vous voulez attaquer, cliquez sur le bouton « Add current target to mobs list at attack » (ou ALT-B), faites la même étape pour les différents types de monstres que vous voulez rajouter au profil.

Vous pouvez supprimer la liste sélectionnée en appuyant sur la touche « SUPPR ».

---

#### BLACKLIST – LISTE NOIRE (FISHER, GATHERER, GRINDER, PET BATTLE)

L'onglet Blacklist permet de gérer la liste noire du profil. Pour plus d'information sur la liste noire rendez-vous [ici](#).



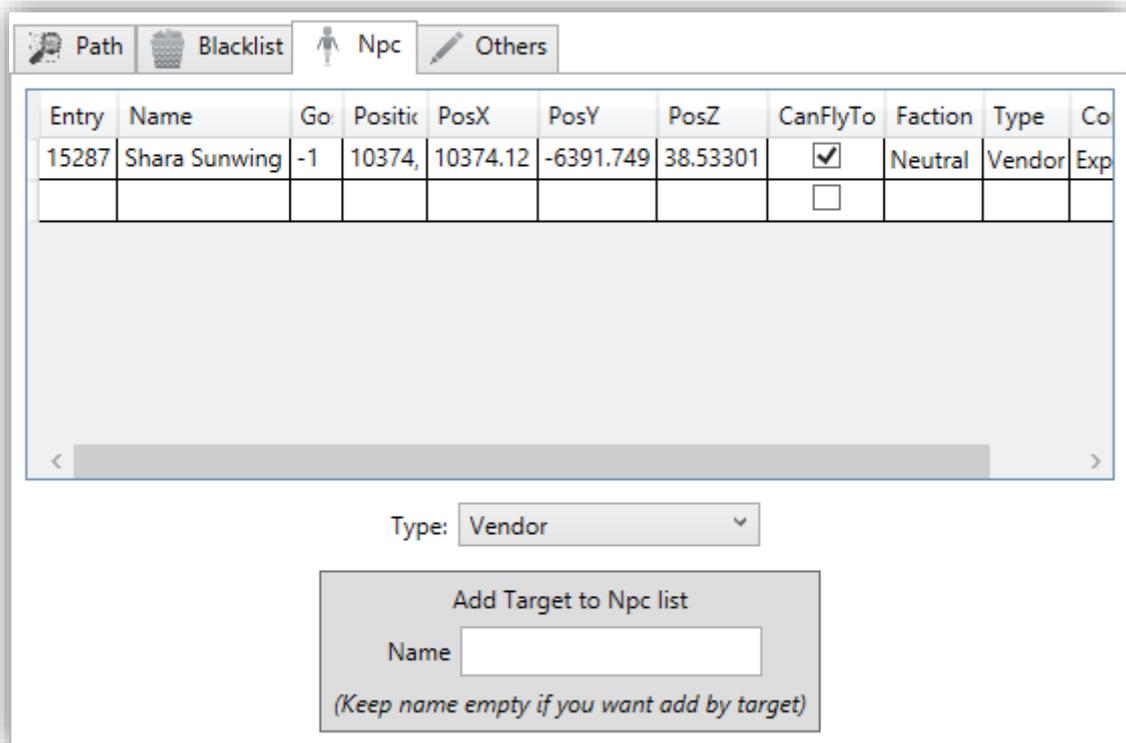
**Add current position to list of blacklisted zone**

Permet d'ajouter à la liste noire du profil la zone où se trouve votre personnage (réglez le Radius (rayon) qui est à 30 par défaut pour que la zone ajoutée à la liste noire soit plus ou moins grande).

---

#### NPC – LISTE DES PNJ (GATHERER, GRINDER, PET BATTLE):

L'onglet Npc permet de gérer les vendeurs, réparateurs, soigneurs, boîtes aux lettres. Pour plus d'information sur les PNJ, rendez-vous [ici](#).



#### DEFINITION DES DIFFERENTES COLONNES DU TABLEAU

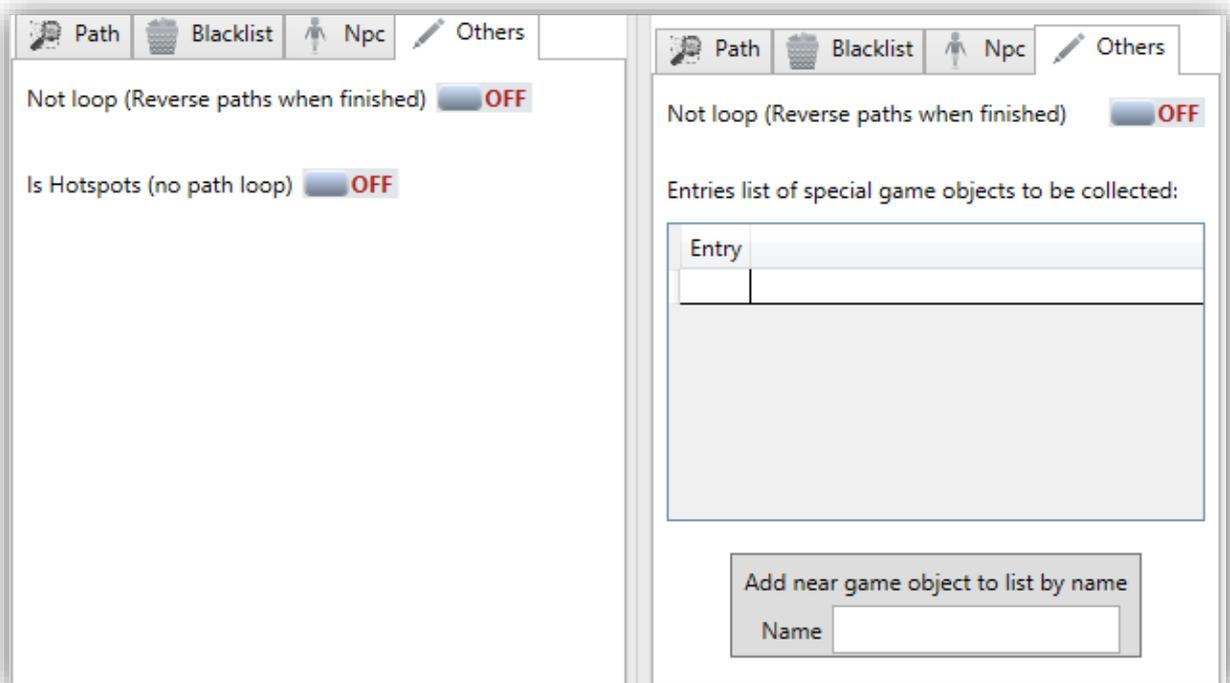
- **Entry** : Identifiant du PNJ.
- **Name** : Nom du PNJ.
- **GossipOption** : Option de conversation à choisir (il arrive qu'un PNJ soit multi tâches, par exemple quand vous parlez avec un aubergiste, vous avez souvent deux choix, soit faire de cette auberge votre foyer soit voir ce qu'il vend, dans ce cas-là vous prenez le choix 2 donc entrez 2 comme paramètre à GossipOption, laissez -1 s'il n'y a pas d'option de conversation).
- **Position (PosX, PosY, PosZ)** : La position où se trouve le PNJ.
- **CanFlyTo** : Cochez cette case s'il est possible de voler jusqu'au PNJ (s'il est à l'extérieur).
- **Faction** : Si c'est un vendeur de l'Alliance, de la Horde ou s'il est neutre.
- **Type** : Type de PNJ, par exemple sélectionnez Vendor si c'est un vendeur, Repair si c'est un réparateur, Mailbox si c'est une boîte aux lettres.
- **ContinentId** : Continent où se trouve le PNJ (le nom du continent est le nom qui lui est donné dans les fichiers MPQ).

**Type** Sélectionnez dans la liste le type du PNJ que vous voulez rajouter (Vendor pour vendeur, Repair pour réparateur...).

**Add Target to Npc list** Permet d'ajouter un PNJ à la liste des PNJ. Tout d'abord choisir le Type du PNJ (option du dessus). Si vous voulez ajouter un objet que vous pouvez cibler (sélectionné en jeu), il vous suffit de sélectionner le PNJ et d'appuyer sur le bouton. Si l'objet ne peut pas être sélectionné (comme les boîtes aux lettres) entrez dans la zone de texte que ce trouve dans le bouton (à droite de « Name ») le nom de l'objet tel qu'il apparait en jeu (quand vous mettez le curseur de la souris dessus) puis cliquez sur le bouton.

#### OTHERS – AUTRES OPTIONS DU PROFIL (GATHERER, GRINDER, PET BATTLE):

Options de profil propre à chaque produit, voilà ce que l'on peut trouver comme option :



**Not loop (Reverse paths when finished)**

Cette option permet de dire que le chemin du profil n'est pas une boucle, mais qu'une fois arrivé à la fin du profil on fait le même chemin en marche arrière (au lieu de revenir à la première position du chemin).

**Is Hotspots (no path loop)**

Cette option permet de dire que votre chemin contient des obstacles entre chaque position, WRobot générera donc un chemin pour éviter les obstacles (utilisez cette option que si nécessaire, dans le cas où vous avez enregistré une position par ci par là).

**- Entries list of special game objects to be collected**

Cette option est disponible uniquement dans le produit Gatherer, elle permet d'ajouter des objets à ramasser (comme des coffres, mines...).

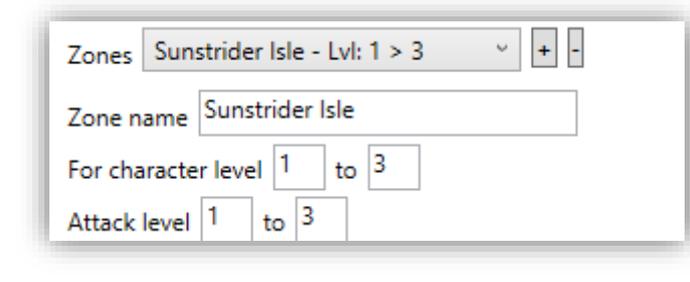
**- Add near game object to list by name**

Pour ajouter un objet à cette liste allez en jeu proche de l'objet, mettez le pointer de la souris sur l'objet pour obtenir le nom de l'objet, écrivez le nom dans la zone de texte « Name » tel qu'il apparaît en jeu (majuscules/minuscules) et cliquez sur le bouton « Add near game object ... ».

---

## PROFIL MULTIZONE (GRINDER, PET BATTLE)

Les profils des produits Grinder et Pet Battle peuvent contenir plusieurs zones, c'est un peu comme dire plusieurs profils en un seul. Le but est que l'utilisateur final n'est pas à changer de profils fréquemment, que quand le joueur monte de niveau il change automatiquement de zone.



<b>Zones</b>	Liste des zones du profil. Sélectionnez la zone que vous voulez modifier. Vous pouvez cliquer sur le bouton « + » pour ajouter une nouvelle zone ou sur le bouton « - » pour supprimer la zone sélectionnée
<b>Zone name</b>	Nom de la zone sélectionné, vous pouvez modifier le nom.
<b>For character level x to x</b>	Assigné un niveau minimum et maximum à cette zone (par exemple 1 to 3 si la zone est faite pour les personnages de niveau 1, 2 et 3).
<b>Attack level x to x</b>	Assigner le niveau minimum et maximum des ennemis à attaquer dans cette zone (par exemple 5 to 7 si vous voulez que le personnage attaque les monstres de niveau 5, 6 et 7).

## CREER UN CUSTOM PROFILE

Pour écrire un Custom Profile, vous devez avoir ce code de base (sans namespace, avec le même nom de classe et méthodes, vous pouvez bien sûr en rajouter):

```
public class CustomProfile : Custom_Profile.ICustomProfile
{
    public void Pulse()
    {
        // Cette méthode est lancée quand l'utilisateur clique sur le bouton "Start", écrivez
        ici le code pour lancer votre Custom Profile.
    }
    public void Dispose()
    {
        // Cette méthode est lancée quand l'utilisateur clique sur le bouton "Stop", écrivez
        ici le code pour stopper votre Custom Profile.
    }
}
```

Pour avoir accès à l'API de WRobot, créez un nouveau projet librairie dans Visual Studio (2010, 2012 ou 2013) et ajoutez comme références au projet "robotManager.dll", "wManager.dll" et "Custom Profile.dll" (qui se trouve dans le dossier « Bin » et « Products » de WRobot) (Vous pouvez utiliser le C# ou VB.net).

Exemple [ici](#).

## CREER UN FIGHTCLASS

### INTRODUCTION

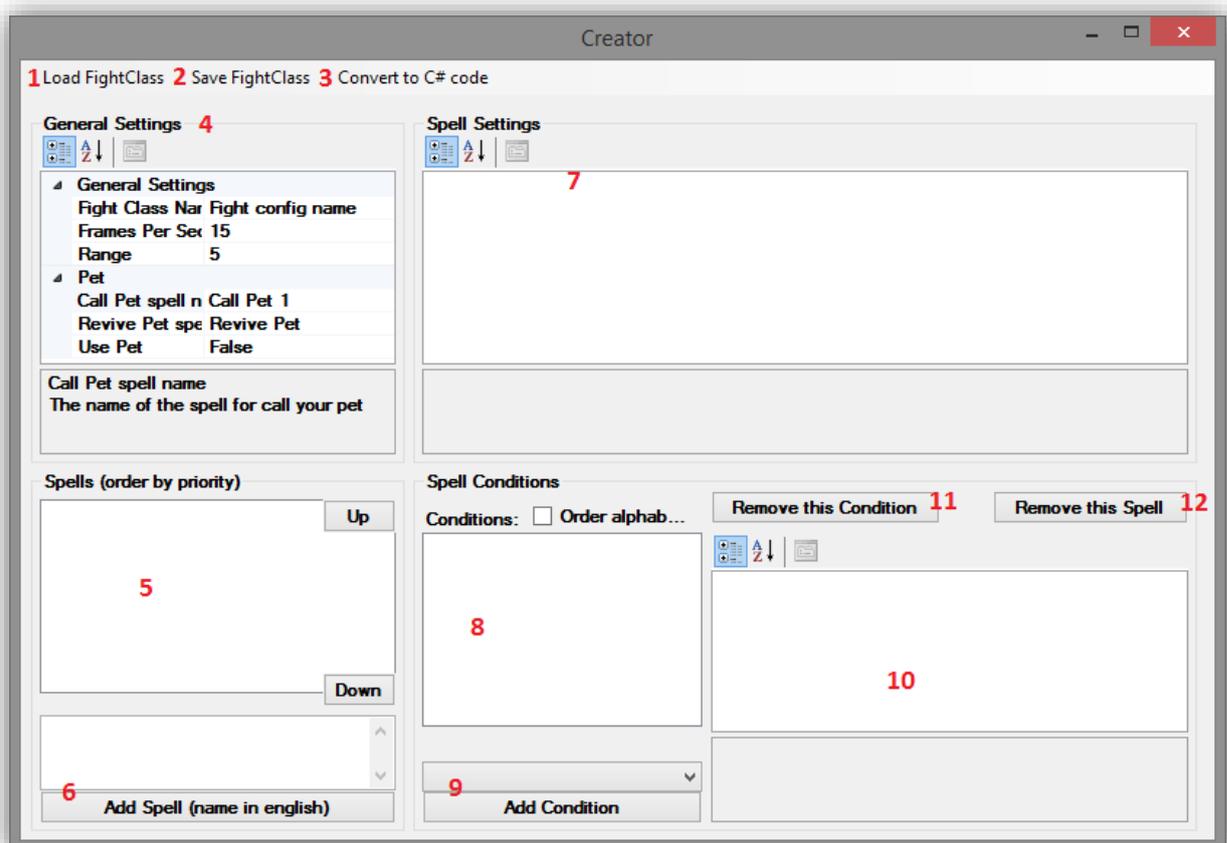
Dans cette partie du guide je ne vais pas rentrer dans les détails, car créer une classe de combat (FightClass) peut être vraiment simple comme vraiment compliqué (pour les plus perfectionnistes). Je vais ici apprendre à faire une classe de combat simple.

Tout d'abord, il y a deux façons de créer des classes de combat, vous pouvez utiliser l'éditeur de FightClass (ce que je vais vous apprendre) ou alors, écrire votre Fightclass en .net (C# ou VB), pour cela [rendez-vous ici](#) (programmeur uniquement). Je vais rentrer un peu dans les détails, les fightclass créés avec l'éditeur sont enregistrés au format XML (donc modifiable avec un éditeur de texte), lorsqu'un utilisateur utilise une fightclass et lance le bot le code XML est converti en code C#.net qui lui est compilé et lancé.

Je me base sur un personnage bas niveau (un paladin niveau 6) pour écrire cette partie du guide.

### L'ÉDITEUR DE FIGHTCLASS

#### DESCRIPTION DE LA FENETRE DU CREATEUR DE FIGHTCLASS



1. Permet de charger un FightClass qui existe pour la modifier.
2. Permet de sauvegarder la FightClass en cours de création.
3. Permet de convertir la FightClass en code C#.net (cette fonctionnalité n'est vraiment pas utile, surtout pour les débutants).
4. Configuration générale de la classe de combat (nom de la FightClass, distance de combat...).

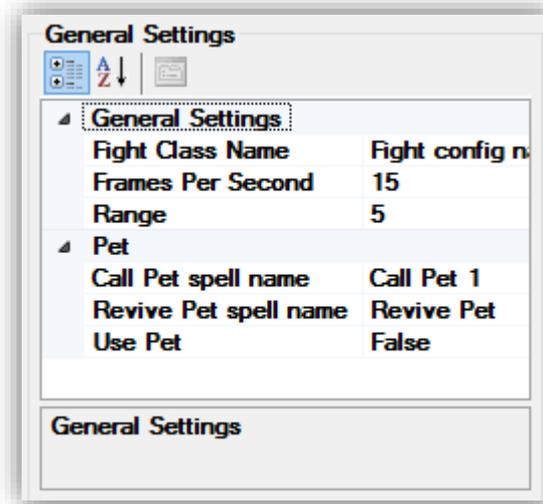
5. Liste des sorts de la FightClass (ranger par priorité, le sort le plus haut sera lancé avant le sort le plus bas de la liste).
6. Permet d'ajouter un nouveau sort (le nom des sorts ajouter et obligatoirement en Anglais, utiliser wowhead.com pour traduire le nom des sorts (lire la FAQ de WRobot pour savoir comment traduire le nom avec wowhead)).
7. Les paramètres/options du sort sélectionné dans la liste 5.
8. Liste des conditions requises pour lancer le sort sélectionné dans la liste 5.
9. Ajouter une condition au sort sélectionné dans la liste 5.
10. Paramètre de la condition sélectionnée dans la liste 8.
11. Supprime la condition sélectionnée dans la liste 8.
12. Supprime le sort sélectionné dans la liste 5.

N'hésitez pas à revenir voir par la suite la description de cette fenêtre vous comprendrez mieux le principe.

---

## GENERAL SETTINGS – FIGHTCLASS

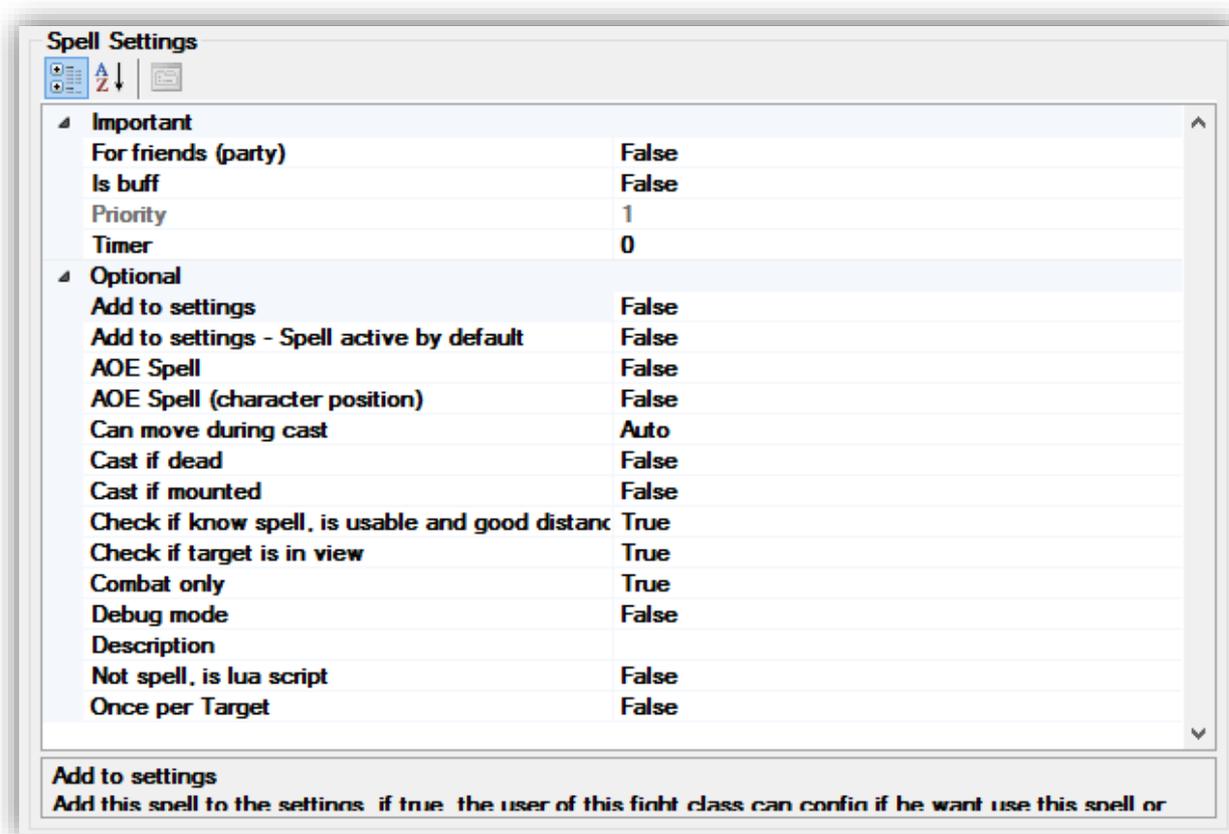
Comme expliqué plus [haut](#) en 4, c'est les configurations générales de la FightClass.



<b>Fight Class Name</b>	Le nom de votre FightClass (utilisez un nom personnalisé, ce nom est utilisé par exemple pour enregistrer la configuration utilisateur de la FightClass).
<b>Frames Per Second</b>	Nombre maximum d'exécutions par seconde, 15 est bien, vous pouvez augmenter ce nombre si vous avez beaucoup de sorts (mais plus le nombre et élevé plus la consommation de mémoire/processus et élevé).
<b>Range</b>	Distance de combat, laissez 5 pour les classes de combat au corps à corps, augmente par exemple à 30 pour les classes de combat à distance.
<b>Call Pet Spell name</b>	Si la classe possède un familier, mettez le nom du sort (en Anglais) pour l'appeler (il est nécessaire d'activer l'option « Use Pet » pour rendre cette option active).
<b>Revive Pet spell name</b>	Si la classe possède un familier, mettez le nom du sort (en Anglais) pour le ressusciter (il est nécessaire d'activer l'option « Use Pet » pour rendre cette option active).
<b>Use Pet</b>	Mettre sur « True » pour indiquer que la classe possède un familier.

## SPELL SETTINGS – FIGHTCLASS

Comme expliqué plus [haut](#) en 7, c'est les configurations du sort sélectionné.



Petite note, « True » veut dire que l'option est activée, « False » veut dire qu'elle est désactivée.

### For friends (party)

Pour lancer le sort sur un membre de votre groupe, cette option est destinée principalement aux sorts de guérisons. Activez cette option donc principalement si vous voulez faire un FightClass pour healer (guérisseur). Vous pouvez utiliser ce type de fightclass avec le produit « Party » (pensez à activer l'option « Healer » dans les paramètres du produit). ATTENTION, si cette option est activée vous devez configurer manuellement la distance de portée du sort (à l'aide de la condition « Target Distance »). Dans les conditions target est considéré comme un des membres de votre groupe.

### Is buff

Permet de dire que le sort est un buff (donc il est lancé dès que votre personnage ne la pas déjà).

### Priority

En lecture seule (pas modifiable), c'est la priorité du sort, plus elle est haute plus le sort sera lancé en priorité.

### Timer

Si vous voulez rajouter un minuteur à votre sort (temps en ms), si vous mettez 1000 ms le sort sera lancé toutes les 1 seconde minimum.

### Add to settings

Ajoute le sort dans les paramètres de la FightClass (permet aux utilisateurs finaux de choisir s'il veut ou non utiliser ce sort).

### Add to settings – Spell active by default

Si l'option du dessus est activée, permet d'activer ou désactiver par défaut l'utilisation du sort dans les paramètres de la FightClass.

### AOE Spell

Cette option permet l'utilisation de sort AOE à la position de votre cible (les sorts ou vous devez cliquer avec la souris sur le terrain pour le lancer).

<b>AOE Spell (character position)</b>	Cette option permet l'utilisation de sort AOE à la position de votre personnage (les sorts ou vous devez cliquer avec la souris sur le terrain pour le lancer).
<b>Can move during cast</b>	Cette option dit à WRobot si votre personnage peut bouger ou non quand il lance le sort. Vous avez plusieurs choix :  Auto : Laissez le bot choisir automatiquement s'il peut ou non bouger pendant le lancement du sort.  Yes : Oui le personnage peut bouger pendant qu'il lance le sort.  No : Non, le personnage ne peut pas bouger pendant qu'il lance le sort.
<b>Cast if dead</b>	Permet de lancer le sort si votre personnage est mort.
<b>Cast if mounted</b>	Permet de lancer le sort si votre personnage est sur une monture.
<b>Check if know spell, is usable and good distance</b>	Permet de vérifier si le personnage connaît le sort, que le sort est utilisable et qu'il est à la bonne distance.
<b>Check if target is in view</b>	Permet de vérifier s'il n'y a pas d'obstacle entre vous et la cible.
<b>Combat only</b>	Permet de lancer le sort uniquement si vous êtes en combat.
<b>Debug mode</b>	Permet d'activer le mode débogage. Quand ce mode est actif, vous pouvez voir dans le journal de WRobot des informations sur le sort (pour quelle raison il n'a pas été lancé par exemple). Pensez à désactiver cette option quand vous partagez votre FightClass ça peut ralentir WRobot.
<b>Description</b>	Description du sort (afficher dans les paramètres de la FightClass et dans les logs du mode débogage).
<b>Not spell, is lua script</b>	Pour dire que le nom du sort entré n'est pas un sort, mais un code LUA. (Cette option peut être utilisée pour l'utilisation d'items, de macros par exemple).
<b>One per Target</b>	Lancer ce sort qu'une seule fois par cible.

---

## SPELL CONDITIONS – FIGHTCLASS

Pour qu'un sort se lance, toutes les conditions qu'il possède doivent être à « True » (Vrai), voici la liste des conditions disponibles:

<b>Alternate</b>	Pouvoir de Alternate.
<b>Arcane Charges</b>	Pouvoir de Charge arcanique.
<b>Buff</b>	Vérifie si vous avez ou pas le buff choisi.
<b>Buff Casted By Me</b>	Vérifie si vous avez ou pas le buff choisi et lancé par vous-même.
<b>Buff Stack</b>	Vérifie le nombre que compte la pile du buff choisi que vous avez.
<b>Buff Stack Pet</b>	Vérifie le nombre que compte la pile du buff choisi qui se trouve sur votre familier.
<b>Buff Stack Target</b>	Vérifie le nombre que compte la pile du buff choisi qui se trouve sur votre cible.
<b>Burning Embers</b>	Pouvoir Braises ardentes.
<b>C Sharp Code</b>	Code en C# avec accès à l'API de WRobot, le code est une condition (qui doit donner true or false), par exemple : <pre>(System.Math.Abs(ObjectManager.Me.Rotation - ObjectManager.Target.Rotation) &lt; 0.35f)</pre>

<b>Chi</b>	Pouvoir de Chi (ne fonctionne pas, utilisez le pouvoir Light Force à la place).
<b>Combo Point</b>	Points de combo disponible.
<b>Dark Force</b>	Pouvoir de la Force ténébreuse.
<b>Demonic Fury</b>	Pouvoir de la Fureur démoniaque.
<b>Distance Me To Pet</b>	Distance entre votre personnage et votre familier.
<b>Distance Pet To Target</b>	Distance entre votre personnage et votre cible.
<b>Eclipse</b>	Pouvoir de l' Eclipse.
<b>Energy</b>	Pouvoir énergie.
<b>Focus</b>	Pouvoir Focalisation.
<b>Have Pet</b>	Vérifie si vous avez un familier ou non.
<b>Have Target</b>	Vérifie si vous avez une cible.
<b>Health Percent</b>	Vie en pour cent.
<b>Holy Power</b>	Pouvoir de la lumière.
<b>Hostile Unit Near</b>	Tester le nombre de monstres hostile proche de vous.
<b>Hostile Unit Near Target</b>	Tester le nombre de monstres hostile proche de votre cible.
<b>In Battleground</b>	Vérifier si vous êtes en champs de bataille.
<b>Is Facing</b>	Vérifiez si vous faites face à la cible.
<b>Is Spell Usable</b>	Vérifié si un sort est utilisable.
<b>Item Count</b>	Vérifier le nombre disponible d'un item.
<b>Know Spell</b>	Vérifié si vous connaissez un sort.
<b>Light Force</b>	Pouvoir Light Force (qui est en réalité le pouvoir Chi).
<b>Lua Script</b>	Condition écrite en lua avec accès à l' API de WOW.
<b>Mana</b>	Pouvoir mana.
<b>Me In Cast</b>	Vérifie si vous lancez actuellement un sort.
<b>Me In Combat</b>	Vérifie si vous êtes en combat.
<b>Me In Group</b>	Vérifie si vous faites partie d'un groupe.
<b>Me In Move</b>	Vérifie si vous êtes en mouvement.
<b>Me Is Flying</b>	Vérifie si vous volez.
<b>Me Is Stunned</b>	Vérifie si vous êtes étourdi.
<b>Me Is Swimming</b>	Vérifie si vous nagez.
<b>Me Level</b>	Vérifier votre niveau
<b>None</b>	Rien
<b>Pet Buff</b>	Vérifier si votre familier a le buff.
<b>Pet Buff Casted By Me</b>	Vérifier si votre familier a le buff lancé par vous.

<b>Pet Health Percent</b>	Vérifie le niveau de la vie en pourcentage du familier.
<b>Pet In Cast</b>	Vérifie si votre familier lance un sort.
<b>Pet In Move</b>	Vérifie si votre familier est en mouvement.
<b>Pet Is Flying</b>	Vérifie si votre familier vole.
<b>Pet Is Stunned</b>	Vérifie si votre familier est étourdi.
<b>Pet Is Swimming</b>	Vérifie si votre familier nage.
<b>Rage</b>	Pouvoir de rage.
<b>Rune Ready Slot1</b>	Vérifie si le pouvoir runique 1 est prêt.
<b>Rune Ready Slot2</b>	Vérifie si le pouvoir runique 2 est prêt.
<b>Rune Ready Slot3</b>	Vérifie si le pouvoir runique 3 est prêt.
<b>Rune Ready Slot4</b>	Vérifie si le pouvoir runique 4 est prêt.
<b>Rune Ready Slot5</b>	Vérifie si le pouvoir runique 5 est prêt.
<b>Rune Ready Slot6</b>	Vérifie si le pouvoir runique 6 est prêt.
<b>Runes</b>	Pouvoir runique.
<b>Runic Power</b>	Pouvoir runique.
<b>Shadow Orbs</b>	Pouvoir Shadow Orbs.
<b>Soul Shards</b>	Pouvoir Soul Shards.
<b>Target Buff</b>	Vérifier si votre cible a le buff.
<b>Target Buff Casted By Me</b>	Vérifier si votre cible a le buff lancé par vous.
<b>Target Distance</b>	Vérifie la distance entre vous et votre cible.
<b>Target Health Percent</b>	Vérifie la vie de votre cible en pourcentage.
<b>Target In Cast</b>	Vérifie si votre cible lance un sort.
<b>Target In Move</b>	Vérifie si votre cible est en mouvement.
<b>Target Is Elite</b>	Vérifie si votre cible est un monstre élite.
<b>Target Is Flying</b>	Vérifie si votre cible vole.
<b>Target Is Player</b>	Vérifie si votre cible est un joueur.
<b>Target Is Stunned</b>	Vérifie si votre cible est étourdie.
<b>Target Is Summoned</b>	Vérifie si votre cible a été créée par une autre personne (comme les familiers).
<b>Target Is Swimming</b>	Vérifie si votre cible nage.
<b>Target Is World Boss</b>	Vérifie si votre cible est un boss.
<b>Target Level</b>	Vérifie le niveau de votre cible.
<b>Target Pet Is My Target</b>	Vérifie si la cible de votre familier est la même que vous.
<b>Target Targeting Me</b>	Vérifie si votre cible vous cible.
<b>Target Targeting Me Or My Pet</b>	Vérifie si votre cible vous cible vous ou votre familier.
<b>Target Targeting My Pet</b>	Vérifie si votre cible cible votre familier.
<b>Unit Attack Player Near</b>	Vérifie le nombre d'unités proche de vous qui vous attaque.

<b>Unit Attack Player Near Target</b>	Vérifie le nombre d'unités proche de votre cible qui vous attaque.
---------------------------------------	--

---

## CONSEILS ET INFORMATIONS SUPPLEMENTAIRES – FIGHTCLASS

WRobot lit la liste des sorts de la FightClass de haut en bas. Donc il lit le premier sort, si l'une des conditions n'est pas vrai (true) WRobot lit le second sort, si toutes les conditions de ce sort sont vrai alors il lance le sort et revient en haut de la liste des sorts pour lire le premier sort (et ne va pas lire le sort suivant), tout ça en boucle. Donc si dans votre FightClass vous avez un sort dont les conditions sont toujours vraies tous les sorts qui se trouve après ne seront jamais utilisés, pour cette raison il est important d'utiliser les bonnes conditions (il est possible aussi de faire l'erreur d'utiliser une condition qui n'est jamais vraie, donc le sort ne sera jamais utilisé).

Il existe déjà une [multitude de FightClass](#), je vous conseille pour apprendre de modifier celle qui existe déjà afin de mieux comprendre le fonctionnement. Faire également une recherche sur le forum il y a eu beaucoup de questions concernant les Fightclass.

---

## EXEMPLE SIMPLE DE FIGHTCLASS – FIGHTCLASS

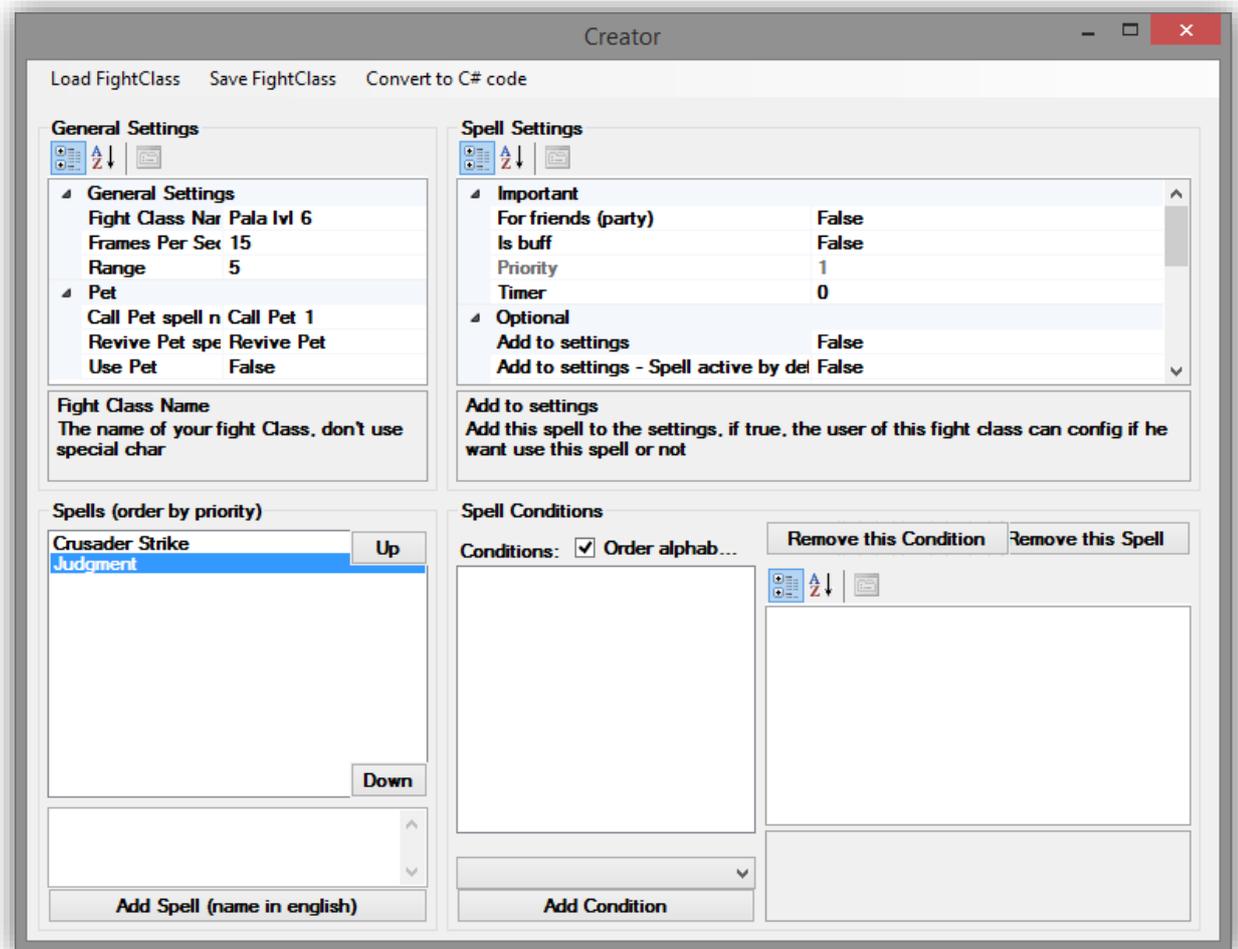
Je vais vous montrer un exemple vraiment simple, j'ai un paladin niveau 6 donc deux sorts :

- [Crusader Strike](#)
- [Judgment](#)

Je vais utiliser les numéros qui se trouvent sur l'image [disponible ici](#) pour nous guider dans la fenêtre du créateur de FightClass.

1. On va donner un nom à notre FightClass, allez dans « 4 » puis « Fight Class Name » et remplacer le texte par le nom que vous voulez, moi je vais écrire « Pala lvl 6 » (notez que si vous utilisez un lanceur de sort longue distance vous devez également régler la distance de combat (Range)).
2. On écrit dans la zone de texte « 6 » le nom du premier sort en Anglais (utilisez wowhead pour traduire le nom du sort, plus d'informations dans la FAQ de WRobot), écrivez donc « Crusader Strike » (sans les «) et on clique sur le bouton « Add Spell (name in english) ».
3. On fait la même chose pour le second sort, on écrit dans la zone de texte « 6 » le nom du second sort en Anglais « Judgment » (sans les «) et on clique sur le bouton « Add Spell (name in english) ».

4. Votre fenêtre ressemble à ça :



5. Vous pouvez sauvegarder avec « 2 » et tester votre FightClass avec un produit (le plus pratique et d'utiliser le produit « WRotation »).
6. Tout fonctionne correctement, on peut toutefois légèrement l'améliorer, quand WRobot lance le sort « Judgment » il s'arrête quelques millisecondes, on va donc sélectionner sur la gauche « 5 » le sort « Judgment » et mettre l'option du sort « 7 » « Can move during cast » sur « Yes ». On sauvegarde et on teste de nouveau.
7. On va ajouter une condition (qui n'est pas utile mais c'est pour l'exemple), on sait que le sort « Judgment » est accessible à partir du niveau 5, on va donc vérifier dans la condition que le joueur plus que niveau 5. Pour cela on va donc sélectionner sur la gauche « 5 » le sort « Judgment », sélectionné en « 9 » la condition « Me Level » puis cliquer sur « Add Condition », dans « 10 » à « Type » on choisit « BiggerOrEqual » qui se traduit par « supérieur ou égal » et dans value vous entrez 5, ce qui si la condition « Vraie si supérieure le niveau du joueur est supérieur ou égal à 5 ».
8. On veut maintenant que le sort « Judgment » soit lancé en avant le sort « Crusader Strike » si possible. Pour cela on va donc sélectionner sur la gauche « 5 » le sort « Judgment », et toujours dans « 5 » appuyez sur le bouton « Up » pour monter le sort en haut (augmenter la priorité).
9. Sauvegardez.

Cet exemple est simple, pour voir des exemples plus complexes modifier les fightclass existantes ou regardez sur le forum les demandes d'aides.